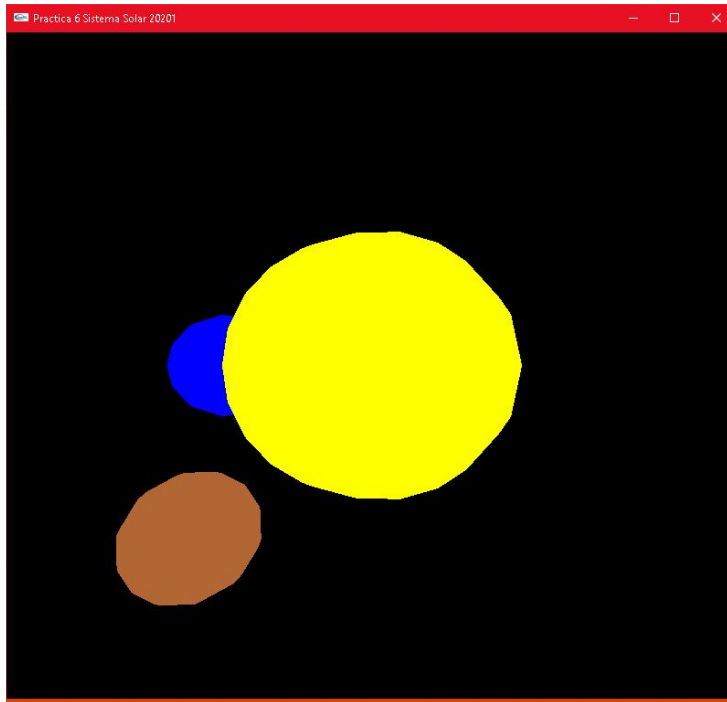


Padilla Herrera Carlos Ignacio
Reporte Práctica 6.

1. Enviar por correo el archivo de código donde se construye el escenario del sistema solar.
2. Indique la(s) parte(s) del escenario que fueron más complicadas de construir y justifique su respuesta.



La explicación por parte del profesor fue extremadamente útil para la comprensión del desarrollo de la práctica. Tuve dificultades en visualizar los objetos si rotaban alrededor del sol y su implementación en código cuando se nos dejó hacerlo por nosotros mismos, sin embargo, implementando los push y pop todo fue más sencillo. Me gustó mucho la práctica, fue la más entretenida hasta ahora, además de que no hubo que hacer tantas modificaciones al código.

Conclusiones

En esta práctica aprendí el modelado jerárquico y su implementación en OpenGL y uso. también aprendí una serie de comandos para dibujar esferas, su traslación y rotación y un mejor manejo de push y pop matrix. Me fue especialmente grato empezar a desarrollar objetos cada vez más complejos con las herramientas vistas en clase, y no solo quedarnos en la parte teórica de la computación gráfica.