

# ICS-lab3 实验报告

孔浩宇 PB20000113

2022 年 12 月 13 日

## 目录

<b>1</b>	<b>实验目的</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>实验原理</b>	<b>2</b>
2.1	实现 if 语句 . . . . .	2
2.2	判断当前重复子串长度及更新最大重复子串长度 . . . . .	3
<b>3</b>	<b>实验步骤</b>	<b>3</b>
3.1	初始化 . . . . .	3
3.2	特殊情况 . . . . .	4
3.3	循环 . . . . .	4
3.4	储存结果 . . . . .	4
3.5	结束 . . . . .	5
3.6	代码 . . . . .	5
<b>4</b>	<b>实验结果</b>	<b>6</b>

## 1 实验目的

对于一个储存在从 x3101 开始的连续的内存位置的、长度为 N 的字符串，求出其最长的连续重复字符串的长度，并将结果存储在 x3050 中。

## 2 实验原理

### 2.1 实现 if 语句

(1) if A==B.

```

      ADD      R, A, #0
      NOT      R, R
      ADD      R, R, #1      ; R=-A
      ADD      R, R, B      ; R=B-A
      BRnp     AFTER      ;
      ...
      ; if (B-A==0) do this
AFTER

```

(2) if A>B.

```

      ADD      R, A, #0
      NOT      R, R
      ADD      R, R, #1      ; R=-A
      ADD      R, R, B      ; R=B-A
      BRzp     AFTER      ;
      ...
      ; if (B-A<0) do this
AFTER

```

(3) if A≥B.

```

      ADD      R, A, #0
      NOT      R, R
      ADD      R, R, #1      ; R=-A
      ADD      R, R, B      ; R=B-A
      BRp      AFTER      ;
      ...
      ; if (B-A≤0) do this
AFTER

```

(4) 其余 A<B, A≤B 类似，不再赘述。

## 2.2 判断当前重复子串长度及更新最大重复子串长度

用  $R_4$  来存储当前正在判断的重复字符串的长度，用  $R_7$  来存储历史最长重复字符串的长度， $R_2$  为已判断的字符串末尾， $R_3$  为子串末尾后一位

```

                NOT      R2, R2
                ADD      R2, R2, #1
                ADD      R6, R2, R3
                BRnp     Neq                ; if R2 != R3 , do Neq
                ADD      R4, R4, #1
                BRnzp    Nor                ; if R2 == R3, R4++, do Nor
Neq             ADD      R6, R4, #0
                NOT      R4, R4
                ADD      R4, R4, #1
                ADD      R4, R4, R7
                BRzp     Notre
                ADD      R7, R6, #0        ; if now > max, max <= now
Notre           AND      R4, R4, #0
                ADD      R4, R4, #1        ; R4 <= 1
Nor            ADD      R1, R1, #1
                LDR      R2, R1, #0        ; R2 is S[i]
                LDR      R3, R1, #1        ; R3 is S[i+1]
                ADD      R0, R0, #-1
                BRnzp    Loop

```

## 3 实验步骤

### 3.1 初始化

(0) 标号

```

RESULT  .FILL  x3050
NUM      .FILL  x3100
DATA     .FILL  x3101

```

(1) 读入  $NUM$  及  $DATA$  等变量

```

LDI      R0, NUM
LD       R1, DATA        ; R1 is the pointer of the string

```

(2) 初始化其他变量

```

LDR      R2, R1, #0        ; R2 is S[i]
LDR      R3, R1, #1        ; R3 is S[i+1]
ADD      R4, R4, #1        ; R4 <= 1 (now)
ADD      R7, R7, #1        ; R7 <= 1 (max)

```

### 3.2 特殊情况

若  $NUM == 0$ ，则最长重复子串为 0

```
Zero    ADD      R6, R0, R0      ; judge if R0 == 0
        BRnp     Loop
        AND      R7, R7, #0      ; if NUM == 0, R7 <= 0
        BRnzp    End            ; JUMP to End
```

