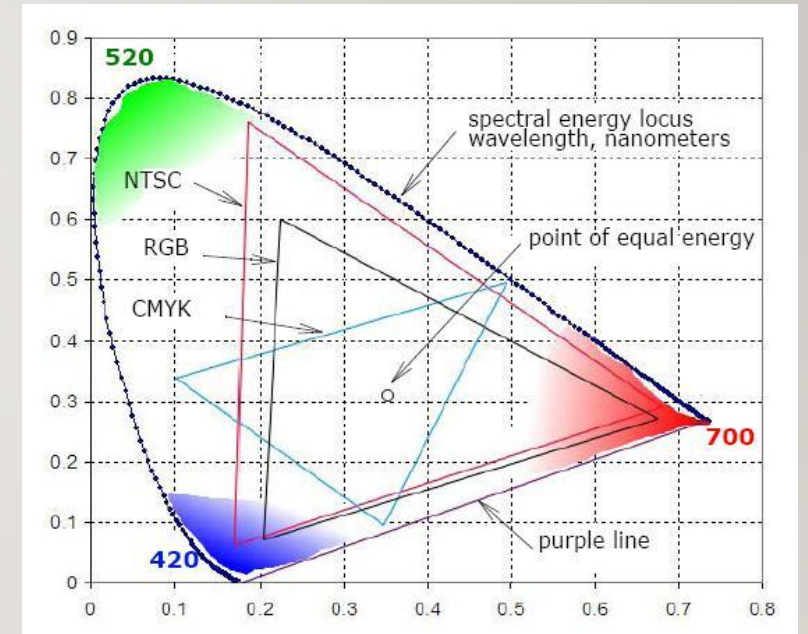
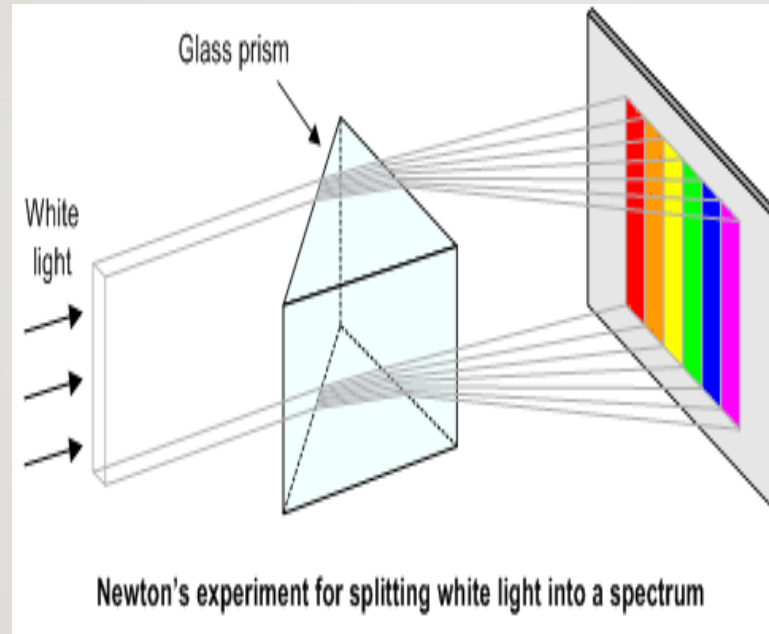
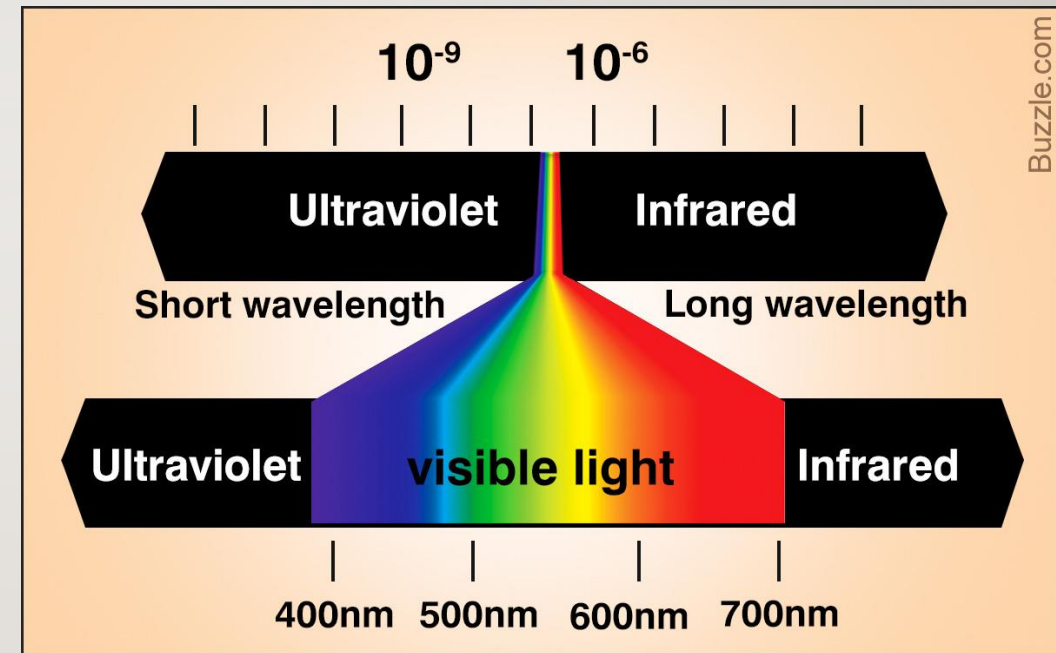


