Minisumo

Paulina Golak, Nina Mitroczuk, Tomasz Knap, Mikołaj Bieżyca ${\it Maj~2023}$

Streszczenie

Raport dotyczy specyfikacji robota mini-sumo skonstruowanego i zaprogramowanego w oparciu o Arduino.

WYMAGANIA DOTYCZĄCE ROBOTA

Robot został zbudowany szczególnie na potrzeby konkursu robotów-sumo organizowanego przez Makerspace wydziału Fizyki na Uniwersytecie Warszawskim. Nałożone były następujące ograniczenia (lista zasięgnięta z regulaminu konkursu):

- roboty mogą mieć maksymalnie wymiary 10×10 cm oraz dowolną wysokość, gdzie ograniczenia rozmiarów są ważne do momentu rozpoczęcia walki po jej rozpoczęciu dopuszcza się rozkładanie np. ramion,
- całkowita masa robota nie może przekraczać 0,5 kg (nie uwzględniając zasilania),
- koszt robota nie może przekraczać 700 zł (do tej sumy zasilanie nie jest wliczane),
- robot musi poruszać się automatycznie, ale reagować na komendy START oraz STOP. Więcej szczegółów znajduje się na stronie konkursu [4].

STRONA TECHNICZNA ROBOTA

1. ZASILANIE

Otrzymane zasilanie - pakiet ogniw Li-ion o napięciu nominalnym 11,1 V o pojemności ponad 6000 mAh, zabudowany i wyposażony we wtyczkę XT30U-F - ze względu na wysokość napięcia, podłączono bezpośrednio do sterownika L298N [6] - jest to dwukanałowy sterownik silników - moduł 12V/2A. W ten sposób silniki, które obsługiwał sterownik, miały do dyspozycji jak największe możliwe napięcie. Następnie poprowadzono przewód z pina 5 V na sterowniku do mikrokontrolera (Arduino), z racji tego, że działa na tym poziomie napięcia, oraz do całej reszty komponentów robota (to jest czujniki oraz moduł Bluetooth [3]).

2. NAPED

Dwa użyte silniki obsługiwane przez sterownik to silniki HP o przełożeniu 50:1 - Pololu 998 o napięciu zasilania od 3 V do 9 V. Więcej informacji oraz dokładne wymiary silnika znajdują się na stronie Botlandu [5].

Do silników dokupiono gumowe kółka również producenta Pololu - Solarbotics RW2i - mocowane wewnętrznie - Pololu 1127.

3. CZUJNIKI

Do konstrukcji robota zostały wykorzystane dwa różne rodzaje czujników.

Dwa cyfrowe czujniki DFRobot Gravity przystosowane do środowiska Arduino, potrafią wykrywać białe oraz czarne linie. Czujnik zasilany jest napięciem od 3,3 V do 5 V. Najlepsza odległość miedzy czujnikiem a podłożem to 1-2 cm. Więcej informacji o czujniku można znaleźć na stronie Botlandu [2].

Trzy czujniki odległości Iduino ST1081. Moduł odbiciowy z nadajnikiem oraz odbiornikiem podczerwieni, wyposażony w wyjście cyfrowe. Pracuje z napięciem od 3,3 V do 5 V. Umożliwia wykrywanie

przeszkód w zakresie od 2 do ok. 40 cm. Więcej informacji o czujniku można znaleźć na stronie Botlandu [1].

4. Moduł Bluetooth

Do komunikacji użytkownika z robotem użyto modułu Bluetooth HC-05. Komunikuje się poprzez interfejs szeregowy UART z wykorzystaniem komend AT. Pracuje z napięciem 3,3 V. Więcej informacji o module Bluetooth można znaleźć na stronie Botlandu [3].

KOD PROGRAMU

```
Arduino ten.ino
        int stan = 1;
   1
   2
       // Piny do sterownika
   3
   4
   5
        int enA = 9; // Enable pin Motor A prawy silnik
        int in1 = 8; // Control pin 1 Motor A
   6
       int in2 = 13; // Control pin 2 Motor A
   7
        int enB = 10; // Enable pin Motor B lewy silnik
        int in3 = 12; // Control pin 1 Motor B
   9
        int in4 = 11; // Control pin 2 Motor B
  10
  11
  12
       // Piny do czujników wroga
       int obstacle1 = 2;
  13
       int obstacle2 = 3;
  14
  15
  16
       // Piny do czujników linii
       int LeftSensor = 4;
  17
        int RightSensor = 5;
  18
  19
        int FrontSensor = 6;
  20
  21
        bool robotOn = false;
  22
  23
        // funkcja dla Motora A
        void motorA(int speed, bool forward) {
  24
          if (forward) {
  25
            digitalWrite(in1, LOW);
  26
  27
            digitalWrite(in2, HIGH);
          } else { // do tyłu
  28
           digitalWrite(in1, HIGH);
  29
           digitalWrite(in2, LOW);
  30
  31
  32
          analogWrite(enA, speed);
```

```
32
       analogWrite(enA, speed);
33
34
     // funkcja dla Motora B
35
     void motorB(int speed, bool forward) {
36
       if (forward) {
37
         digitalWrite(in3, LOW);
38
         digitalWrite(in4, HIGH);
39
       } else { // do tyłu
40
         digitalWrite(in3, HIGH);
41
         digitalWrite(in4, LOW);
42
43
       analogWrite(enB, speed);
44
45
46
     void setup() {
47
       stan = 1;
48
       // Set pin - sterownik
49
       pinMode(enA, OUTPUT);
50
       pinMode(in1, OUTPUT);
51
       pinMode(in2, OUTPUT);
52
       pinMode(enB, OUTPUT);
53
54
       pinMode(in3, OUTPUT);
       pinMode(in4, OUTPUT);
55
56
       // Set pin - czujniki wroga
57
       pinMode(obstacle1, INPUT);
58
       pinMode(obstacle2, INPUT);
59
60
       // Set pin - czujniki linii
61
62
       pinMode(LeftSensor, INPUT);
```

