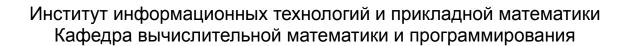
# Москвоский авиационный институт (национальный исследовательский университет)



Курсовая работа по курсу «Системы программирования» Тема: «Построение простого LR-анализатора на основе замыкания множества ситуаций CLOSURE и функции перехода GOTO»

Студент: Инютин М. А.

Преподаватель: Семёнов А. С.

Группа: М8О-207Б-19

Дата: Оценка: Подпись:

### Задача

Представить алгоритм построения простого LR -анализатора на основе замыкания множества ситуаций CLOSURE и функции перехода GOTO в теоретикомножественном определении. Составить программу на языке C#, реализующую алгоритм простого LR -анализа.

#### Описание

LR -анализатор принимает решение о выборе «перенос-свёртка» поддерживая состояния, которые отслеживают, где именно в процессе синтаксического анализа мы находимся. Состояния представляют собой множества «ситуаций». LR(0)-ситуация (для краткости — просто ситуация) грамматики G — это продукция G с точкой в некоторой позиции правой части.

Один набор множеств LR(0)-ситуаций, именуемый каноническим набором  $\phi$ , обеспечивает основу для построения детерминированного конечного автомата, который используется для принятия решений в процессе синтаксического анализа. Такой автомат называется LR(0)-автоматом. В частности, каждое состояние LR(0)-автомата представляет множество ситуаций в каноническом наборе  $\phi$ .

Для построения канонического LR(0)-набора мы определяем расширенную грамматику и две функции, CLOSURE и GOTO .

Если I — множество ситуаций грамматики G, то  $\mathrm{CLOSURE}(I)$  представляет собой множество ситуаций, построенное из I согласно двум правилам:

- 1. Изначально в CLOSURE(I) добавляются все ситуации из I;
- 2. Если  $A \to \alpha \cdot B\beta$  входит в CLOSURE(I), а  $B \to \gamma$  является продукцией, то в CLOSURE(I) добавляется ситуация  $B \to \gamma$ , если его там ещё нет. Это правило применяется до тех пор, пока не останется ситуаций, которые могут быть добавлены в CLOSURE(I).

Второй полезной функцией является  $\mathrm{GOTO}(I,X)$ , где I — множество ситуаций, а X — грамматический символ.  $\mathrm{GOTO}(I,X)$  определяется как замыкание множества всех ситуаций  $A \to \alpha X \cdot \beta$  таких, что  $A \to \alpha \cdot X \beta$  находится в I. Интуитивно функция  $\mathrm{GOTO}$  используется для определения переходов в  $\mathrm{LR}(0)$ -автомате грамматики. Состояние автомата соответствуют множествам ситуаций, и  $\mathrm{GOTO}(I,X)$  указывает переход из состояния I при входном символе X.

```
Алгоритм: построение замыкания множества LR(0) -ситуаций CLOSURE(I)
Вход: I — множество LR(0) -ситуаций пополненной КС-грамматики G'
Выход: I — замыкание множества ситуаций CLOSURE(I)
J_0 = I
 J = \emptyset
do {
            J = J_0
           foreach ([A \rightarrow \alpha \cdot B\beta] \in J) {
                       foreach (B \rightarrow \gamma \in P') {
                                  if ([B \rightarrow \cdot \gamma] \notin J_0) {
                                               J_0 = J_0 \cup \{[B \rightarrow \cdot \gamma]\}
                                  }
                       }
} while (J \neq J_0)
Пример: пополненая грамматика G' = (\{i, j, \&, \land, (,)\}, \{S', S, F, L\}, P', S')
 P':
      0. S'→S
      1. S \rightarrow F \land L
      2. S \rightarrow (S)
      3. F→&L
      4. F → i
      5. L → j
 I = \{ [S' \rightarrow \cdot S] \}
 J_0 = \{ [S' \rightarrow \cdot S] \}
Шаг 1.
J_0 = J_0 \cup \{ [S \rightarrow \cdot F \land L], [S \rightarrow \cdot (S)] \} = \{ [S' \rightarrow \cdot S], [S \rightarrow \cdot F \land L], [S \rightarrow \cdot (S)] \}
J_0 = J_0 \cup \{[F \rightarrow \cdot \&L], [F \rightarrow \cdot i]\} = \{[S' \rightarrow \cdot S], [S \rightarrow \cdot F \land L], [S \rightarrow \cdot (S)], [F \rightarrow \cdot \&L], [F \rightarrow \cdot i]\}
Результат:
 J = \{ [S' \rightarrow \cdot S], [S \rightarrow \cdot F \land L], [S \rightarrow \cdot (S)], [F \rightarrow \cdot \& L], [F \rightarrow \cdot i] \}
```

