

# Текстуры. Sandbellow. При попытке пройти через кактус отсутствует коллизия

Распечатано из Asana

- ☐ Текстуры. Sandbellow. При попытке пройти через кактус отсутствует коллизия

## Build v1.3

To better understand please pay attention to the attachments

### Steps:

1. Открыть клиент игры
2. Тапнуть на кнопку "**MULTIPLAYER**"
3. Тапнуть на кнопку "**HOST GAME**"
4. Выбрать карту "**Sandbellow**"
5. Тапнуть на кнопку "**HOST GAME**"
6. Выбрать команду
7. Тапнуть на кнопку "**Resume**"
8. Следите по пути который указан на аттачменте

**Actual result:** Игрок проходит через текстуры кактуса.

**Expected result:** Игрок не проходить через текстуры кактуса.

**Attachments:** <https://youtu.be/-QF6zTWRpgk>