

Reporte Practica 2. Padilla Herrera Carlos Ignacio

1. Construya figuras que representen a las letras C (construida en clase), la primer letra de su primer nombre y la primer letra de su primer apellido, en mi caso serían CLV (Luis Valencia). Las letras deben estar formadas por cuadriláteros, triángulos o polígonos que no se encimen (uno sobre otro), pero si pueden compartir vértices. Dichas figuras tendrán relleno.

En mi caso, las letras serían CCP (Carlos Padilla).

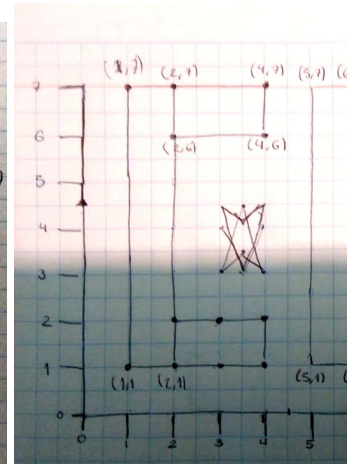
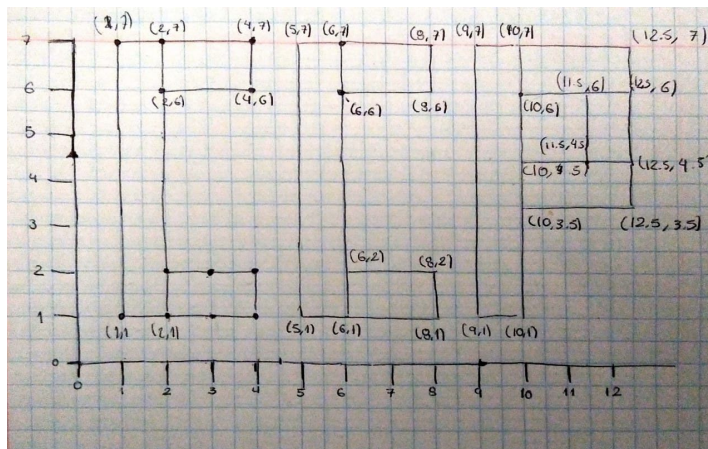
2. Dentro de ese mismo programa construir una estrella, con las mismas condiciones que las letras, pero utilizando la opción de dibujo GL_QUADS.



3. Envíe por correo el archivo de código con los elementos anteriores. (Antes de la siguiente sesión).

(Lo adjunté en otro pdf en el mismo correo)

4. Incluya en el reporte una hoja cuadrículada, donde se muestren las coordenadas que utilizó para formar las letras solicitadas y la estrella.



5. De un breve comentario de la práctica pasada, indicando los pasos que se le complicaron y sugerencias para mejorar desarrollo de la práctica.

Se me complicó cambiar la posición de la ventana para poder mostrar la P, ya que en un principio no se mostraba correctamente. La verdad no sé como se solucionaba, entonces todas las coordenadas las dividí entre dos (de mi hoja cuadrículada) para obtener la figura deseada. La estrella la recorrí dos puntos todas las coordenadas en el eje y del dibujo original.

También tuve complicaciones en poder dibujar una estrella usando solamente `gl_quads` sin encimar figuras, me imagino que se podía con 5 figuras de cuatro lados, pero por cuestiones de tiempo ya no tuve tiempo de hacer las coordenadas.