

Текстуры. Игрок проваливается сквозь текстуры песка находясь в океане бродя по его дну

Распечатано из Asana

Branch: "Main"

Commit: "Update README.md"

To better understand please pay attention to the attachments

1. Открыть клиент игры
2. Выбрать удобные настройки нажав на (Settings)
3. Тапнуть на кнопку "**Continue**"
4. Пройти к ближайшей воде
5. Зайти в воду (с помощью стандартных клавиш w,s,a,d)
6. Пройти так как указано в аттачменте

Actual result: Игрок проваливается сквозь текстуры песка.

Expected result: Присутствие коллизии с дном океана которая дает игроку возможность не проваливаться сквозь текстуры

Attachments : <https://youtu.be/eByh-JGRTNA>

Вдруг возникнут вопросы обращайтесь : @Александр