LOJA <u>VIRTUAL COM CARRINHO DE COMPRAS</u>

Projeto desenvolvido como exercício de java.

Desafios envolvidos:

Arrays
Lógica de programação
Varredura de Listas
Simulação de Tela
Formatação
Switch

A nossa loja deve conter um estoque:

======	========	=========	======		
======================================					
======	========		======		
Código	Produto	Quantidade	Preço		
1	lapis	10	1.5		
2	papel	10	4.5		
3	caneta	10	1.0		
4	tesoura	10	3.0		
5	cola	10	2.5		
=======================================					
Faça suas compras! (NOVAS PROMOÇÕES):					
Digite (o código do	produto que des	seja comprar:		

Caso produto esteja indisponível deve retornar a mensagem para o cliente "Produto Indisponível":

```
Digite o código do produto que deseja comprar:
O produto desejado é: caneta
Digite a quantidade que deseja comprar:
Deseja continuar comprando [S/N] ?n
   PRODUTO
           QUANTIDADE PREÇO UNI.
                                           VALOR TOTAL
                            4.5
papel
               5
                                              22.5
caneta
                            1.0
                                              4.0
Imposto total = 9%
Selecionar forma de Pagamento:
[1] À vista (dinheiro, pix ou débito) 20% de desconto
[2] À vista no crédito tem 10% de desconto
[3] Parcelado em até 3x sem desconto
```

========	==========	==========	===========		
	NOT	A FISCAL ======			
	NUI	A FISCAL			
=======================================					
PRODUTO	QUANTIDADE	PREÇO UNI.	VALOR TOTAL		
cola	3	1.5	7.5		
caneta	5	4.5	5.0		
Imposto tot	9%				
Valor tributário:			1,12		
Valor Total	13,62				
Desconto na	2,73				
Valor total	10,9				

ENG. RENAN GARCIA ABUD 2024