



**ANEP**



**UTU**

DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONAL



Instituto Tecnológico Superior  
**UTU**



# Enigma Engineers

**Solicitante:**

**I.T.S. – Instituto Tecnológico Superior Arias - Balparda**

**Nombre de Fantasía del Proyecto: Enigma Engineers**

**Grupo de Clase: 3°BR**

**Turno: Nocturno**

**Materia: (completar)**

**Nombre de los Integrantes del Grupo:**

Dominguez Maximiliano, Hernandez Leandro, Labora Mathias, Schiavoni Lucio

**Fecha de entrega: 24/07/2023**

**Instituto Tecnológico Superior Arias Balparda**

*Gral. Flores 3591 esq. Bvar. José Batlle y Ordoñez - Montevideo*

## Objetivo

El objetivo de este documento es presentar el proceso de creación de una API REST utilizando PHP (versión 8) con el fin de facilitar la gestión de usuarios en una aplicación web. La API permitirá funcionalidades como el registro de usuarios, inicio de sesión y la creación de reseñas o promociones, adaptándose al tipo de usuario correspondiente. Estas acciones se llevarán a cabo a través de los protocolos HTTP, siguiendo las mejores prácticas de desarrollo de API.

## Alcance

El alcance de este documento abarca todos los aspectos relacionados con la creación y la implementación de la API REST, garantizando la comunicación efectiva entre el front-end y el back-end de la aplicación web. Se incluirá el diseño y desarrollo de los endpoints necesarios para las funcionalidades mencionadas, así como la implementación de mecanismos de seguridad adecuados, como autenticación y autorización de usuarios. Además, se detalla el proceso de integración de la API con la capa de almacenamiento de datos, que puede ser una base de datos o cualquier otro sistema de persistencia utilizado en la aplicación. Se proporcionarán ejemplos claros y explicaciones detalladas para guiar en la comprensión e implementación de la API REST.

## Índice

<b>1 Diagrama de navegación.....</b>	<b>4</b>
<b>2 Gestión de versiones.....</b>	<b>4</b>
2.1 ¿Qué es una versión?.....	4
2.2 ¿Cómo se gestionan?.....	5
2.3 ¿En qué momento se cambian los valores?.....	5
<b>3 Repositorio GitHub para la gestión de versiones.....</b>	<b>6</b>
<b>Bibliografía.....</b>	<b>7</b>

# **1 Diagrama de navegación**

## **2 Gestión de versiones**

### **2.1 ¿Qué es una versión?**

Una versión se refiere a una iteración o una variante específica de un programa, aplicación, sistema operativo o cualquier otro tipo de software.

Estas suelen estar identificadas por un número o conjunto de números, letras u otros identificadores que se diferencian según su ubicación en la secuencia.

Cada vez que se realiza una modificación en el software, ya sea para corregir errores, agregar nuevas características o mejorar su rendimiento, se puede lanzar una nueva versión del mismo. Tal como mencionamos estas versiones suelen estar mencionadas de manera secuencial, como la versión 1.0, 2.0, 3.0 y así sucesivamente, también podemos ver en algunos casos combinaciones alfanuméricas por ejemplo 1.2b, 2.1a, 3.5 rc (candidata a ser la versión final).

Es importante gestionar correctamente las versiones ya que permiten a los desarrolladores y usuarios distinguir entre los diferentes cambios que hayan influido en el programa, ya que cada versión puede tener cambios significativos en términos de características, funcionalidades, interfaz de usuario, compatibilidad con otros sistemas, rendimiento, seguridad y estabilidad.

## 2.2 ¿Cómo se gestionan?

La mejor manera para gestionar versiones es utilizando herramientas y prácticas específicas para controlar y administrar las diferentes versiones de un programa.

Algunas formas de gestionar versiones son:

- Control de versiones centralizado
- Control de versiones distribuido (En nuestro caso nos enfocaremos en este punto)
- Ramas (branches)
- Etiquetas (tags)
- Herramientas de gestión de versiones

En un control de versiones distribuido (el que vamos a utilizar) cada desarrollador tiene una copia completa del repositorio, esto permite más autonomía y flexibilidad. Los sistemas de control de versiones distribuidos como Git o Mercurial, permiten a los desarrolladores realizar cambios y crear ramas (branches) locales para testear y luego mergearlos (fusionarlos) los cambios en el repositorio principal.

## 2.3 ¿En qué momento se cambian los valores?

Utilizaremos como ejemplo la versión “v2.1.4” donde el “2” representa la versión principal, lo que indica que hubo cambios significativos en comparación con la versión anterior (entiéndase como versión anterior “1”).

El “1” define la versión secundaria, lo que indica que se agregaron nuevas características o mejoras desde la versión anterior, y por último el número “4” hace referencia a las revisiones o parches que se hayan implementado para solucionar errores o problemas específicos.

Es importante tener en cuenta que el significado exacto de los números de versión puede variar según la convención utilizada por el desarrollador o la empresa responsable del software. Algunas organizaciones pueden tener sus propias reglas y pautas para asignar números de versión, por lo que es recomendable consultar la documentación o las políticas específicas del proyecto en cuestión para comprender completamente su sistema de versiones.

### **3 Repositorio GitHub para la gestión de versiones**

<https://github.com/EnigmaEng/Materias>



**ANEP**



**UTU**

DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONAL



Instituto Tecnológico Superior  
**UTU**

---

## Bibliografía

