

Notes:

1 slime 1 accio

El rang de moviment és dos pels dos jugadors i el rang d'atac es 2 pels dos jugador.

Un cop et dupliques el slime creat pot realitzar accions.

Les accions es realitzen en ordre de esquerra a dreta

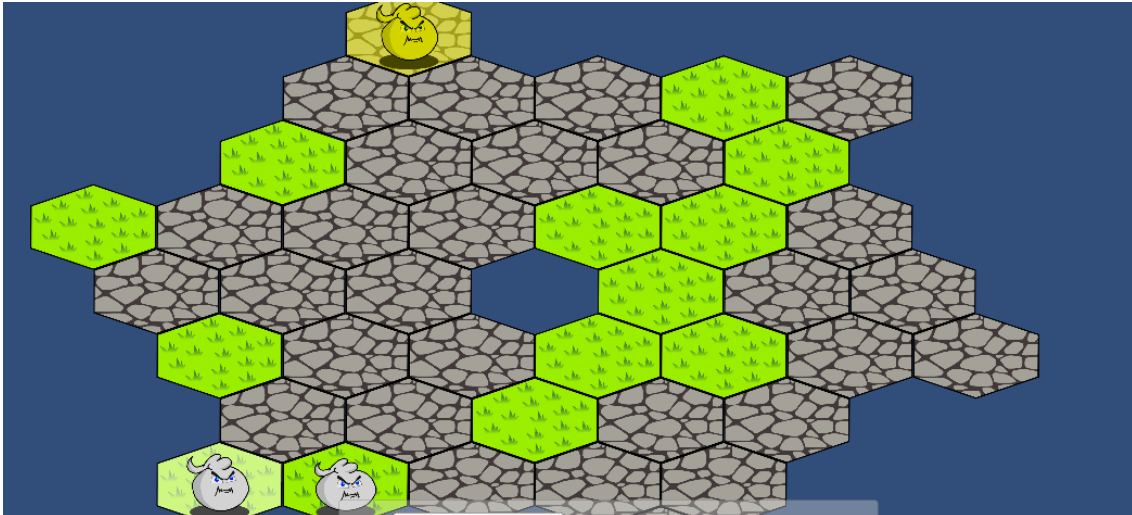
Init Slime IA a $(-4,1)$

Init Slime Jugador a $(-3,3)$

Torn 1

Jugador : dividir-se $(-3,3)$ + conquerir $(-3,4)$

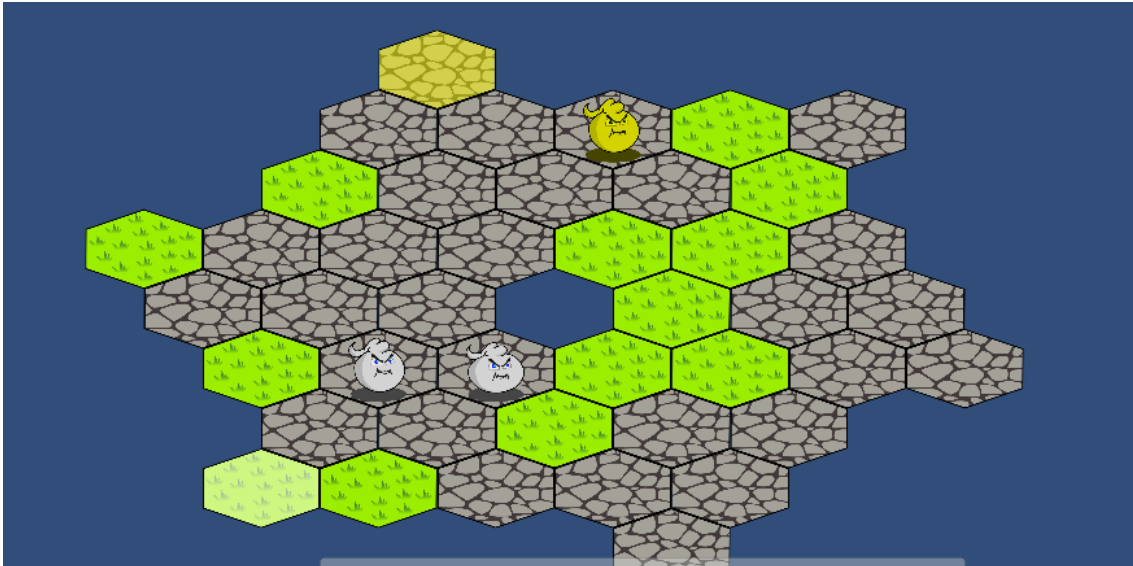
IA: conquerir $(-4,1)$



Torn 2

IA : moure (-3,2)