MODELOS DE COLOR

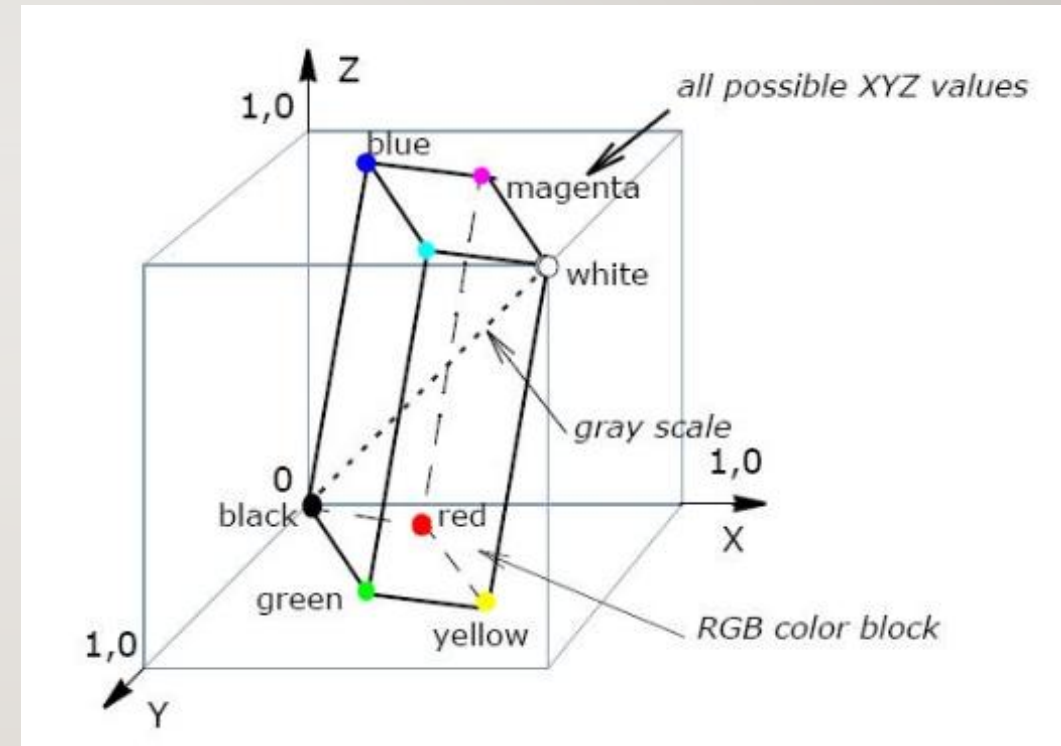


-
- Color: Onda de luz, el ojo humano percibe una frecuencia limitada.
 - Los modelos de color nos sirven para representar dentro de diferentes industrias los colores.



