

Бодлого №1. Тоо таах

Бидний сайн мэддэг “тоо таах” тоглоомыг олон трэд ашиглан програм болгон зохио.

Нэг трэд таах тоог (<100) үүсгэж өөртөө ямар нэг хувьсагчид хадгална. Өөр бусад трэд санасан тоог таах оролдлого хийнэ. Хэрэв трэд тоог таагаагүй бол энэ талаар трэдүүдэд мэдэгдэх ба уг трэд ч бас дахин оролдлого хийж болно. Аль нэг трэд энэ тоог таах хүртэл тоглоом үргэлжилнэ. Аль нэг трэд тоог таах үед трэдүүдийн оролдлогын талаарх мэдээллийг дэлгэцэнд үзүүлнэ:

Трэд 1: 5 15 23 89 таагаагүй ба 4 удаа таах оролдлого хийв

Трэд 2: 12 15 26 30 35 таагаагүй ба 5 удаа таах оролдлого хийв

Трэд 3: 57 33 таасан, 3 удаа таах оролдлого хийв

Бодлого №2. Харилцан ярилцдаг роботууд

Доорх жишээнд байгаатай адил 2 роботын харилцан яриаг дүрсэлдэг хоёр трэдэт програм зохио. Трэдүүд хоорондоо харилцахдаа **wait()** ба **notify()** методуудыг хэрэглээрэй.

Робот 1: Сайн уу?

Робот 2: Сайн.

Робот 1: Таны ажил сайн биз дээ?

Робот 2: Тийм ээ сайн. Харин таны ажил сайн уу?

Робот 1: Миний ажил маш сайн байгаа

Робот 2: За ашгүй дээ.

... гэх ярилцана.

Бодлого №3. Өгөгдсөн бинар файлыг хуваах

Student классын объектууд агуулдаг бинар файл өгөгдөв. Энэ файлыг олон жижиг файл болгон хувааж хадгалдаг олон трэдэт програм зохио.

Student класс дараах талбартай:

- String name;
- String id;
- String address;
- double cgpa;

Зөвлөгөө: Энэ бодлогыг Fork/Join фреймворк ашиглаж бодно