

09. Pilas

Padilla Herrera Carlos Ignacio

Folio: 794DR02

**Escuela de Código PILARES
Java Entre Semana G0224**

Fecha: 11 de junio de 2024

09. Pilas

Carlos Ignacio Padilla Herrera

10 de junio de 2024

09. Pilas

Objetivo: Verificar el dominio teórico del concepto de pilas en Java mediante ejercicios para desarrollar su código y preguntas de respuesta múltiple.

Indicaciones: Realiza los programas que se te solicitan, una vez realizado sube el archivo de tu actividad.

Actividades

Programa 1. (3 puntos)

Crea el código en Java considerando las siguientes instrucciones:

- a. Importa las clases necesarias para construir una pila.
- b. Crea una pila llamada *camisas* y agrega 3 camisas.
- c. Una vez agregadas, imprime cuál es la última camisa agregada.
- d. Finalmente, crea un bucle condicional donde **mientras** la pila no esté vacía, imprimas la camisa que se está sacando.

Ejemplo: La última camisa agregada es: Camisa favorita.

Toma captura de pantalla del código completo y del programa compilado.

```
1 import java.util.Stack;
2
3 /**
4  * Programa para practicar el uso de pilas en Java
5  *
6  * Autor: Carlos I. Padilla Herrera
7  */
8 public class Pilas {
9     public static void main(String[] args) {
10         // a. Importa las clases necesarias para construir una pila.
11         Stack<String> camisas = new Stack<>();
12
13         // b. Crea una pila llamada camisas y agrega 3 camisas.
14         camisas.push("Camisa blanca");
15         camisas.push("Camisa azul");
16         camisas.push("Camisa favorita");
17
18         // c. Una vez agregadas, imprime cual es la ultima camisa agregada.
19         System.out.println("La ultima camisa agregada es: " + camisas.peek());
20
21         // d. Finalmente, crea un bucle condicional donde mientras la pila no este vacia, imprimas
22             la camisa que se esta sacando.
23         System.out.println("Sacando camisas de la pila:");
24         while (!camisas.isEmpty()) {
25             System.out.println(camisas.pop());
26         }
27     }
```

Listing 1: Código base del programa Pilas.java

Toma captura de pantalla del código completo y del programa compilado.

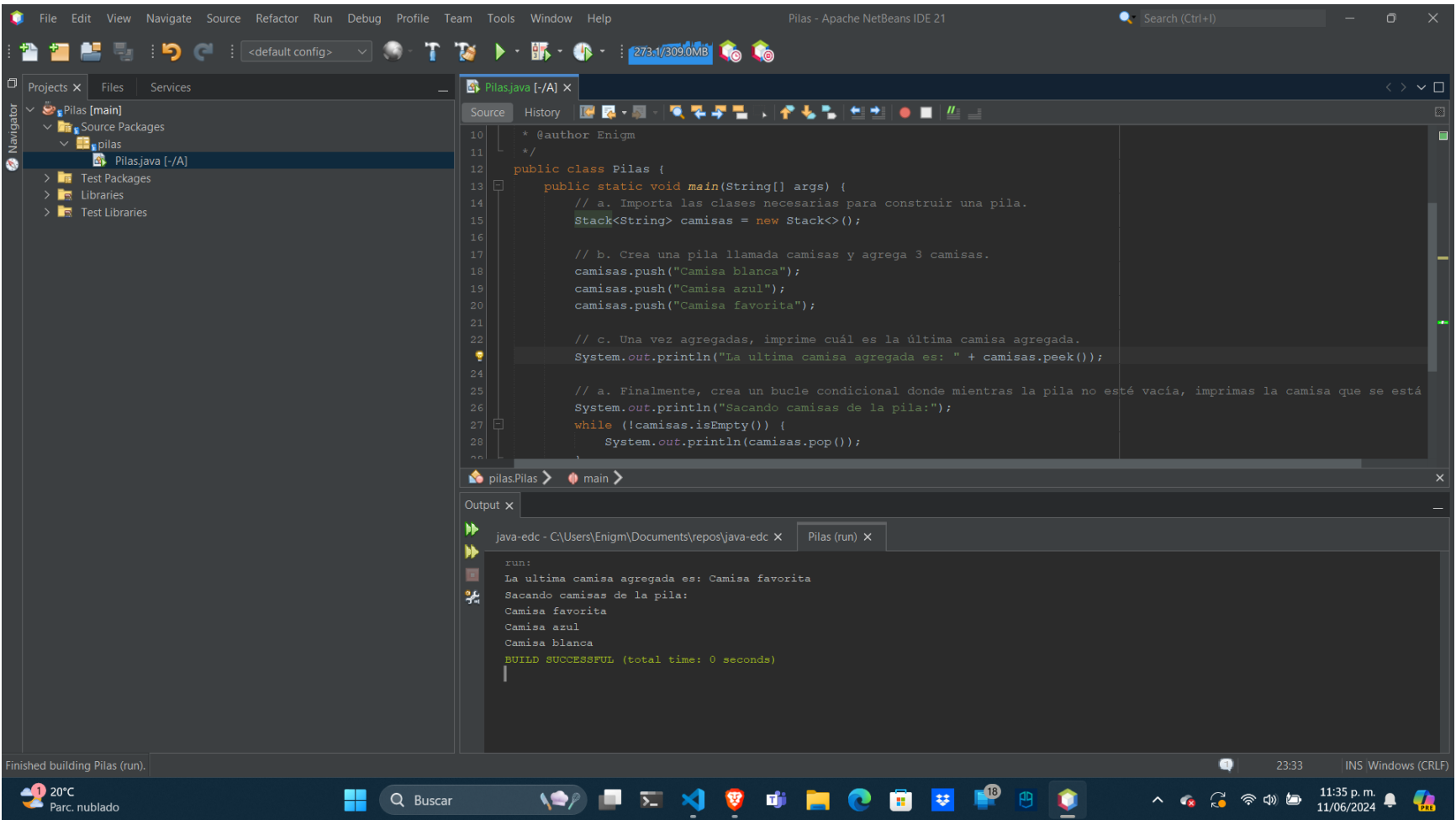


Figure 1: Captura del programa Pilas.java