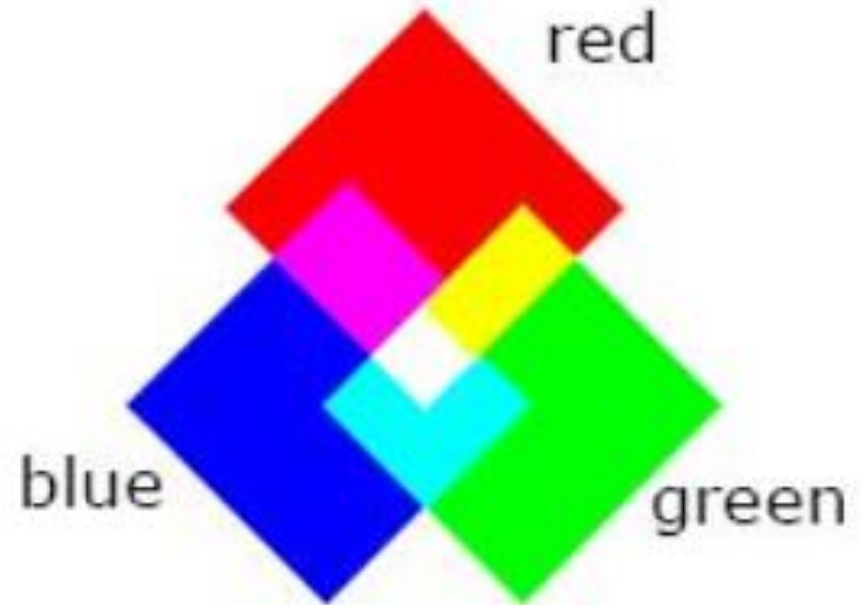
XYZ

- Estándar creado por la CIE(Commission Internationale de l'Eclairage) es un modelo matemático hipotético puesto que no se basa en ondas de color. La componente Y representa luminosidad, X y Z representan información de color.



RGB

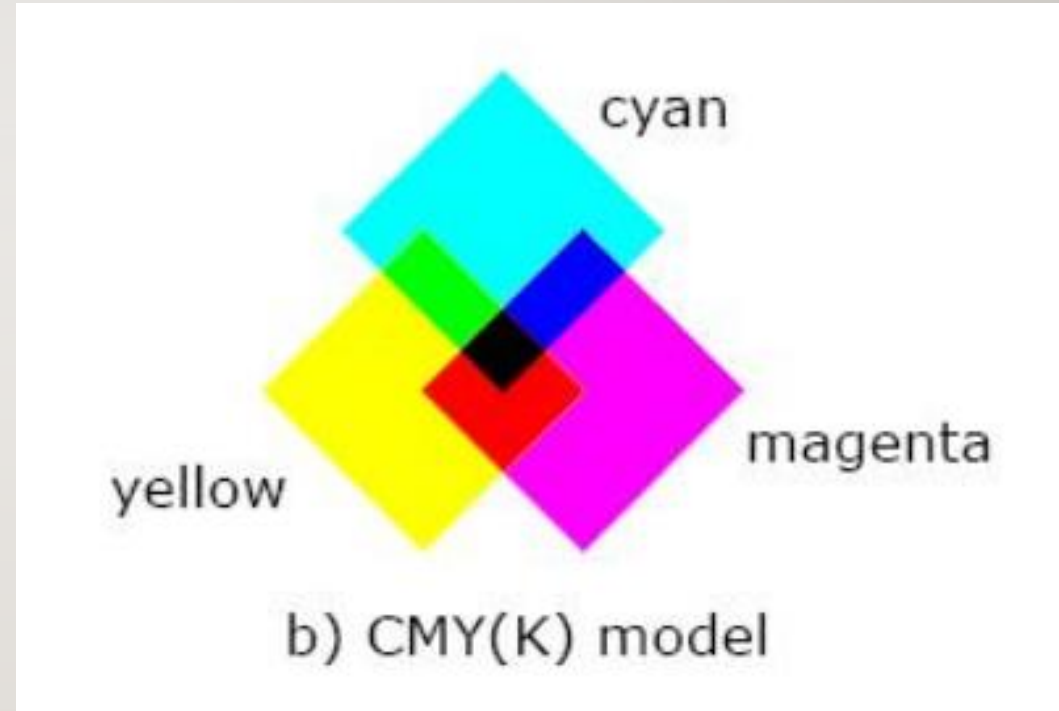
- Modelo de color El cual sus colores primarios son rojo, verde y azul; sus colores complementarios son cian, magenta y amarillo.
- es un modelo de color aditivo puesto que el color blanco es igual a la suma de los colores y el color negro es la ausencia de colores



