“Минипаспорт” проекта Pygame

Наш проект называется “Subvectio certamine”, что в переводы с латинского означает “Испытание для доставщиков”.

Авторы проекта – Кононов Денис, Осипов Данил и Золотарев Данил.

Наша игры – это аркада. Главный герой хочет стать доставщиком в компании Яндекс.Еда, но для этого ему нужно пройди ряд комнат и выполнить непростые задания.

В нашем коде присутствует класс Tile, который отвечает за клетки игрового поля и класс Player, который отвечает за главного героя. Особенностью нашего проекта является кастомизированное передвижение главного героя. В библиотеке pygame, как вам, возможно известно, нет возможности передвигать персонажа по зажатию клавиши. В нашем проекте эта возможность присутствует.

В нашей игре мы использовали исключительно возможности и функции pygame, поэтому для запуска нашей игры, вам потребуется установить лишь pygame.





