

Текстуры. Sandbellow. При попытке пройти через кактус отсутствует коллизия

Распечатано из Asana

Build v1.3

To better understand please pay attention to the attachments

Steps:

1. Открыть клиент игры
2. Тапнуть на кнопку "**MULTIPLAYER**"
3. Тапнуть на кнопку "**HOST GAME**"
4. Выбрать карту "**Sandbellow**"
5. Тапнуть на кнопку "**HOST GAME**"
6. Выбрать команду
7. Тапнуть на кнопку "**Resume**"
8. Следите по пути который указан на аттачменте

Actual result: Игрок проходит через текстуры кактуса.

Expected result: Игрок не проходить через текстуры кактуса.

Attachments: <https://youtu.be/-QF6zTWRpgk>