

06. Arreglos

Padilla Herrera Carlos Ignacio

Folio: 794DR02

**Escuela de Código PILARES
Java Entre Semana G0224**

Fecha: 03 de junio de 2024

06. Arreglos

Carlos Ignacio Padilla Herrera

03 de junio de 2024

06. Arreglos

Objetivo: Verificar el dominio teórico y técnico del concepto de arreglos en el lenguaje de Java mediante ejercicios para desarrollar su código y preguntas de respuesta múltiple.

Indicaciones: Realiza los programas que se te solicitan, una vez realizado sube el archivo de tu actividad.

Actividades

Programa 1. (2 puntos)

Crea un programa en Java considerando las siguientes instrucciones:

- Crea un arreglo llamado *números* el cual tenga los siguientes elementos: 12, 10, 4, 24, 5 y 9.
- Realiza un ciclo que recorra todo el arreglo y en cada pasada, imprima *El arreglo en la posición <número de posición> tiene el número <imprimir el número que se encuentre en esa posición>*.

Ejemplo: El arreglo en la posición 2 tiene el número 4.

Toma captura de pantalla del código completo y del programa compilado.

```
1  /*
2   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this
3   * license
4   */
5  package com.mycompany.arreglo;
6
7  /**
8   *
9   * @author Carlos I. Padilla Herrera
10  */
11 public class Arreglo {
12
13     public static void main(String[] args) {
14         // a. Crea un arreglo llamado numeros
15         int[] numeros = {12, 10, 4, 24, 5, 9};
16
17         // b. Realiza un ciclo que recorra todo el arreglo e imprima cada valor
18         for (int i = 0; i < numeros.length; i++) {
19             System.out.println("El arreglo en la posicion " + i + " tiene el numero " + numeros[i]
20                               );
21         }
22 }
```

Listing 1: Código base del programa Arreglo.java

Toma captura de pantalla del código completo y del programa compilado.

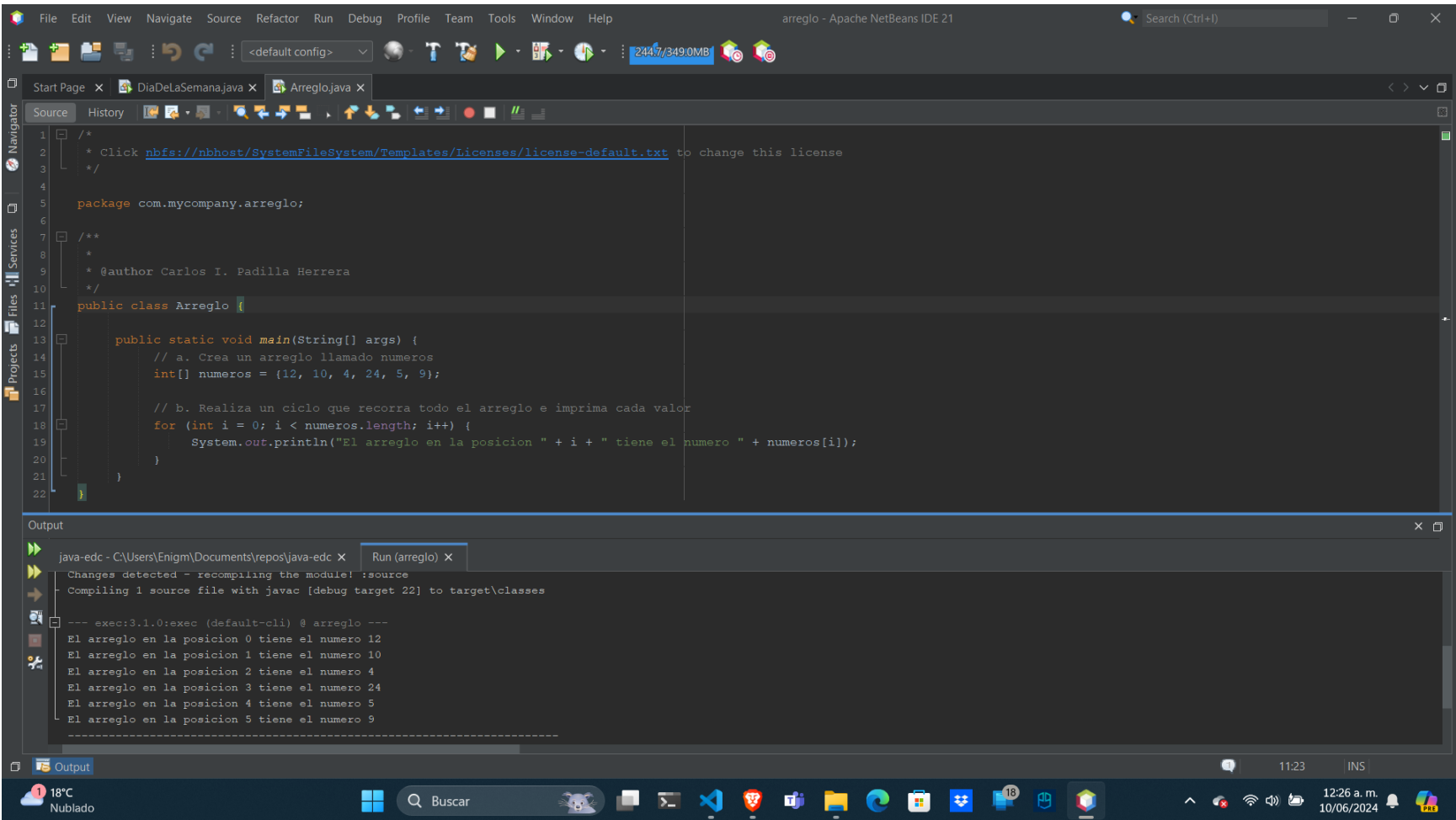


Figure 1: Captura del programa Arreglo.java