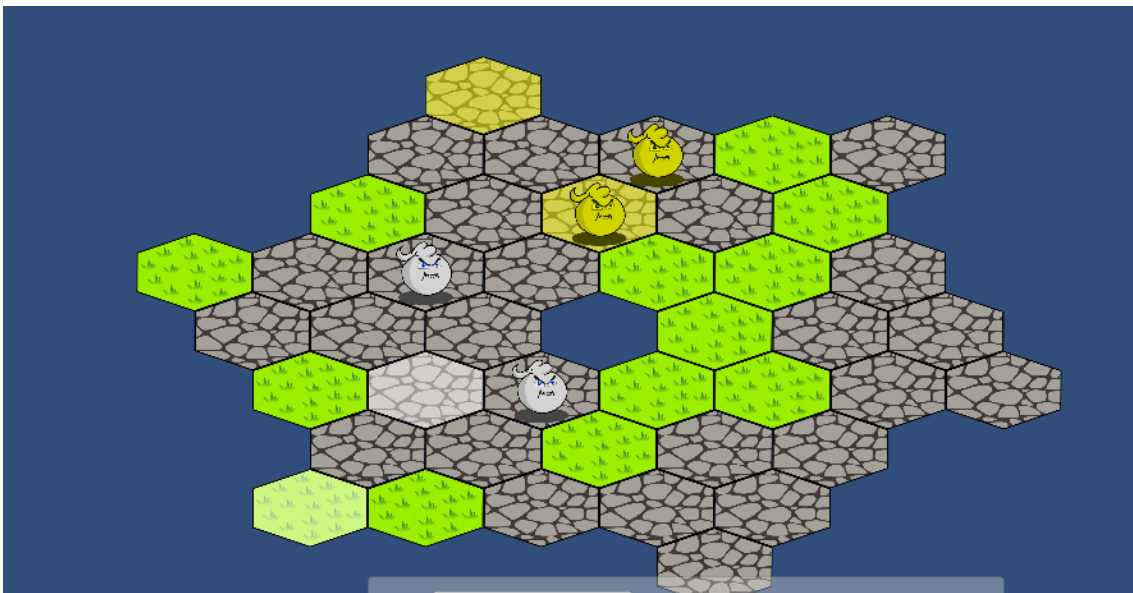
Jugador: moure els dos slimes(desde (3,-4)(3,-3) a (1,-2)(1,-1)respectivament)



Torn 3

IA : dividir-se (-2,1) i conquerir (-2,1)

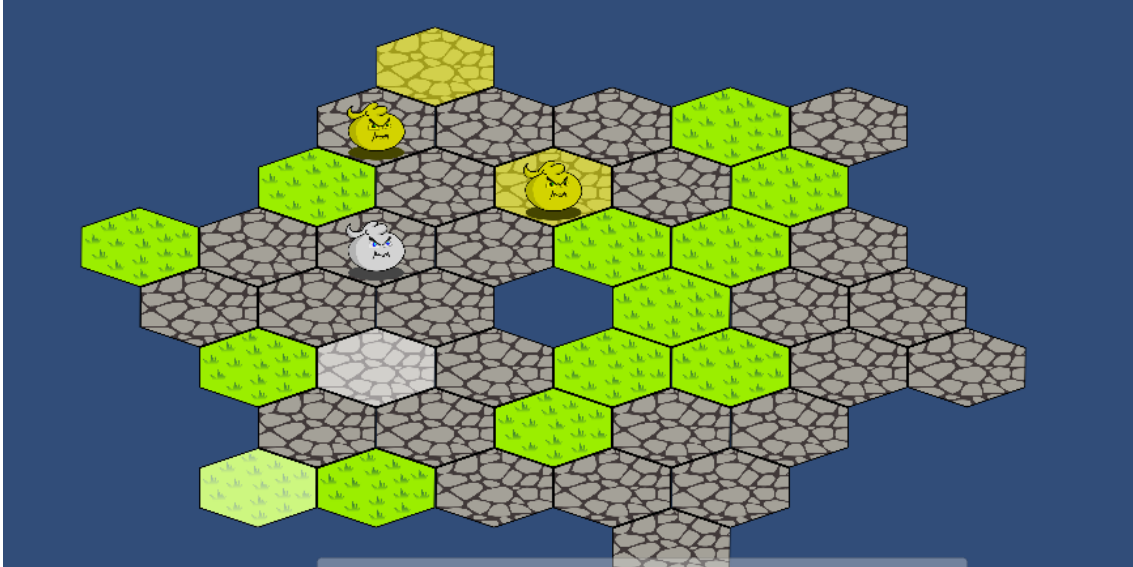
Jugador: Menjar (1,-2) i moure (desde 1, -2) a (-1,-1)) (la part de menjar l'he fet com a conquerir) teoricament es menjara una casella especial



Torn 4

IA: atacar (usant $(-2,1)$ a $(-1,-1)$) + moure(usant $(-3,2)$ a $(-3,0)$)

Jugador: moure (usant $(1,-1)$ a $(0,-1)$) +unir (usant $(0,-1)$ a $(-1,-1)$)



Torn 5:

IA: Atacar $(-1,-1)$

Jugador: Atacar $(-3,0)$ (teoricament mata el que esta atacant)

Torn 6:

Jugador: Atacar $(-2,1)$ (teoricament mata el que esta atacant)

FI de la partida