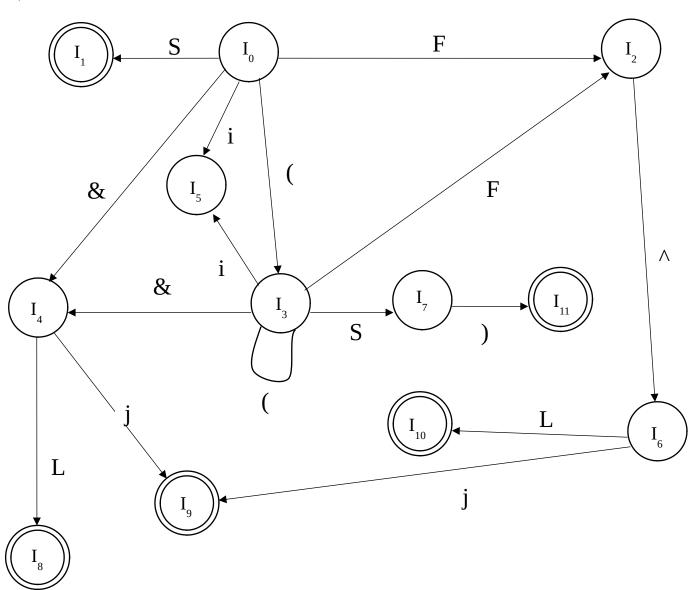
```
Алгоритм: вычисление множества GOTO(I, X)
Вход: I — множество LR(0) -ситуаций пополненной КС-грамматики G', X — символ
\mathsf{KC}-грамматики G'
Выход: J — множество ситуаций GOTO(I, X)
J = \emptyset
foreach ([A \rightarrow \alpha \cdot X \beta] \in I) {
        J = J \cup CLOSURE(\{[A \rightarrow \alpha X \cdot \beta]\})
}
Алгоритм: построение канонического набора множеств LR(0) -ситуаций и автомата
перехода между ситуациями
Вход: пополненная КС-грамматика G'=(T,V',P',S')
           \phi – канонический набор множеств LR(0)-ситуаций, LR(0)-автомат
переходов KA = (Q = \phi, \Sigma = T \cup V' \cup \{\$\}, \delta, I_0, q_f)
\phi_0 = \text{CLOSURE}(\{[S' \rightarrow \cdot S]\})
\phi = \emptyset
do {
        \phi = \phi_0
        foreach (I \in \phi) {
               foreach (X \in \Sigma) {
                       if (GOTO(I, X) \neq \emptyset) {
                               if (GOTO(I, X) \notin \phi_0) {
                                        \phi_0 = \phi_0 \cup \text{GOTO}(I, X)
                               // Запоминаем все состояния, из которых есть переход
                                q_f = q_f \cup \{I\}
                               // Добавляем новое правило перехода в автомат
                                \Delta = \Delta \cup \{\delta(I, X) = \{GOTO(I, X)\}\}
                       }
               }
} while ( \phi \neq \phi_0 )
// Вычитаем из всех состояний те, из которых есть переход
q_f = \phi \backslash q_f
```

