



GOBIERNO DE LA
CIUDAD DE MÉXICO



PiLARES

Programador Junior

Proyecto Final:

IDE Java(NetBeans versión Portable).

Tallerista



NetBeans versión Portable.





Para obtener la versión portable de NetBeans, deberás dirigirte a la siguiente página.

<https://github.com/LightDestory/NetBeans-JavaSE-Portable/releases>

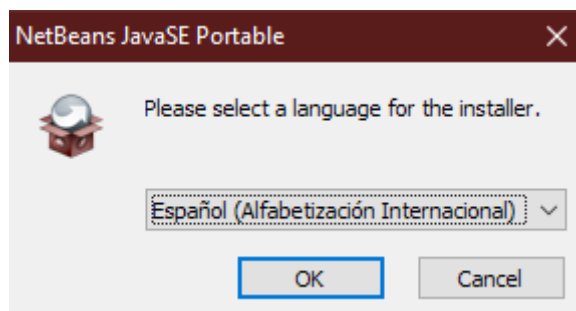
En esta página encontrarás los archivos que se muestran en la imagen, deberás descargar “NetBeans_JavaSE_Portable_8.2_own-jdk.paf.exe”

(Éste lo encontrarás ya descargado en la carpeta de Recursos del Proyecto)

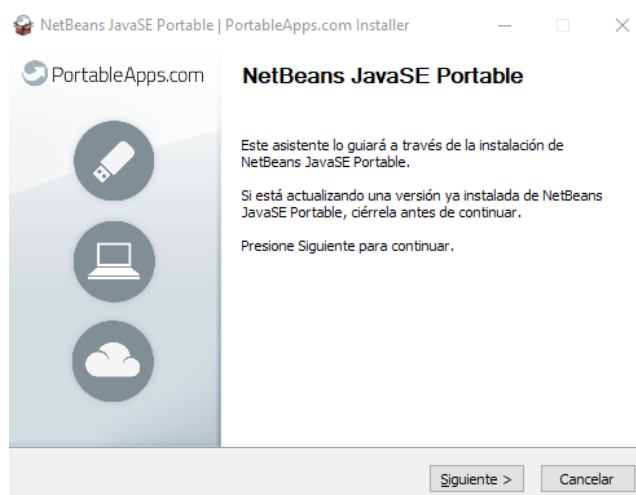


▼ Assets 6		
 NetBeans_JavaSE_Portable_8.2_common-jdk.paf.exe	160 MB	02 Jul 2018
 NetBeans_JavaSE_Portable_8.2_common-jdk_online.paf.exe	1.03 MB	02 Jul 2018
 NetBeans_JavaSE_Portable_8.2_own-jdk.paf.exe	160 MB	02 Jul 2018
 NetBeans_JavaSE_Portable_8.2_own-jdk_online.paf.exe	1.03 MB	02 Jul 2018
 Source code (zip)		02 Jul 2018
 Source code (tar.gz)		02 Jul 2018

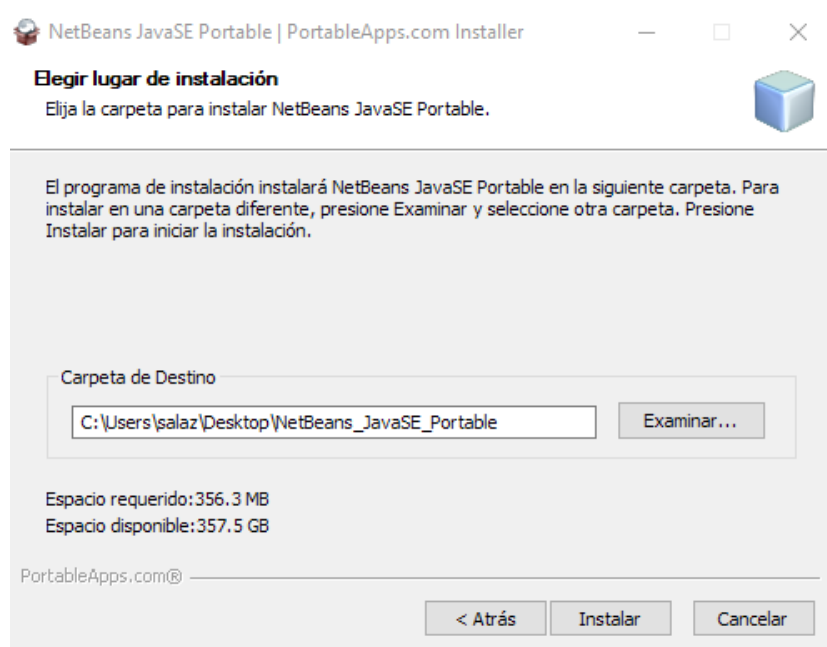
Una vez que finalice la descarga, le daremos doble clic o abrir para poder proceder a hacer la extracción de las carpetas, esperamos a que nos salga la ventana para instalación y escogemos el idioma en español (Este solo será el idioma para hacer la instalación, el idioma del programa estará en inglés)