Rysunek 2: Linijki programu 33-62

```
61
       // Set pin - czujniki linii
       pinMode(LeftSensor, INPUT);
62
       pinMode(RightSensor, INPUT);
63
       pinMode(FrontSensor, INPUT);
64
65
66
       // Bluetooth
67
       Serial.begin(9600);
68
       // Wyłączanie robota
69
       robotOn = false;
70
       motorA(0, false);
71
       motorB(0, false);
72
73
74
     void loop() {
75
76
77
     // Sprawdzanie Bluetooth
       if (Serial.available() > 0){
78
         stan = Serial.read();
79
80
         if (stan == '1') {
81
           // Włączanie robota
82
           robotOn = true;
83
           delay(5000); // 5 s opóźnienia
84
         } else if (stan == '0') {
85
           // Wyłączanie robota
86
           robotOn = false;
87
           motorA(0, false);
88
           motorB(0, false);
89
           delay(1); // 1 ms
90
91
```

Rysunek 3: Linijki programu 61-91

```
91
          }
 92
 93
        // jeśli robot jest włączony to następuje czytanie czujników
        if (robotOn) {
 94
          int LeftValue = digitalRead(LeftSensor);
 95
          int RightValue = digitalRead(RightSensor);
 96
 97
          int FrontValue = digitalRead(FrontSensor);
98
          bool obstacleDetected = digitalRead(obstacle1) || digitalRead(obstacle2);
 99
          if (LeftValue == HIGH) {
100
          // Skręt w prawo
101
          motorA(0, false);
102
          motorB(0, false);
103
          delay(10);
104
          motorA(50, false);
105
106
          motorB(50, false);
          delay(500);
107
108
          if (RightValue == HIGH) {
109
          // skręt w lewo
110
            motorA(0, false);
111
            motorB(0, false);
112
            delay(10);
113
            motorA(50, true);
114
            motorB(50, true);
115
            delay(500);
116
117
          if(FrontValue == HIGH){
118
            // do tyłu
119
            motorA(0, false);
120
            motorB(0, false);
121
            delay(10);
122
            motorA(50, true);
123
```

Rysunek 4: Linijki programu 92-123

```
delay(10);
113
            motorA(50, true);
114
            motorB(50, true);
115
            delay(500);
116
117
           if(FrontValue == HIGH){
118
            // do tyłu
119
            motorA(0, false);
120
            motorB(0, false);
121
            delay(10);
122
            motorA(50, true);
123
            motorB(50, false);
124
             delay(500);
125
126
           if(obstacleDetected){
127
            motorA(200, false);
128
129
            motorB(200, true);
            delay(40);
130
131
            // motorA(0, false);
            // motorB(0, true);
132
            // delay(100);
133
134
135
           } else {
136
             // Jeździ w kółko i szuka przeszkód
137
            motorA(200, false);
138
            motorB(200, true);
139
            delay(40);
140
141
142
143
```

Rysunek 5: Linijki programu 113-143

STRATEGIA

Robot charakterzuje się niską masą, waży zaledwie ponad połowę dopuszczonej maksymalnej masy. Wykorzystano jego słabość oraz przekształcono na atut. Dzięki niewielkiej masie robot jest szybki oraz zwinny. Zaskakuje przeciwnika swoją prędkością, atakując i nie dając czasu przeciwnikowi na rozpędzeniu się. Jednakże, ze względu na osiąganą przez robota prędkość, nie jest czasami w stanie zatrzymać się na białej linii, co skutkuje wyjechaniem poza pole walki.

Ludzkich przeciwników oraz widzów zachwyca gracją oraz swoim urokiem osobistym.

Ostatecznie robot zajął czwartę miejsce w konkursie botów-sumo organizowanego przez Makerspace.

Źródła

- [1] Czujnik odległości. URL: https://botland.com.pl/czujniki-odbiciowe/14256-czujnik-odległosci-odbiciowy-nadajnik-odbiornik-ir-33v5v-40cm-iduino-st1081-5903351242288. html.
- [2] Czujnik śledzenia linii. URL: https://botland.com.pl/gravity-czujnik-swiatla-i-koloru/11273-dfrobot-gravity-czujnik-sledzenia-linii-odbiciowy-cyfrowy-5903351243438.html.
- [3] modul bluetooth. URL: https://botland.com.pl/moduly-bluetooth/2570-modul-bluetooth-hc-05-5903351241311.html?cd=15425572033&ad=125523543810&kd=&gclid=CjwKCAjw2K6lBhBXEiwA5RjtCWBvZ2ScgWgFRgv2PLx2Pq4jgaVYnSKjrIQOUyUooRqbxoChUUQAvD_Bw.
- [4] Regulamin konkursu. URL: http://makerspace.uw.edu.pl/pl/konkursy/.
- [5] Silniki. URL: https://botland.com.pl/silniki-micro-pololu-seria-hp-high-power/64-silnik-hp-501-pololu-998-5904422306212.html.
- [6] Sterownik do silnika. URL: https://botland.com.pl/sterowniki-silnikow-moduly/3164-1298n-dwukanalowy-sterownik-silnikow-modul-12v-2a-5904422359317.html?cd=18298825138&ad=&kd=&gclid=CjwKCAjw2K6lBhBXEiwA5RjtCQrx6-4zfuqpkjAiw_mqUxH7cG1PaWMnwxSI70Mz9P51BwE.