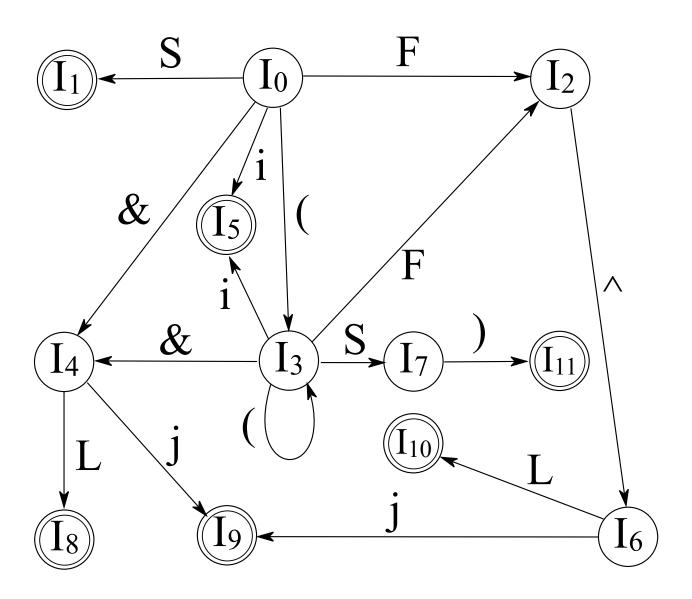
```
Пример: пополненая грамматика G' = \{\{i, j, \&, \land, (,)\}, \{S', S, F, L\}, P', S'\}
 P':
      0. S'→S
      1. S → F^L
      2. S \rightarrow (S)
      3. F→&L
      4. F → i
      5. L → i
 I_0 = CLOSURE(\{[S' \rightarrow \cdot S]\}) = \{[S' \rightarrow \cdot S], [S \rightarrow \cdot F \land L], [S \rightarrow \cdot (S)], [F \rightarrow \cdot \&L], [F \rightarrow \cdot i]\}
 \phi_0 = \{ I_0 \}
Шаг 1.
 GOTO(I_0, S) = CLOSURE(\{[S' \rightarrow S \cdot]\}) = \{[S' \rightarrow S \cdot]\} = I_1
 GOTO(I_0, F)=CLOSURE({[S \rightarrow F \cdot \land L]})={[S \rightarrow F \cdot \land L]}=I_2
 GOTO(I_0,()=CLOSURE({[S' \rightarrow (\cdot S)]})={[S \rightarrow (\cdot S)],[S \rightarrow \cdot F \land L],[S \rightarrow \cdot (S)],[F \rightarrow \cdot \& L],[F \rightarrow \cdot i]}=I_3
 GOTO(I_0, \&) = CLOSURE(\{[F \rightarrow \& \cdot L]\}) = \{[F \rightarrow \& \cdot L], [L \rightarrow \cdot j]\} = I_A
 GOTO(I_0, i) = CLOSURE(\{[F \rightarrow i \cdot]\}) = \{[F \rightarrow i \cdot]\} = I_5
 \Delta = \Delta \cup \{\delta(I_0, S) = \{I_1\}, \delta(I_0, F) = \{I_2\}, \delta(I_0, I) = \{I_3\}, \delta(I_0, \&) = \{I_4\}, \delta(I_0, I) = \{I_5\}\}
 \phi_0 = \phi_0 \cup \{I_1\} \cup \{I_2\} \cup \{I_3\} \cup \{I_4\} \cup \{I_5\} = \{I_0, I_1, I_2, I_3, I_4, I_5\}
Шаг 2.
 GOTO(I_2, \land)=CLOSURE({[S \rightarrow F \land \cdot L]})={[S \rightarrow F \land \cdot L],[L \rightarrow \cdot j]}=I_6, \Delta = \Delta \cup \{\delta(I_2, \land) = \{I_6\}\}
 \phi_0 = \phi_0 \cup \{I_6\} = \{I_0, I_1, I_2, I_3, I_4, I_5, I_6\}
Шаг 3.
 GOTO(I_3,S)=CLOSURE(\{[S\rightarrow(S\cdot)]\})=\{[S\rightarrow(S\cdot)]\}=I_7
 GOTO(I_3, F) = CLOSURE(\{[S \rightarrow F \cdot \land L]\}) = \{[S \rightarrow F \cdot \land L]\} = I_2