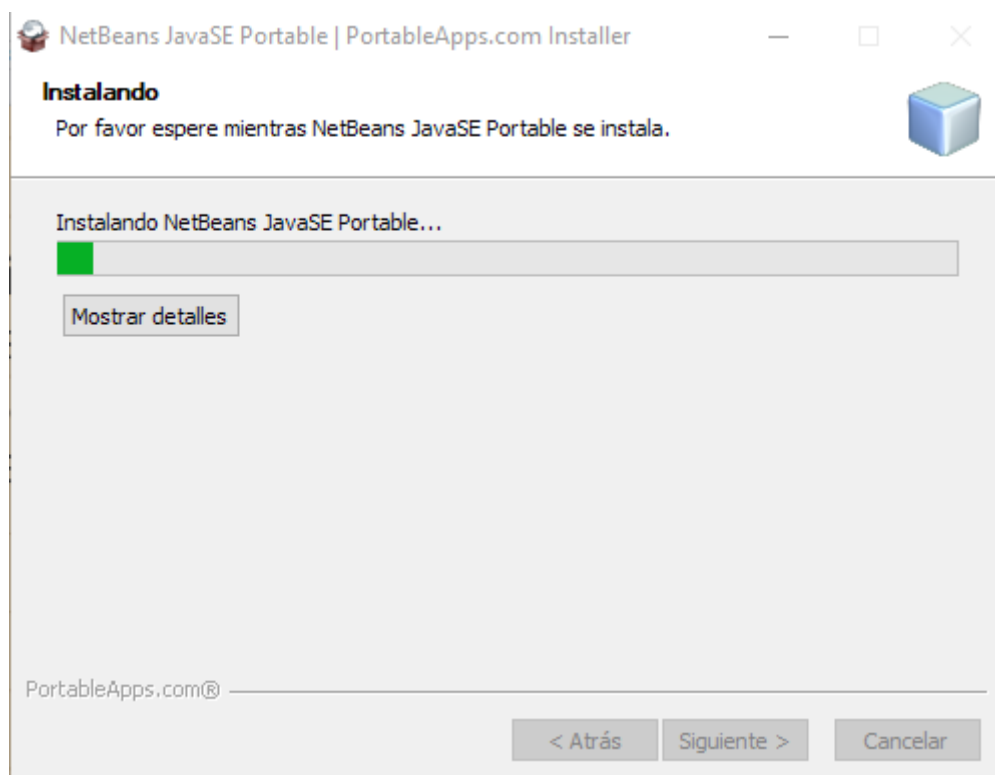
En la siguiente ventana solo nos indica que si tenemos una versión portable anterior, que debemos hacer, si no continuamos con normalidad y damos en siguiente:



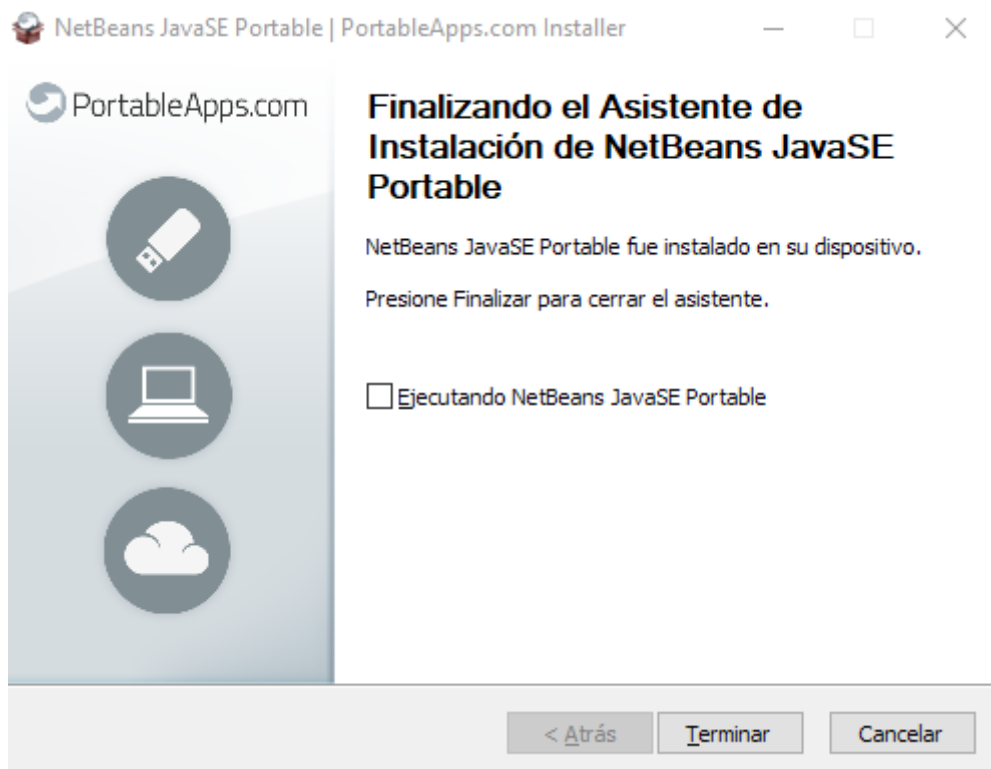
Escogemos la carpeta destino, de preferencia que sea en el escritorio o en una memoria USB, ya que ahí contendrá el lanzador del ejecutable con el que trabajaremos, y daremos en Instalar.



