

Океан. Игрок может бесконечное время находиться под водой

Распечатано из Asana

Branch: "Main"

Commit: "Update README.md"

To better understand please pay attention to the attachments

Steps:

1. Открыть клиент игры
2. Выбрать удобные настройки нажав на (Settings)
3. Тапнуть на кнопку "**Continue**"
4. Пройти к ближайшей воде
5. Зайти в воду (с помощью стандартных клавиш w,s,a,d)
6. Следуйте как указано в аттачменте

Actual result: Игрок может бесконечное время находиться под водой.

Expected result: У игрока нету возможности находиться под водой .

Attachments : https://youtu.be/eyJHx_GPvo4

Вдруг возникнут вопросы обращайтесь : @Александр