# E04a 编程作业解答

姓名: 任云玮 学号: 516030910586

问题 由实验给出数据表. 试求 3 次、4 次多项式的曲线拟合,再根据数据曲线形状,

$\overline{x}$	0.0	0.1	0.2	0.3	0.5	0.8	1.0
y	1.0	0.41	0.50	0.61	0.91	2.02	2.46

表 1: 数据表

求一个另外函数的拟合曲线,用图示数据曲线及相应的三种拟合曲线.

## 1 多项式拟合

#### 1.1 简述多项式拟合的过程

函数 orthPoly 用于计算对于给定的样本点 px 的前 n 个正交多项式,返回一个元 胞数组,其中保存了计算得的多项式. 计算是利用递推公式

$$P_{k+1}(x) = \left(x - \frac{(xP_k, P_k)}{(P_k, P_k)}\right) P_k - \frac{(P_k, P_k)}{(P_{k-1}, P_{k-1})} P_{k-1}.$$

函数 orthCoefficient 用于计算对于给定的样本点 (px, py), 和给定的正交多项式 P, 计算前 n 个系数. 计算是利用公式

$$a_k = \frac{\sum_{i=0}^m y_i P_k(x_i)}{\sum_{i=0}^m P_k^2(x_i)}.$$

函数 calcPoly 用于对于给定的正交多项式 P 和对应的系数 cof, 计算拟合的多项式在 qx 处的值. 而函数 polyfitn 通过调用其他三个函数, 计算出样本点 (px, py) 对应的 n 次拟合多项式.

### 1.2 编写多项式拟合的函数文件,命名为 polyfitn.m

```
function res = polyfitn(n, px, py, qx)
    n = n + 1; % 0-based to 1-based
    m = length(px);
    P = orthPoly(m, px);
    cof = orthCoefficient(n, px, py, P);
    res = calcPoly(n, cof, P, qx);
```

```
end
function P = orthPoly(n, px)
    % return the first n orthogonal polynomials
    P = cell(n, 1);
    P\{1\} = @(x) ones(1, length(x));
    alpha \, = \, (px \ * \ ((P\{1\}(px))\,.\,\widehat{}\ 2)\ ') \ / \ (P\{1\}(px) \ * \ (P\{1\}(px))\ ')\,;
    P{2} = @(x)(x-alpha);
    for i = 3:n
       alpha = (px * ((P\{i-1\}(px)).^2)') / (P\{i-1\}(px) * (P\{i-1\}(px))');
       beta = (P\{i-1\}(px) * (P\{i-1\}(px))') / ((P\{i-2\}(px) * (P\{i-2\}(px))'));
       P\{i\} = Q(x)((x-alpha) \cdot P\{i-1\}(x) - beta \cdot P\{i-2\}(x));
    end
end
function cof = orthCoefficient(n, px, py, P)
    % return the first n coefficient
    % px are the sample points and P are the orthogonal polynomials
    cof = zeros(1, n);
    for k = 1:n
         cof(k) = (py * (P\{k\}(px))') / (P\{k\}(px) * P\{k\}(px)');
    end
end
function res = calcPoly(n, cof, P, qx)
    res = zeros(1, length(qx));
    for i = 1:n
         res = res + cof(i) .* P{i}(qx);
end
```

# 1.3 编写主程序,命名为 run\_polyfitn.m,给出 3 次和 4 次的拟合,并用不同线型 在同一幅图中画出拟合结果

见图1. 红色实线为三次多项式拟合,蓝色虚线为四次多项式拟合的结果。

```
drawX = linspace(0, 1, 100);

px = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.5, 0.8, 1];
py = [1, 0.41, 0.5, 0.61, 0.91, 2.02, 2.46];

drawY = polyfitn(3, px, py, drawX);
hold on
plot(px, py, 'o');
plot(drawX, drawY, 'r-');

drawY = polyfitn(4, px, py, drawX);
plot(drawX, drawY, 'b--');
hold off
```

#### 1.4 用 matlab 自带命令重复 1.3 的过程

见图2. 红色实线为三次多项式拟合,蓝色虚线为四次多项式拟合的结果。

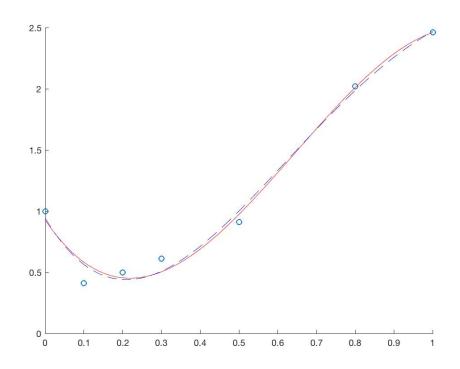


图 1: 多项式拟合结果

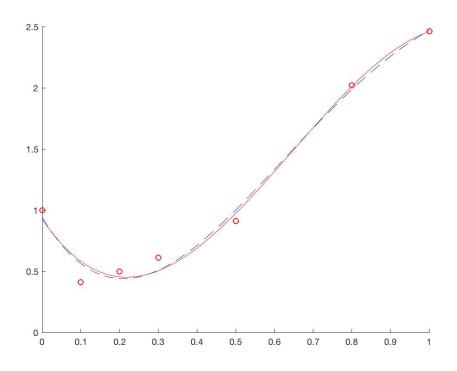


图 2: matlab 多项式拟合结果

```
drawX = linspace(0, 1, 100);

px = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.5, 0.8, 1];
py = [1, 0.41, 0.5, 0.61, 0.91, 2.02, 2.46];

P = polyfit(px, py, 3);
hold on
plot(px, py, 'ro');
plot(drawX, polyval(P, drawX), 'r-');

P = polyfit(px, py, 4);
plot(drawX, polyval(P, drawX), 'b--');
hold off
```

# 2 其他函数拟合

### 2.1 图示数据曲线,猜测可能曲线,并给出拟合的求解过程

根据数据点,一个形如

$$f(x) = e^{P_3(x)} \Rightarrow \log f(x) = P_3(x).$$

的函数。对于数据点的 y,都取  $\log$ ,然后进行 3 次多项式拟合.

### 2.2 直接编程,画出拟合图形(程序命名为 run\_ployfit\_nd.m)

见图3. 红线为拟合结果.

```
drawX = linspace(0, 1, 100);

px = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.5, 0.8, 1];
py = [1, 0.41, 0.5, 0.61, 0.91, 2.02, 2.46];
py = log(py);

drawY = polyfitn(3, px, py, drawX);
plot(px, exp(py), 'o', drawX, exp(drawY), 'r-');
```

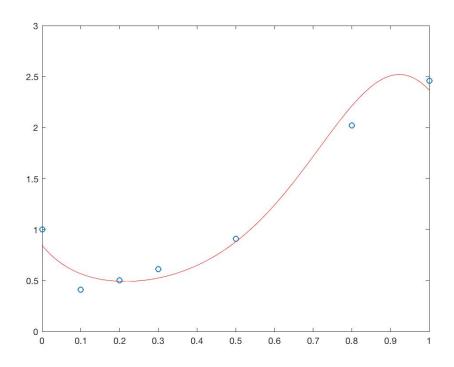


图 3: 拟合结果