

Текстуры.Wild Diego. Игрок застревает в палатке, на карте Wild Diego если он зайдет в палатку сидя

Распечатано из Asana

Build v1.3

To better understand please pay attention to the attachments

Steps:

1. Открыть клиент игры
2. Тапнуть на кнопку "**MULTIPLAYER**"
3. Тапнуть на кнопку "**HOST GAME**"
4. Выбрать карту "**Wild Diego**"
5. Тапнуть на кнопку "**HOST GAME**"
6. Выбрать команду
7. Тапнуть на кнопку "**Resume**"
8. Зайти в палаточный городок "как указано в аттачменте"
9. Зайти в палатку нажать Ctrl
10. Встать по кнопке Ctrl
11. Следите по пути который указан на аттачменте

Actual result: Игрок застревает в текстурах первой палатки

Expected result: Форма объекта "Палатка" соответствует форме коллайдера

Attachments: <https://youtu.be/ZIGcjNTfFCQ>