a) RGB model

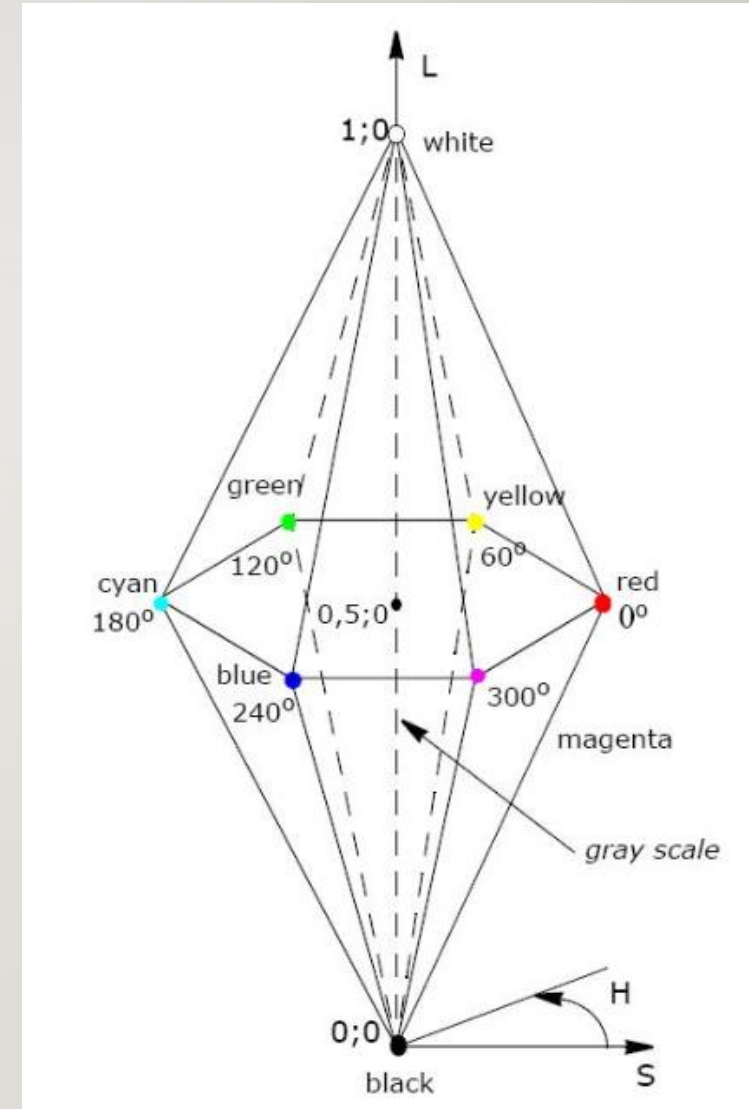
CMY (K)

- Sus colores primarios son el cian, magenta y amarillo; Sus colores complementarios son rojo, verde y azul, es un modelo de color sustractivo puesto que el blanco es la ausencia de colores y negro es la suma de colores.
- Para el modelo CMYK surge el color Key (Value) que es el color negro.



HLS

- Hue: Matiz Light: Luminosidad
Saturation: Saturación
- Matiz: Color rango de 0 a 360°
- Luminosidad: nivel de iluminación (de blanco a negro) rango va de 0 a 100%
- Saturación: rango de 0 a 100% y se puede ver comparado con una escala de grises



HSV

- Hue: Matiz Saturation: Saturación
 Value: Brillo
- Matiz: Color rango de 0 a 360°
- Saturación: rango de 0 a 100% y se puede ver comparado con una escala de grises
- Value : nivel de iluminación (de blanco a negro) rango va de 0 a 100%

