

Механика автовозврата.F1Race. Когда игрок покидает трек он может вечность лететь вне трасы

Распечатано из Asana

Build v1.3

To better understand please pay attention to the attachments

1. Открыть клиент игры
2. Выбрать удобные настройки нажав на (Settings)
3. Тапнуть на кнопку "**SINGLEPLAYER**"
4. Выбрать трек "**F1Race**"
5. Тапнуть на кнопку "**Select**"
6. Выбрать любую машину
7. Выбрать любые характеристики машины (Power,Control,Mass)
8. Тапнуть на кнопку "**Select**"
9. Игрок должен стать возле отбойника чтобы второй игрок врезался в него ведь при столкновении игрок вылетит за трек
10. Проехать к концу трека
11. Следуйте как указано в аттачменте

Actual result: Когда игрок покидает трек он может вечность лететь вне трасы

Expected result: У игрока нету возможности выйти за трек.

Attachments: <https://youtu.be/2LEinuBlulI>

Вдруг возникнут вопросы обращайтесь : @Александр