 GOTO(I_3, () = CLOSURE(\{[S \rightarrow (\cdot S)]\}) = \{[S \rightarrow (\cdot S)], [S \rightarrow \cdot F \land L], [S \rightarrow \cdot (S)], [F \rightarrow \cdot \&L], [F \rightarrow \cdot i]\} = I_3
 GOTO(I_3, \&) = CLOSURE(\{[F \rightarrow \& \cdot L]\}) = \{[F \rightarrow \& \cdot L], [L \rightarrow \cdot j]\} = I_4
 GOTO(I_3,i) = CLOSURE(\{[F \rightarrow i \cdot]\}) = \{[F \rightarrow i \cdot]\} = I_5
 \Delta = \Delta \cup \{\delta(I_3, S) = \{I_7\}, \delta(I_3, F) = \{I_2\}, \delta(I_3, C) = \{I_3\}, \delta(I_3, \&) = \{I_4\}, \delta(I_3, i) = \{I_5\}\}
 \phi_0 = \phi_0 \cup \{I_7\} \cup \{I_2\} \cup \{I_3\} \cup \{I_4\} \cup \{I_5\} = \{I_0, I_1, I_2, I_3, I_4, I_5, I_6, I_7\}
Шаг 4.
 GOTO(I_4, L)=CLOSURE({[F \rightarrow \&L \cdot]})={[F \rightarrow \&L \cdot]}=I_8, \Delta = \Delta \cup \{\delta(I_4, L)=\{I_8\}\}
 GOTO(I_4, j)=CLOSURE({[L \rightarrow j \cdot ]})={[L \rightarrow j \cdot ]}=I_9, \Delta = \Delta \cup \{\delta(I_4, j) = \{I_9\}\}
 \phi_0 = \phi_0 \cup \{I_8\} \cup \{I_9\} = \{I_0, I_1, I_2, I_3, I_4, I_5, I_6, I_7, I_8, I_9\}
Шаг 5.
 GOTO(I_6, L)=CLOSURE({[S \rightarrow F^L·]})={[S \rightarrow F^L·]}=I_{10}, \Delta = \Delta \cup {\delta(I_6,L)=\{I_{10}\}}
 GOTO(I_6, j)=CLOSURE({[L \rightarrow j \cdot ]})={[L \rightarrow j \cdot ]}=I_9, \Delta = \Delta \cup \{\delta(I_6, j) = \{I_9\}\}
 \phi_0 = \phi_0 \cup \{I_{10}\} \cup \{I_9\} = \{I_0, I_1, I_2, I_3, I_4, I_5, I_6, I_7, I_8, I_9, I_{10}\}
Шаг 6.
 GOTO(I_7,)=CLOSURE({[S \rightarrow (S) \cdot ]})={[S \rightarrow (S) \cdot ]}=I_{11}, \Delta = \Delta \cup {\delta(I_7,)}={I_{11}}}
 \phi_0 = \phi_0 \cup \{I_{11}\} = \{I_0, I_1, I_2, I_3, I_4, I_5, I_6, I_7, I_8, I_9, I_{10}, I_{11}\}
```

