

# Lars Engström

## Mjukvaruutvecklare

Svartviksslingan 44, Bromma, Stockholm

0704394740

lars.engstrom91@gmail.com

### KUNSKAPER

- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| Funktionell programmering ( <b>Java</b> ) | Version control ( <b>Git</b> )        |
| Frontend ( <b>HTML, CSS, JavaScript</b> ) | REST tjänster ( <b>Spring MySQL</b> ) |
| CI/CD verktyg ( <b>Jenkins</b> )          | Agil planering ( <b>Hansoft</b> )     |

### ARBETSLIVSERFARENHET

#### Webbutvecklare - *Frilans*

SEPTEMBER 2019 - NUVARANDE

- Använde **HTML, CSS** och **Javascript** för att bygga funktionella, användarvänliga hemsidor.
- Arbetade med kravspecifikationer och **agil** planering för att uppnå kundernas mål.

#### Tokyo Kids Club, Tokyo - *Engelsklärare*

AUGUSTI 2017 - JUNI 2021

- Agerade som mentor för nyanställda lärare.
- I rollen som Lead Teacher ledde jag en grupp av åtta lärare och organiserade events där upp till 35 barn deltog.

#### Socialspiel GmbH, Wien - *Level Designer*

AUGUSTI 2014 - AUGUSTI 2017

- Använde **C#** för att utveckla AI beteenden och spawning metoder.
- Utvecklade spel för Sydkoreas största spelproducent Nexon. Jag var ansvarig för att spelets banor fungerade korrekt och att motståndarnas AI beteende var intressant.
- Ansvarade för performance testing i **Unity 3d**.
- Använde **Jenkins** för att se till att spelet kunde spelas på Android produkter och iPhones.
- Arbetade med Nexons mest erfarna speldesigners för att förbättra vår produkt och vår marknadsföring.

#### Arcadelia, Stockholm - *Level Designer*

APRIL 2014 - SEPTEMBER 2014

- Arbetade i ett **agilt** team för att bygga mjukvara som levde upp till kundens specifikationer.
- Utvecklade power-ups och pussel till spelets nivåer med **C#**.

## PROJEKT

**Doctor review API** - Efter att ha gått kursen "Create REST API's with Spring and Java" bestämde jag mig för att bygga ett program som gjorde det möjligt att lägga till doktorer till en databas och ge dem ett betyg för hur de behandlade patienter. I projektet använde jag mig av **Java**, **Hibernate**, **JSON** och **Spring Boot**. Projektet går att ladda ner [här](#).

**Teacher Database** - Jag ville lära mig mer om hur man behandlar data med Java Stream API så jag utvecklade en databas som är tänkt att användas av rekryterare på skolor. Programmet låter användaren se vilka lärare som är anställda och kan sen filtrera informationen för att till exempel se hur mycket erfarenhet vissa lärare har och huruvida alla lärare är certifierade. Programmet är skrivet i **Java**. Projektet går att ladda ner [här](#).

**Hemsida för konsultbolaget Kagami** - Som webbutvecklare byggde jag hemsidor för att marknadsföra böcker och podcasts. Men, den hemsida som jag är mest stolt över är den jag byggde åt konsultföretaget Kagami. Hemsidan använder "responsive design" och ser snygg ut på alla skärmstorlekar. Den är funktionell och informationen presenteras på ett sätt som gör den väldigt tillgänglig. Hemsidan går att besöka [här](#).

## UTBILDNINGAR

**Södertörns Högskola, Huddinge** - *Spelutveckling med inriktning mot projektledning*

SEPTEMBER 2011 - JUNI 2014

Programmet är en projektbaserad utbildning med syftet att lära elever att utveckla mjukvara genom **agila** arbetssätt. Under utbildningen fick jag bland annat erfarenhet av att arbeta med **C#**, **Scrum**, **Unity 3d** och **Adobe Photoshop**.

**Codecademy** - *Create REST APIs with Spring and Java*

MARS 2021 - JUNI 2021

I denna kurs på Codecademy Pro fick jag en djupare förståelse för **CRUD** modellen och **REST**. Jag lärde mig också att bygga ett API för webben med hjälp av **Spring** ramverket.

**Studioweb** - *Complete Web Developer*

JANUARI 2021 - MARS 2021

Jag var intresserad av att lära mig mer om **Javascript** så jag läste den här kursen. I uppgifterna ingick att designa ett log-in system samt att utveckla formulär där användaren kan fylla i information som sedan lagras på en server.

## SPRÅKKUNSKAPER

Svenska - modersmål

Engelska - professionell yrkeskunskap