

# Текстуры травы.F1Race. При движении игрока возле отбойника с отдаленной камерой, текстуры травы делаются размытыми на треке F1Race

Распечатано из Asana

## Build v1.3

To better understand please pay attention to the attachments

### Steps:

1. Открыть клиент игры
2. Выбрать удобные настройки нажав на (Settings)
3. Тапнуть на кнопку "**SINGLEPLAYER**"
4. Выбрать трек "**F1Race**"
5. Тапнуть на кнопку "**Select**"
6. Выбрать любую машину
7. Выбрать любые характеристики машины (Power,Control,Mass)
8. Тапнуть на кнопку "**Select**"
9. Отдалить камеру ( сверху справа нажать на значок камеры)
10. Игрок должен ехать около отбойника справа
11. Следуйте как указано в аттачменте

**Actual result:** При движении игрока возле отбойника с отдаленной камерой текстуры травы делаются размытыми.

**Expected result:** Трава детализировано видна при движении игрока с отдаленной камерой возле отбойника

**Attachments:** <https://youtu.be/RklAxT8qOR4>

**Вдруг возникнут вопросы обращайтесь :** @Александр