Esperemos a que se termine la instalación



Deshabilitamos la casilla y damos en Terminar

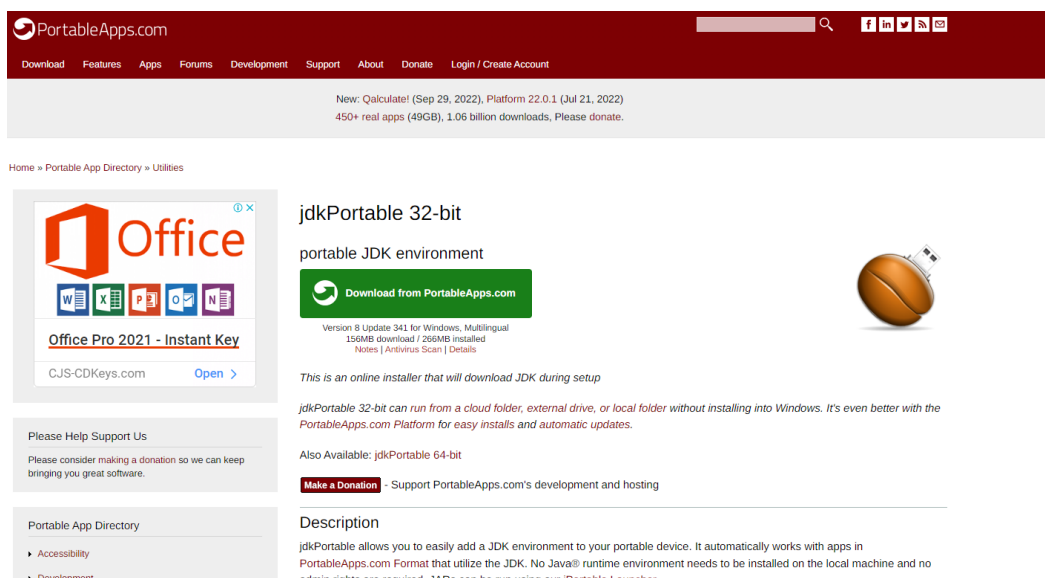


Ahora debemos extraer los datos del jdk, para ello nos dirigimos a la siguiente página.

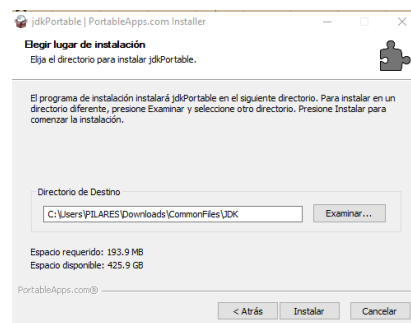
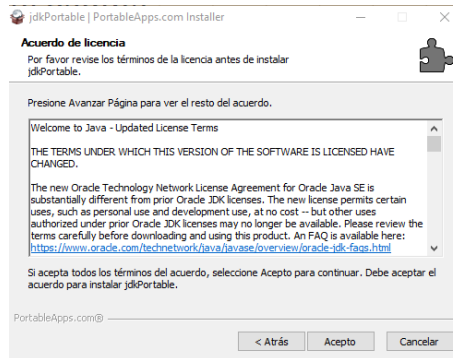
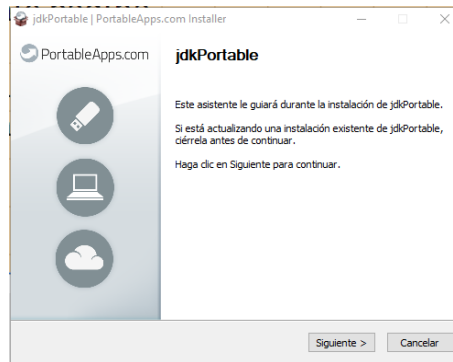
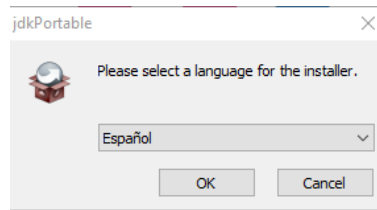
<https://portableapps.com/apps/utilities/jdkportable>

