

Текстуры. Отсутствует прорисовка объекта на стартовой локации

Распечатано из Asana

Branch: "Main"

Commit: "Update README.md"

To better understand please pay attention to the attachments

Steps:

1. Открыть клиент игры (нажав на Play)
2. Выбрать удобные настройки (нажать на ESC нажать Settings)
3. Повернуть вправо с места ресавна
4. Следуйте так как указано в аттачменте

Actual result: Нету прорисовки объекта.

Expected result: Игрок должен видеть объект.

Attachments : <https://youtu.be/3UW605C8FV0>

Вдруг возникнут вопросы обращайтесь : @Александр