

Текстуры трибуны.F1Race. Часть текстур трибуны спрятаны в текстурах земли на треке F1Race

Распечатано из Asana

Build v1.3

To better understand please pay attention to the attachments

Steps:

1. Открыть клиент игры
2. Выбрать удобные настройки нажав на (Settings)
3. Тапнуть на кнопку "**SINGLEPLAYER**"
4. Выбрать трек "**F1Race**"
5. Тапнуть на кнопку "**Select**"
6. Выбрать любую машину
7. Выбрать любые характеристики машины (Power,Control,Mass)
8. Тапнуть на кнопку "**Select**"
9. Игрок должен проехать к 2 трибуне с места старта
10. Следуйте как указано в аттачменте

Actual result: Часть текстур трибуны спрятаны в текстурах земли.

Expected result: Текстуры трибуны должны быть хорошо видны.

Attachments: [https://youtu.be/6qg4H"nkSeeE](https://youtu.be/6qg4H)

Вдруг возникнут вопросы обращайтесь : @Александр