

Механика дезертирства. F1Race. Игрок может свободно ездить вне зоны трека F1Race

Распечатано из Asana

Build v1.3

To better understand please pay attention to the attachments

Steps:

1. Открыть игровой клиент
2. Выбрать удобные настройки нажав на (Settings)
3. Тапнуть на кнопку "**SINGLEPLAYER**"
4. Выбрать трек "**F1Race**"
5. Тапнуть на кнопку "**Select**"
6. Выбрать любую машину
7. Выбрать любые характеристики машины (Power,Control,Mass)
8. Тапнуть на кнопку "**Select**"
9. Игрок должен стать около отбойника чтобы второй игрок врезался в него при столкновении игрок вылетит за трек
10. Следуйте как указано в аттачменте

Actual result: Игрок может свободно ездить вне зоны трека.

Expected result: У игрока нету возможности передвижения поза треком.

Attachments: <https://youtu.be/-m604mn5UoA>

Вдруг возникнут вопросы обращайтесь : @Александр