

Camera.GrandCanyon. Когда игрок ударяется об скалу Camera проваливается за текстуры ландшафта на треке GrandCanyon

Распечатано из Asana

Build v1.3

To better understand please pay attention to the attachments

Steps:

1. Открыть клиент игры
2. Выбрать удобные настройки нажав на (Settings)
3. Тапнуть на кнопку "**SINGLEPLAYER**"
4. Выбрать трек "**GrandCanyon**"
5. Тапнуть на кнопку "**Select**"
6. Выбрать любую машину
7. Выбрать любые характеристики машины (Power,Control,Mass)
8. Тапнуть на кнопку "**Select**"
9. Ударится об скалу так как указано в аттачменте

Actual result: Камера проваливается за текстуры ландшафта когда игрок ударяется об скалу.

Expected result: Камера не должна проваливаться за текстуры ландшафта.

Attachments: <https://youtu.be/1PpPMuE2EMk>

Вдруг возникнут вопросы обращайтесь : @Александр