# Результат:

$$\begin{split} \phi &= \phi_0 = \{\\ I_0 &= \{[S' \! \to \! \cdot \! S], [S \! \to \! \cdot \! F \! \wedge \! L], [S \! \to \! \cdot \! (S)], [F \! \to \! \cdot \& L], [F \! \to \! \cdot i]\},\\ I_1 &= \{[S' \! \to \! S \cdot]\},\\ I_2 &= \{[S \! \to \! F \! \wedge \! L]\},\\ I_3 &= \{[S \! \to \! ( \cdot \! S)], [S \! \to \! \cdot \! F \! \wedge \! L], [S \! \to \! \cdot \! (S)], [F \! \to \! \cdot \& \! L], [F \! \to \! \cdot i]\},\\ I_4 &= \{[F \! \to \! \& \! \cdot \! L], [L \! \to \! \cdot j]\},\\ I_5 &= \{[F \! \to \! i \! \cdot]\},\\ I_6 &= \{[S \! \to \! F \! \wedge \! \cdot \! L], [L \! \to \! \cdot j]\},\\ I_7 &= \{[S \! \to \! (S \! \cdot \! )]\},\\ I_8 &= \{[F \! \to \! \& \! L \! \cdot]\},\\ I_9 &= \{[L \! \to \! j \! \cdot]\},\\ I_{10} &= \{[S \! \to \! F \! \wedge \! L \! \cdot]\},\\ I_{11} &= \{[S \! \to \! (S \! \cdot \! )]\}\} \end{split}$$

$$q_f = \{I_1, I_8, I_9, I_{10}, I_{11}\}$$





**Алгоритм**: построение управляющей таблицы КС-грамматики G' Вход: пополненная КС-грамматика G' = (T, V', P', S'), канонический набор множеств LR(0) -ситуаций  $\phi$ , LR(0) -автомат переходов  $KA = (Q = \phi, \Sigma = T \cup V' \cup \{\$\}, \delta, I_0, q_f)$ Выход: управляющая таблица M для пополненой КС-грамматики G'

Таблица M задаёт отображение множества  $\phi \times \Sigma$  в множество, состоящее из следующих элементов:

```
3.
       CBËPTKA ;
   4.
        ДОПУСК;
   5.
       ПЕРЕНОС;
        j — номер состояния для перехода.
foreach (I_i \in \phi, i \leq |\phi|) {
       foreach(\{\delta(I_i, a) = \{I_i\}\} \in \Delta) {
               if (I_i \in q_f) {
                       foreach([A \rightarrow \alpha \cdot ] \in I_i) {
                               if (A \neq S')
                                      // Для просмотра следующего символа при
                                      // SLR(1) берутся все символы из FOLLOW(A)
                                      // То есть будет foreach( a \in FOLLOW(A) )
                                      foreach ( a \in T ) {
                                               M[j,a] = CBEPTKA A \rightarrow \alpha
                              } else {
                                       M[j,\$] = ДОПУСК
                       }
               if( a \in T ) {
                       M[i,a] = \Pi EPEHOC j
               if( a \in V' ) {
                       M[i,a]=j
               }
       }
}
```

```
Пример:
Пополненая грамматика G' = (\{i, j, \&, \land, (,)\}, \{S', S, F, L\}, P', S')
P':
    0. S'→S
    1. S → F^L
    2. S → (S)
    3. F→&L
    4. F → i
    5. L → j
                                 \phi = \phi_0 = \{
I_0 = \{ [S' \rightarrow \cdot S], [S \rightarrow \cdot F \land L], [S \rightarrow \cdot (S)], [F \rightarrow \cdot \& L], [F \rightarrow \cdot i] \},
I_1 = \{ [S' \rightarrow S \cdot ] \},
I_2 = \{ [S \rightarrow F \cdot \land L] \},
I_3 = \{ [S \rightarrow (\cdot S)], [S \rightarrow \cdot F \land L], [S \rightarrow \cdot (S)], [F \rightarrow \cdot \& L], [F \rightarrow \cdot i] \},
I_A = \{ [F \rightarrow \& \cdot L], [L \rightarrow \cdot j] \},
I_5 = \{ [F \rightarrow i \cdot] \},
I_6 = \{ [S \rightarrow F \land \cdot L], [L \rightarrow \cdot j] \},
I_7 = \{ [S \rightarrow (S \cdot)] \},
I_{R}=\{[F\rightarrow\&L\cdot]\},
I_{q} = \{ [L \rightarrow j \cdot] \},
I_{10} = \{ [S \rightarrow F \land L \cdot ] \},
I_{11} = \{ [S \rightarrow (S) \cdot ] \} 
Шаг 1. Сначала рассмотрим I_0.
Ситуация [S' \rightarrow \cdot S] даёт M[0,S]=1, так как GOTO(I_0,S)=I_1.
Ситуация [S \rightarrow F \land L] даёт M[0,F]=2, так как GOTO(I_0,F)=I_2.
Ситуация [S \rightarrow \cdot (S)] даёт M[0, (] = \Pi E P E H O C 3, так как GOTO(I_0, () = I_3).
Ситуация [F \rightarrow \&L] даёт M[0,\&] = \Pi E P E H O C 4, так как GOTO(I_0,\&) = I_4.
Ситуация [F \rightarrow i] даёт M[0,i] = \Pi E P E H O C S, так как GOTO(I_0,i) = I_S.
Шаг 2. Рассмотрим I_1: ситуация [S' \to S \cdot] даёт M[1,\$] = \Pi P U H Я T И E.
Шаг 3. Рассмотрим I<sub>2</sub>.
Ситуация [S \rightarrow F \cdot \land L] даёт M[2, \land] = \Pi E P E H O C 6, так как GOTO(I_2, \land) = I_6.
Шаг 4. Рассмотрим I_3.
Ситуация [S' \to (\cdot S)] даёт M[3,S] = 7, так как GOTO(I_3,S) = I_7.
Ситуация [S \rightarrow F \land L] даёт M[3,F]=2, так как GOTO(I_3,F)=I_3.
Ситуация [S \rightarrow \cdot (S)] даёт M[3,(] = \Pi E P E H O C 3, так как GOTO(I_3,() = I_3.
Ситуация [F \rightarrow \&L] даёт M[3,\&] = \Pi E P E H O C 4, так как GOTO(I_3,\&) = I_4.
Ситуация [F \rightarrow i] даёт M[3,i] = \Pi E P E H O C S, так как GOTO(I_3,i) = I_5.
Шаг 5. Рассмотрим I<sub>4</sub>.
Ситуация [F \rightarrow \& \cdot L] даёт M[4,L]=8, так как GOTO(I_4,L)=I_8.
```