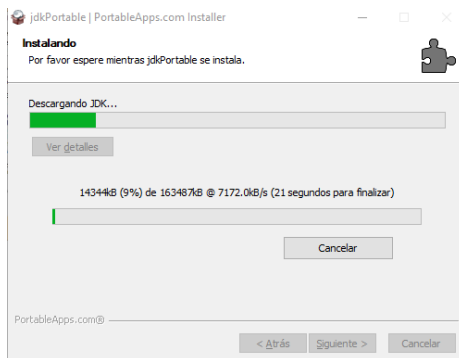
Damos clic en el botón verde y esperamos a que inicie la descarga

(Éste lo encontrarás ya descargado en la carpeta de Recursos del Proyecto)



Seguimos los mismos pasos que se hicieron con la extracción de NetBeans.





La carpeta que nos genera es la siguiente:

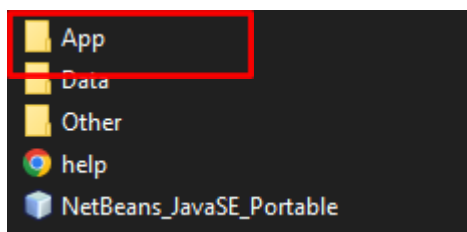
CommonFiles	01/10/2022 03:37 ...	Carpeta de archivos	
jdkPortable_8_Update_341_online.paf	01/10/2022 03:09 ...	Aplicación	1,006 KB

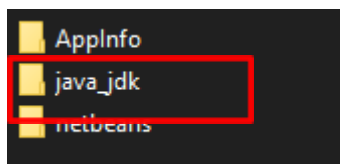
Dentro de ella estará otra carpeta, la cual contendrá los siguientes archivos.

App	01/10/2022 03:15 p. m.	Carpeta de archivos	
bin	16/06/2022 11:29 a. m.	Carpeta de archivos	
Data	01/10/2022 03:15 p. m.	Carpeta de archivos	
include	16/06/2022 11:14 a. m.	Carpeta de archivos	
jre	16/06/2022 11:16 a. m.	Carpeta de archivos	
legal	16/06/2022 11:16 a. m.	Carpeta de archivos	
lib	01/10/2022 03:15 p. m.	Carpeta de archivos	
Other	01/10/2022 03:15 p. m.	Carpeta de archivos	
_DO NOT store your files here or in subfol...	11/06/2016 01:34 p. m.	Documento de te...	1 KB
javaafx-src	16/06/2022 01:02 a. m.	Carpeta compri...	5,116 KB
jmc	16/06/2022 11:16 a. m.	Documento de te...	1 KB
LICENSE	16/06/2022 11:14 a. m.	Archivo	1 KB
README	16/06/2022 11:14 a. m.	Chrome HTML Do...	1 KB
release	16/06/2022 11:14 a. m.	Archivo	1 KB
THIRDPARTYLICENSEREADME	16/06/2022 11:14 a. m.	Documento de te...	1 KB
THIRDPARTYLICENSEREADME-JAVAFX	16/06/2022 01:02 a. m.	Documento de te...	1 KB

Todos estos los pasaremos a la carpeta de nuestro NetBeans a la siguiente ruta App/java_jdk.

Dentro de la carpeta App/java_jdk colocamos los archivos antes mencionados y al finalizar este paso nos regresamos a la carpeta base para buscar nuestro archivo ejecutable.





Damos clic al ejecutable y esperamos a que comience

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
App	19/08/2022 01:01 a. m.	Carpeta de archivos	
Data	22/08/2022 01:28 a. m.	Carpeta de archivos	
Other	19/08/2022 01:03 a. m.	Carpeta de archivos	
help	02/07/2018 02:12 p. m.	Opera Web Docu...	6 KB
NetBeans_JavaSE_Portable	02/07/2018 03:43 p. m.	Aplicación	267 KB

Por último, vamos a abrir el programa y veremos cómo es la aplicación y su interfaz, para poder trabajar en ella, necesitamos crear un nuevo proyecto.

