

Padilla Herrera Carlos
Práctica 6
Modelado jerárquico.

Objetivo: El alumno aprenderá el concepto de modelado jerárquico y su implementación en OpenGL.

Cuestionario Previo:

¿Qué es el modelado jerárquico?

es un modelo en el cual los datos son organizados en una estructura parecida a un árbol la estructura permite a la información que repite y usa relaciones padre- hijo. cada padre puede tener muchos hijos, pero cada hijo solo tiene un padre. todos los atributos de un registro específico son catalogados bajo un tipo de entidad.

¿Cuál es la representación más adoptada del modelado jerárquico?

El primer es acumular la información en una estructura de datos en una tabla o una lista. otro es un método en que especifica la información en procedimientos.

¿Qué relación existe entre el modelado geométrico y el modelado jerárquico?

Los geométricos suelen tener estructura jerárquica obtenida por descomposición del elemento a modelar en componentes más pequeños, cuando todos los niveles de la jerarquía contengan el mismo tipo de información hablamos de modelos jerárquicos homogéneos, cuando cada nivel contenga información de un tipo tendremos un modelo heterogéneo.

Conclusiones

Considero que en los modelos que utilizaremos tendremos que organizar datos, usando relaciones padre/hijo o especificando la información, así como el modelado geométrico descomponiendo en sus partes.