

# **03. Operadores**

**Padilla Herrera Carlos Ignacio**

**Folio: 794DR03**

**Escuela de Código PILARES  
Java Entre Semana G0224**

**Fecha: 03 de junio de 2024**

## 03. Operadores

Carlos Ignacio Padilla Herrera

03 de junio de 2024

### 03. Operadores

**Objetivo:** Verificar el dominio teórico y técnico de los principios básicos de operadores en Java mediante preguntas de opción múltiple y ejercicios para desarrollar su código.

**Indicaciones:** Realiza los programas que se te solicitan, una vez realizado sube el archivo de tu actividad.

### Actividades

#### Programa 1. (2 puntos)

Supón que intentamos construir algunas de las funciones de una cuenta bancaria. Considera el siguiente código:

```
1 public class CuentaBancaria {  
2  
3     public static void main(String[] args) {  
4         double saldo = 1000.75;  
5         double cantidadARetirar = 250;  
6     }  
7 }
```

Listing 1: Código base del programa CuentaBancaria.java

- Crea una nueva variable double llamada *saldoActualizado* y almacene *saldo* con *cantidadARetirar* restada de él.
- Ahora, imagina que has decidido dividir tu saldo en 3 partes iguales para dárselo a tus tres mejores amigos. Crea una variable double llamada *cantidadParaCadaAmigo* que contenga *saldoActualizado* dividido por 3.
- Si cada uno de tus amigos quiere comprar un boleto para un concierto con el dinero que les diste y las entradas cuestan 250, crea una variable de tipo boolean llamado *puedeComprarTicket* y configúralo de tal manera que arroje si *cantidadParaCadaAmigo* tiene lo suficiente para comprar una entrada para el concierto.
- Usa *System.out.println()* para imprimir *puedeComprarTicket*.
- Usa *+* y *System.out.println()* para imprimir con el valor de *cantidadParaCadaAmigo* en lugar de *jcantidadParaCadaAmigoj*. Le di a cada amigo *jcantidadParaCadaAmigoj*...
- Toma captura de pantalla del código completo y del programa compilado.

```
1  /*
2   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this
3   * license
4   */
5  package com.mycompany.cuentabancaria;
6
7  /**
8   *
9   * @author enigma
10  */
11  public class CuentaBancaria {
12
13      public static void main(String[] args) {
14          // Define el saldo inicial en la cuenta bancaria
15          double saldo = 1000.75;
16
17          // Define la cantidad a retirar de la cuenta bancaria
18          double cantidadARetirar = 250;
19
20          // Calcula el saldo actualizado despues del retiro
21          double saldoActualizado = saldo - cantidadARetirar;
22
23          // Divide el saldo actualizado entre tres amigos
24          double cantidadParaCadaAmigo = saldoActualizado / 3;
25
26          // Verifica si cada amigo puede comprar un ticket de 250
27          boolean puedeComprarTicket = cantidadParaCadaAmigo >= 250;
28
29          // Imprime si cada amigo puede comprar un ticket
30          System.out.println("Puede comprar ticket?: " + puedeComprarTicket);
31
32          // Imprime la cantidad que se le dio a cada amigo
33          System.out.println("Le di a cada amigo " + cantidadParaCadaAmigo + "...");
34      }
35  }
```

Listing 2: Código del programa CuentaBancaria.java

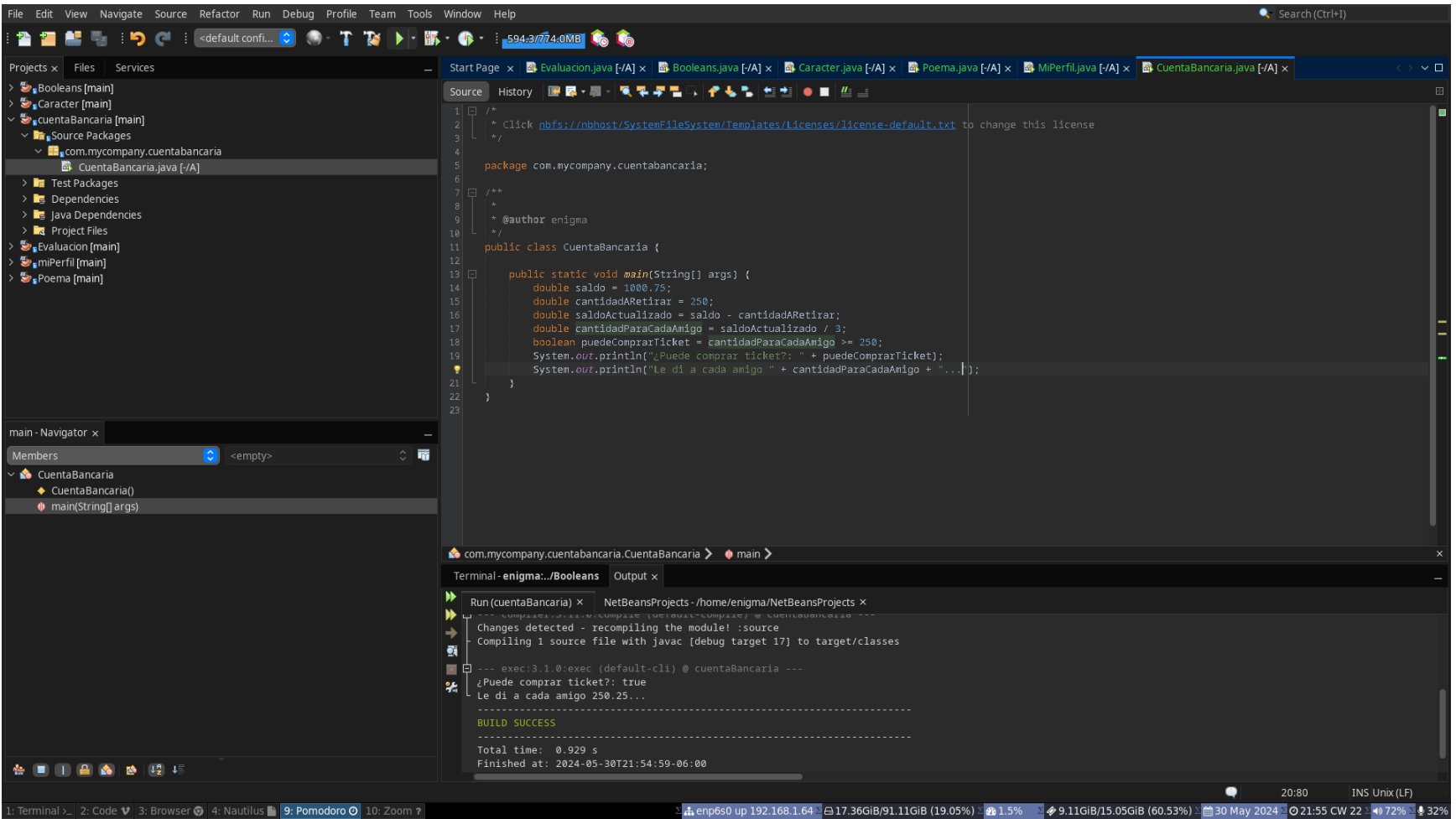


Figure 1: Captura del programa CuentaBancaria.java