

Текстуры дороги. GrandCanyon. Нету прорисовки части дороги на треке GrandCanyon

Распечатано из Asana

Build v1.3

To better understand please pay attention to the attachments

Steps:

1. Открыть клиент игры
2. Выбрать удобные настройки нажав на (Settings)
3. Тапнуть на кнопку "**SINGLEPLAYER**"
4. Выбрать трек "**GrandCanyon**"
5. Тапнуть на кнопку "**Select**"
6. Выбрать любую машину
7. Выбрать любые характеристики машины (Power,Control,Mass)
8. Тапнуть на кнопку "**Select**"
9. Сделать один круг к месту старта
10. Следуйте как указано в аттачменте

Actual result: Нету прорисовки части дороги.

Expected result: Текстуры дороги должны быть видны.

Attachments: <https://youtu.be/fsMySFpJNiE>

Вдруг возникнут вопросы обращайтесь : @Александр