Ситуация  $[L \rightarrow \cdot j]$  даёт  $M[4,j] = \Pi E P E H O C 9$ , так как  $GOTO(I_4,j) = I_9$ .

### Шаг 6. Рассмотрим $I_s$ .

Ситуация  $[F \rightarrow i \cdot]$  даёт  $M[5, \wedge] = CBЕРТКА 4$ , так как  $FOLLOW(F) = \{ \wedge \}$  и продукция  $F \rightarrow i$  имеет номер 4 в P'.

#### Шаг 7. Рассмотрим $I_6$ .

Ситуация  $[S \to F \land L]$  даёт M[6,L]=10, так как  $GOTO(I_6,L)=I_{10}$ .

Ситуация  $[L \rightarrow \cdot j]$  даёт  $M[6,j] = \Pi E P E H O C 9$ , так как  $GOTO(I_6,j) = I_9$ .

#### Шаг 8. Рассмотрим $I_7$ .

Ситуация  $[S \to (S \cdot)]$  даёт  $M[7,)] = \Pi E P E H O C 11$ , так как  $G O T O(I_7,)) = I_{11}$ .

#### Шаг 9. Рассмотрим I<sub>8</sub>.

Ситуация  $[F \rightarrow \&L \cdot]$  даёт  $M[8, \land] = CB EPTKA3$ , так как  $FOLLOW(F) = \{ \land \}$  и продукция  $F \rightarrow \&L$  имеет номер 3 в P'.

### Шаг 10. Рассмотрим I<sub>9</sub>.

Ситуация  $[L \to j \cdot]$  даёт  $M[9, \wedge] = \text{CBEPTKA5}$ ,  $M[9, \rangle] = \text{CBEPTKA5}$  и M[9, \$] = CBEPTKA5, так как  $FOLLOW(L) = \{ \wedge, \}, \$ \}$  и продукция  $L \to j$  имеет номер 5 в P'.

