

# RECORTE DE VENTANA

# INTRODUCCIÓN

La herramienta «Recortar» se usa para recortar o redimensionar una imagen. Selecciona la información que se va a renderizar e ignora la demás información.

No son lo mismo las coordenadas de mundo que las de la ventana. Una ventana tiene coordenadas 2D que definimos, ej. (ALTO, ANCHO ORGx, ORGy), en cambio, el mundo virtual que estamos creando suele ser 3D y no tiene por que corresponder con ella.

