

03. Operadores

Padilla Herrera Carlos Ignacio

Folio: 794DR02

**Escuela de Código PILARES
Java Entre Semana G0224**

Fecha: 03 de junio de 2024

03. Operadores

Carlos Ignacio Padilla Herrera

03 de junio de 2024

03. Operadores

Objetivo: Verificar el dominio teórico y técnico de los principios básicos de operadores en Java mediante preguntas de opción múltiple y ejercicios para desarrollar su código.

Indicaciones: Realiza los programas que se te solicitan, una vez realizado sube el archivo de tu actividad.

Actividades

Programa 1. (2 puntos)

Supón que intentamos construir algunas de las funciones de una cuenta bancaria. Considera el siguiente código:

```
1 public class CuentaBancaria {  
2  
3     public static void main(String[] args) {  
4         double saldo = 1000.75;  
5         double cantidadARetirar = 250;  
6     }  
7 }
```

Listing 1: Código base del programa CuentaBancaria.java

- Crea una nueva variable double llamada *saldoActualizado* y almacene *saldo* con *cantidadARetirar* restada de él.
- Ahora, imagina que has decidido dividir tu saldo en 3 partes iguales para dárselo a tus tres mejores amigos. Crea una variable double llamada *cantidadParaCadaAmigo* que contenga *saldoActualizado* dividido por 3.
- Si cada uno de tus amigos quiere comprar un boleto para un concierto con el dinero que les diste y las entradas cuestan 250, crea una variable de tipo boolean llamado *puedeComprarTicket* y configúralo de tal manera que arroje si *cantidadParaCadaAmigo* tiene lo suficiente para comprar una entrada para el concierto.
- Usa *System.out.println()* para imprimir *puedeComprarTicket*.
Usa + y *System.out.println()* para imprimir con el valor de *cantidadParaCadaAmigo* en lugar de <cantidadParaCadaAmigo>.
Le di a cada amigo <cantidadParaCadaAmigo>...
- Toma captura de pantalla del código completo y del programa compilado.

```
1  /*
2   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this
3   * license
4   */
5  package com.mycompany.cuentabancaria;
6
7  /**
8   *
9   * @author enigma
10  */
11  public class CuentaBancaria {
12
13      public static void main(String[] args) {
14          // Define el saldo inicial en la cuenta bancaria
15          double saldo = 1000.75;
16
17          // Define la cantidad a retirar de la cuenta bancaria
18          double cantidadARetirar = 250;
19
20          // Calcula el saldo actualizado despues del retiro
21          double saldoActualizado = saldo - cantidadARetirar;
22
23          // Divide el saldo actualizado entre tres amigos
24          double cantidadParaCadaAmigo = saldoActualizado / 3;
25
26          // Verifica si cada amigo puede comprar un ticket de 250
27          boolean puedeComprarTicket = cantidadParaCadaAmigo >= 250;
28
29          // Imprime si cada amigo puede comprar un ticket
30          System.out.println("Puede comprar ticket?: " + puedeComprarTicket);
31
32          // Imprime la cantidad que se le dio a cada amigo
33          System.out.println("Le di a cada amigo " + cantidadParaCadaAmigo + "...");
34      }
35  }
```

Listing 2: Código del programa CuentaBancaria.java

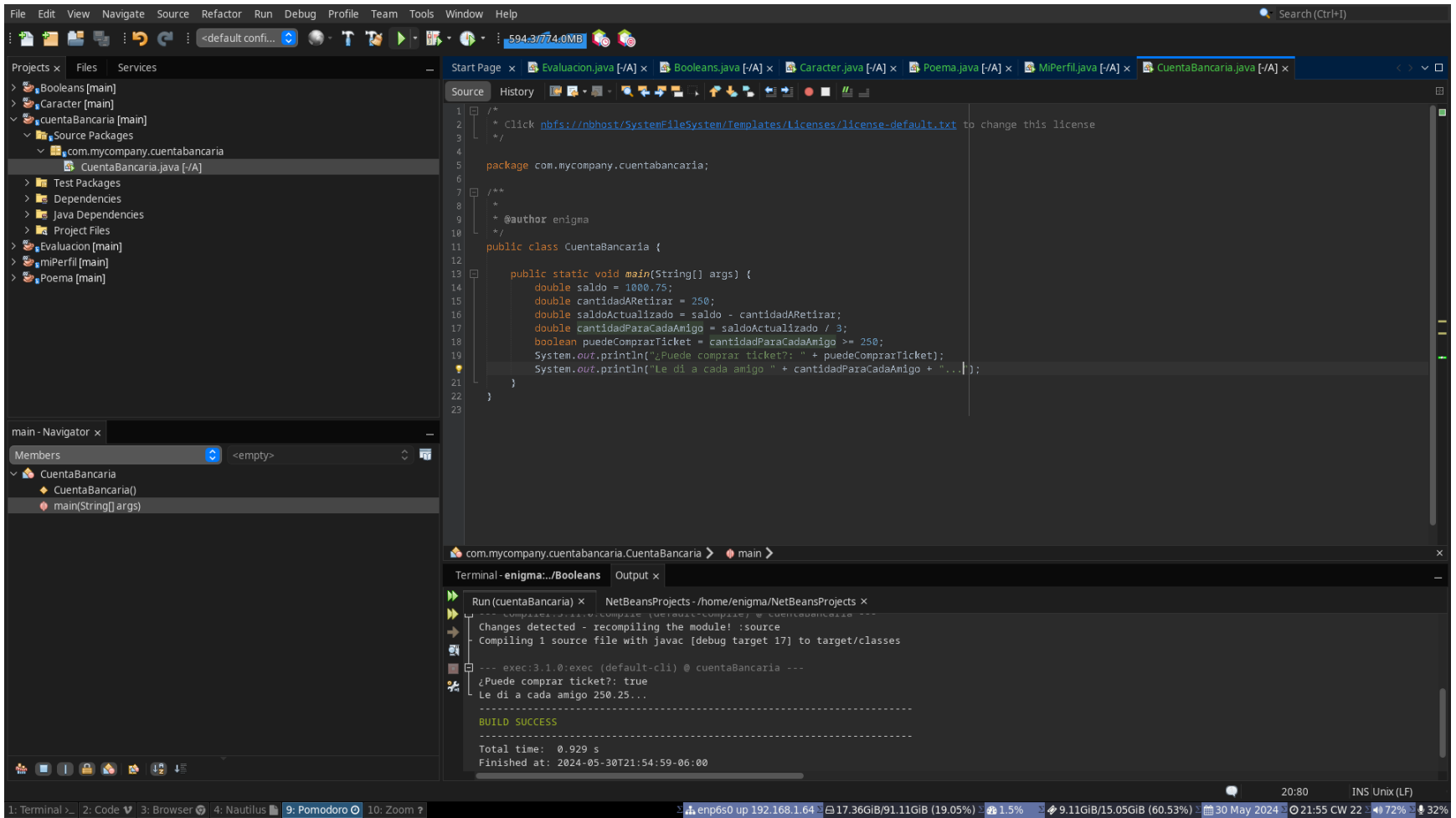


Figure 1: Captura del programa cuentaBancaria.java