# Шаг 11. Рассмотрим $I_{10}$ .

Ситуация  $[S \rightarrow F \land L \cdot]$  даёт  $M[10,] = CB \to F \land L$  и  $M[10,] = CB \to F \land L$  и продукция  $S \rightarrow F \land L$  имеет номер 1 в P'.

## Шаг 12. Рассмотрим $I_{11}$ .

Ситуация  $[S \to (S) \cdot]$  даёт  $M[11,] = CB \to PTKA2$  и  $M[11,] = CB \to PTKA2$ , так как  $FOLLOW(S) = \{\}, \}$  и продукция  $S \to PTKA2$  и меет номер 2 в PTTKA2 и продукция  $S \to PTTKA2$  и продукция  $S \to PTTCA2$  и продукция  $S \to$ 

После выполнения всех вышеописанных шагов, получим управляющую таблицу  $\, M \, , \,$  приведённую ниже.

I	ACTION							GOTO		
	i	j	&	٨	(	)	\$	S	F	L
0	П, 5		П, 4		П, 3			1	2	
1							Д			
2				П, 6						
3	П, 5		П, 4		П, 3			7	2	
4		П, 9								8
5				C, 4						
6		П, 9								10
7						П, 11				
8				C, 3						
9				C, 5		C, 5	C, 5			
10						C, 1	C, 1			
11						C, 2	C, 2			

# **Алгоритм**: LR -анализ

Вход: входная строка w и таблица M LR -анализа с функциями ACTION и GOTO для пополненной КС-грамматики G'.

Выход: если  $w \in L(G')$ , шаги свёрток восходящего синтаксического анализа w; в противном случае — указание о произошедшей ошибке.

Изначально в стеке синтаксического анализатор находится начальное состояние 0, а во входном буфере w\$. Булевы переменные ассерted и error отвечают за допуск входной цепочки языку, порождаемому грамматикой G'.

```
// a — первый символ цепочки w$
accepted = false;
error = false;
do {
      // s — состояние на вершине стека
      switch (M[s,a])
            case ДОПУСК:
                   // Анализ завершён, цепочка допущена
                   accepted = true
                   break:
            case \Pi E P E H O C t:
                   Внести t в стек
                   Присвоить а следующий входной символ
                   break;
            case CBËPTKA A → β:
                   Снять |\beta| символов со стека
                   // Теперь на вершине стека находится состояние t
                   Внести в стек M[t,A]
                   Вывести продукцию A \rightarrow \beta
                   break;
            defaul:
                   // Анализ завершён, цепочка отвергнута
                   error = true
                   break:
} while (!accepted И !error)
```

## Пример:

# Вывод цепочек:

- 1.  $S \Rightarrow^1 F \land L \Rightarrow^3 \& L \land L \Rightarrow^5 \& j \land L \Rightarrow^5 \& j \land j$
- 2.  $S \Rightarrow^2 (S) \Rightarrow^1 (F \land L) \Rightarrow^3 (\&L \land L) \Rightarrow^5 (\&j \land L) \Rightarrow^5 (\&j \land L)$
- 3.  $S \Rightarrow^2 (S) \Rightarrow^2 ((S)) \Rightarrow^1 ((F \land L)) \Rightarrow^4 ((i \land L)) \Rightarrow^5 ((i \land j))$

# Такты работы алгоритма, распознавание цепочек:

1. 
$$(0,&j^{j},\varepsilon) \vdash^{\Pi} (04,j^{j},\varepsilon) \vdash^{\Pi} (049,^{j},\varepsilon) \vdash^{C} (048,^{j},5) \vdash^{C} (02,^{j},35) \vdash^{\Pi} (026,j^{j},35) \vdash^{\Pi} (026,j^{j},35) \vdash^{C} (02610,^{j},535) \vdash^{C} (01,^{j},1535) \vdash^{\Pi} (026,j^{j},35) \vdash^{\Pi} (026,j^{j},3$$

