Одномерные статические массивы.

Одномерные статические массивы

Массив – последовательность элементов одного и того же типа, расположенных в памяти друг за другом.

Определение переменной-массива

```
#define N 10
...
int a[N];
```

- Тип элемента может быть любым.
- Количество элементов указывается целочисленным константным выражением.
- Количество элементов не может быть изменено в ходе выполнения программы.

Одномерные статические массивы

Использование переменной-массива

```
for (int i = 0; i < N; i++)
   sum += a[i];</pre>
```

- Для доступа к элементу массива используется индекс.
- Индексация выполняется с нуля.
- В качестве индекса может выступать целочисленное выражение (например, a[i%2]).
- Си не предусматривает никаких проверок на выход за пределы массива.

Операция	Название	Нотация	Класс	Приоритет	Ассоциат.
[]	Индекс	X[Y]	Постфиксная	16 3	Слева направо

Инициализация переменных-массивов

```
int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};

// a[0] == 1, a[1] == 2, a[2] == 3, a[3] == 4, a[4] == 5

int b[5] = {1, 2, 3};

// b[0] == 1, b[1] == 2, b[2] == 3, b[3] == 0, b[4] == 0

int c[5] = {0};

// все элементы массива с - нули

int d[3] = {1, 2, 3, 4};

// warning: excess elements in array initializer
```

Инициализация переменных-массивов

```
int f[] = {1, 2, 3, 4, 5};
// f[0] == 1, f[1] == 2, f[2] == 3, f[3] == 4, f[4] == 5
```

- Компилятор самостоятельно определит количество элементов в массиве f и выделит память.
- В программе количество элементов в массиве f можно определить из выражения sizeof(f) / sizeof(f[0]);

```
Выделенные инициализаторы (c99 designated initializers) int e[10] = \{0, 0, 5, 0, 0, 10, 0, 0, 15, 0\}; // c99 int e[10] = \{[2] = 5, [5] = 10, [8] = 15\};
```