### 3.3 循环

当判断完  $NUM$  个字符后，结束循环。

```
Loop    ADD      R6, R0, #-1     ; judge if R0 == 1
        BRz      Store
        NOT      R2, R2
        ADD      R2, R2, #1
        ADD      R6, R2, R3
        BRnp     Neq            ; if R2 != R3, do Neq
        ADD      R4, R4, #1
        BRnzp    Nor           ; if R2 == R3, R4++, do Nor
Neq      ADD      R6, R4, #0
        NOT      R4, R4
        ADD      R4, R4, #1
        ADD      R4, R4, R7
        BRzp     Notre         ; if now > max, max <= now
        ADD      R7, R6, #0
Notre    AND      R4, R4, #0
        ADD      R4, R4, #1     ; R4 <= 1
Nor      ADD      R1, R1, #1
        LDR      R2, R1, #0     ; R2 is S[i]
        LDR      R3, R1, #1     ; R3 is S[i+1]
        ADD      R0, R0, #-1
        BRnzp    Loop
```

### 3.4 储存结果

先判断是否应更新  $max$ ，再将  $max$  存储到对应位置

```
Store    ADD      R6, R4, #0
        NOT      R4, R4
        ADD      R4, R4, #1
        ADD      R4, R4, R7
        BRzp     End
        ADD      R7, R6, #0
End      STI      R7, RESULT
```

### 3.5 结束

HALT.

### 3.6 代码

```
.ORIG x3000
    LDI    R0, NUM
    LD     R1, DATA          ; R1 is the pointer of the string
    LDR    R2, R1, #0         ; R2 is S[i]
    LDR    R3, R1, #1         ; R3 is S[i+1]
    ADD    R4, R4, #1          ; R4 <= 1    (now)
    ADD    R7, R7, #1          ; R7 <= 1    (max)
Zero     ADD    R6, R0, R0      ; judge if R0 == 0
        BRnp    Loop
        AND     R7, R7, #0      ; R7 <= 0
        BRnzp   End
Loop     ADD    R6, R0, #-1     ; judge if R0 == 1
        BRz     Store
        NOT     R2, R2
        ADD     R2, R2, #1
        ADD     R6, R2, R3
        BRnp    Neq
        ADD     R4, R4, #1
        BRnzp   Nor
Neq       ADD    R6, R4, #0
        NOT     R4, R4
        ADD     R4, R4, #1
        ADD     R4, R4, R7
        BRzp    Notre
        ADD     R7, R6, #0
Notre     AND    R4, R4, #0
        ADD     R4, R4, #1      ; R4 <= 1
Nor       ADD    R1, R1, #1
        LDR     R2, R1, #0      ; R2 is S[i]
        LDR     R3, R1, #1      ; R3 is S[i+1]
        ADD     R0, R0, #-1
        BRnzp   Loop
Store     ADD    R6, R4, #0
        NOT     R4, R4
        ADD     R4, R4, #1
        ADD     R4, R4, R7
        BRzp    End
```

```
      ADD      R7, R6, #0
End    STI      R7, RESULT
      HALT
RESULT .FILL    x3050
NUM     .FILL    x3100
DATA    .FILL    x3101
.END
```

## 4 实验结果

选择评测实验

☐ lab1 ☐ lab2 ☒ lab3 ☐ lab4 ☐ 自定义

测试样例，样例之间以逗号分割

6:aabaaa:3,6:aabbbc:3,5:ZZZZ:4,0:a:0

代码文本



调试模式



评测

汇编评测

4 / 4 个通过测试用例

- 平均指令数: 67.25
- 通过 6:aabaaa:3, 指令数: 91, 输出: 3
- 通过 6:aabbbc:3, 指令数: 93, 输出: 3
- 通过 5:ZZZZ:4, 指令数: 74, 输出: 4
- 通过 0:a:0, 指令数: 11, 输出: 0