2. 
$$(0,(&j^{j})\$,\varepsilon) \vdash^{\Pi}(0\ 3,\&j^{j})\$,\varepsilon) \vdash^{\Pi}(0\ 3\ 4,j^{j})\$,\varepsilon) \vdash^{\Pi}(0\ 3\ 4\ 9,\wedge j)\$,\varepsilon) \vdash^{C} \\ (0\ 3\ 4\ 8,\wedge j)\$,5) \vdash^{C}(0\ 3\ 2,\wedge j)\$,35) \vdash^{\Pi}(0\ 3\ 2\ 6,j)\$,35) \vdash^{\Pi}(0\ 3\ 2\ 6\ 9,)\$,35) \vdash^{C} \\ \vdash^{C}(0\ 3\ 2\ 6\ 10,)\$,535) \vdash^{C}(0\ 3\ 7,)\$,1535) \vdash^{\Pi}(0\ 3\ 7\ 11,\$,1535) \vdash^{C}$$

$$\vdash^{C}(0\ 1,\$,21535) \vdash^{\mathcal{I}} \mathcal{A} O \Pi \mathcal{Y} C K$$

$$(0,((i^{\wedge}j))\$,\varepsilon) \vdash^{\Pi}(0\ 3,(i^{\wedge}j))\$,\varepsilon) \vdash^{\Pi}(0\ 3\ 3,i^{\wedge}j))\$,\varepsilon) \vdash^{\Pi}(0\ 3\ 3\ 5,^{\wedge}j))\$,\varepsilon) \vdash^{C}$$
3. 
$$\vdash^{C}(0\ 3\ 3\ 2,^{\wedge}j))\$,4) \vdash^{\Pi}(0\ 3\ 3\ 2\ 6,j))\$,4) \vdash^{\Pi}(0\ 3\ 3\ 2\ 6\ 9,))\$,54) \vdash^{C}$$

 $\vdash^{\text{C}}(0\ 3\ 3\ 2\ 6\ 10,))\$,54)\vdash^{\text{C}}(0\ 3\ 3\ 7,))\$,154)\vdash^{\text{П}}(0\ 3\ 3\ 7\ 11,)\$,154)\vdash^{\text{C}}$  $\vdash^{\text{C}}(0\ 3\ 7,)\$,2154)\vdash^{\text{П}}(0\ 3\ 7\ 11,\$,2154)\vdash^{\text{C}}(0\ 1,\$,22154)\vdash^{\text{ДОПУСК}}$ 

### Выводы

В процессе выполнения курсовой работы я изучил алгоритм построения LR - анализатора на основе множеств CLOSURE и GOTO , составил программу на языке C#, моделирующую LR(0) -анализатор.

Во время изучения материала я столкнулся с проблемой перевода, пришлось обратиться к английским источникам, чтобы лучше понять материал. Дополнительно я изучил алгоритмы LL -анализа и LR -анализа.

Основной сложность было внедрить свой код в уже имеющиеся наработки, с чем помог справиться GitHub и документация Doxygen. Система контроля версий помогла отслеживать изменения в большом коде, что сэкономило время.

Я познакомился с новым для себя языком программирования — С#. Ок оказался очень похож на Java, с которым я немного работал, поэтому получилось быстро разобраться.

LR -анализатор является наиболее распространённым типом восходящего синтаксического анализа на сегодняшний день, полученные знания помогут мне, если в дальнейшей работе я столкнусь с ним.

# Список литературы

- 1. Альфред В. Ахо, Моника С. Лам, Рави Сети, Джеффри Д. Ульман. Компиляторы: принципы, технологии и инструментарий, 2-е издание. — Издательский дом «Вильямс», 2008. Перевод с английского: И. В. Красиков. — 1184 с. (ISBN 978-5-8459-1349-4 (рус.))
- 2. LL(k)-грамматики, множества FIRST и FOLLOW URL: <a href="https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=LL(k)-грамматики">https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=LL(k)-грамматики, множества FIRST и FOLLOW</a> (дата обращения 21.05.2021)
- 3. *LR(k)-грамматики*

URL: <a href="https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=LR(k)-грамматики">https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=LR(k)-грамматики</a> (дата обращения 21.05.2021)