

# Текстуры. Игрок может пройти сквозь текстуры водяного колеса

Распечатано из Asana

Branch: "Main"

Commit: "Update README.md"

To better understand please pay attention to the attachments

## Steps:

1. Открыть клиент игры (нажав на Play)
2. Выбрать удобные настройки (нажать на ESC нажать Settings)
3. Используем читы (клавиша **C**)
4. Нажать (Town\_Inner via InnerTown\_Forest)
5. Заккрыть читы (нажав на клавишу **C**)
6. Пройти к водяному колесу (с помощью стандартных клавиш w,s,a,d)
7. Следуйте так как указано в аттачменте

**Actual result:** Игрок может пройти сквозь текстуры водяного колеса.

**Expected result:** У игрока отсутствует возможность прохода сквозь текстуры.

**Attachments :** <https://youtu.be/Yui8S08FCTI>

**Вдруг возникнут вопросы обращайтесь :** @Александр