E06c 编程作业解答

姓名: 任云玮 学号: 516030910586

问题 用不同数值方法计算积分

$$\int_0^1 \sqrt{x} \ln x \mathrm{d}x = -\frac{4}{9}.$$

1 复化求积方法

1.1 图像及作图相关代码

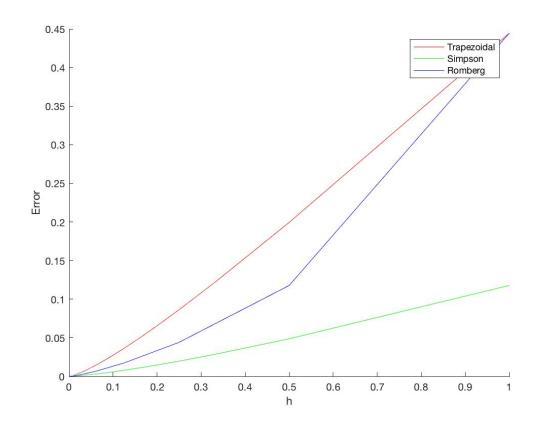


图 1: 步长与误差图

```
foo = @(x) Foo(x);

N = 1:1:100;
```

```
H = 1 . / N;
    errSim = H; errTra = H;
    len = length(N);
    for i = 1:100
8
          \operatorname{errSim}(i) = \operatorname{abs}(-4/9 - \operatorname{Simpson}(\text{foo}, 0, 1, N(i)));
          \operatorname{errTra}(i) = \operatorname{abs}(-4/9 - \operatorname{Trapezoidal}(foo, 0, 1, N(i)));
    figure
    hold on
14
    xlabel('h');
    ylabel('Error');
    plot(H, errTra, 'r-');
    plot(H, errSim, 'g-');
18
19
    N = 1:1:20;
   H = 1 . / 2.^{(N-1)};
    errRom = H;
    for i = 1:20
          \operatorname{errRom}(i) = \operatorname{abs}(-4/9 - \operatorname{Romberg}(\text{foo}, 0, 1, N(i)));
24
    end
    plot(H, errRom, 'b-');
    legend('Trapezoidal', 'Simpson', 'Romberg');
    hold off
29
30
    function y = Foo(x)
         y = sqrt(x) .* log(x);
         y(x == 0) = 0;
    end
```

1.2 编写复化梯形公式的函数文件,命名为 Trapezoidal.m, 画出最大模误差与步长 h 的函数图像

```
function result = Trapezoidal(f, a, b, n)
h = (b - a) / n;
X = linspace(a, b, n + 1);
Y = f(X);
Y(1) = Y(1) / 2;
Y(end) = Y(end) / 2;
result = h * sum(Y);
end
```

1.3 编写复化 Simpson 公式的函数文件, 命名为 Simpson.m, 画出最大模误差与步长 h 的函数图像

```
function result = Simpson(f, a, b, n)

h = (b - a) ./ n;

X1 = linspace(a, b, n + 1);

X2 = X1(1:end-1) + 0.5 * h;
```

1.4 比较两个公式的精度,回答问题:是否存在一个最小的 h,使得精度不能再被改善?

复合梯形公式的误差为 $O(h^2)$,复合 Simpson 公式的误差为 $O(h^4)$. 从图中可知当 h < 1 时,复合 Simpson 误差始终比复合梯形公式误差要小. 不存在一个最小的 h,使得精度不能再提高.

2 Romberg 求积方法

2.1 编写 Romberg 公式的函数文件,命名为 Romberg.m,画出最大模误差与步长 h 的函数图像

```
function result = Romberg(f, a, b, n, eps)
         if nargin <= 4
             eps = 0;
        end
        n\,=\,n\,-\,1;
        h\,=\,b\,-\,a\,;
        R = ones(n+1, n+1) * NaN;
        R(1, 1) = h / 2 * (f(a) + f(b));
         for i = 2:n+1
9
             h = h / 2;
             R(i, 1) = 0.5 * R(i-1, 1) + h * sum(f(a+h:2*h:b-h));
             for j = 2: i+1
                  R(\,i\;,\;\;j\;)\;=\;(4\,\hat{}\;(\,j\,-1)\;\;^*\;R(\,i\;,\;\;j\,-1)\;-\;R(\,i\,-1,\;\;j\,-1))\;\;/\;\;(4\,\hat{}\;(\,j\,-1)\;-\;1)\,;
              result = R(i, i);
              if abs(R(i, i) - R(i-1, i-1)) < eps
                  return
18
             end
         end
19
         result = R(n+1, n+1);
```

3 自适应 Simpson 求积方法

3.1 说明如何处理二分过程中树状图扩展的问题

points 表示当前的各个区间的端点. 调用 separateInterval(1, r) 来递归划分区间 [l,r], 如果在该区间上满足停机条件,则直接返回. 否则记 m=(l+r)/2,递归划分区间 [l,m] 和 [m,r]. 同时把新产生的点 m 加入 points 中. 最后将 points 升序排序即可.

3.2 编写自适应的程序,停止准则为精度达到 10^{-4} ,程序命名为 AdaptSimpson.m

```
foo = @(x) Foo(x);
   [result, points] = adaptSimpson(foo, 0, 1, 10^(-4));
   disp(result);
   disp(points);
   function [result , points] = adaptSimpson(f, a, b, eps)
       points = [a, b];
       function [] = separateInterval(l, r)
            if abs(Simpson(f, l, r, 1) - Simpson(f, l, r, 2)) / 15 ...
                   > (r - l) / (b - a) * eps
               m = (1 + r) / 2;
                points(end + 1) = m;
                separateInterval(1, m);
                separateInterval(m, r);
           end
       end
       separateInterval(a, b);
       points = sort(points);
       len = length(points);
       result = 0;
       for i = 1:len-1
            result = result + Romberg(f, points(i), points(i+1), 10, ...
                (points(i+1) - points(i)) / (b - a) * eps);
       end
   end
   function y = Foo(x)
28
       y = sqrt(x) \cdot * log(x);
       y(x == 0) = 0;
```

对应各层划分出的区间为

- 1. [0,1]
- [0,0.5], [0,5,1]
- [0,0.25], [0.25,0.5]
- 4. [0, 0.125], [0.125, 0.25]

- 5. [0, 0.0625], [0.0625, 0.125]
- 6. [0, 0.0312], 0.0312, 0.0625]
- 7. [0, 0.0156], [0.0156, 0.0312]
- 8. [0, 0.00781], [0.00781, 0.0156]
- 9. [0, 0.00391], [0.00391, 0.00781]
- 10. [0, 0.00195], [0.00195, 0.00391]
- 11. [0, 0.000977], [0.000977, 0.00195]
- 12. [0, 0.000489], [0.000489, 0.000977]
- 13. [0, 0.000244], [0.000244, 0.000489]
- 14. [0, 0.000122], [0.000122, 0.000244]
- 15. [0, 0.0000610], [0.0000610, 0.000122]
- 16. [0, 0.0000305], [0.0000305, 0.0000610]