

Язык Си: стандарты, основные концепции. Исполнение программы.

Стандарты языка Си

Начало 70-х: появление языка Си

1978: Kernighan, Ritchie (K&R)

1989: ANSI C (C89)

1999: C99

2011: C11



Основные требования к языку Си

(МОИ «ИЗМЫШЛИЗМЫ»)

- Язык должен быть эффективным как ассемблер
- На нем должно быть удобно программировать по сравнению с ассемблером
- Программы должны быть переносимы на уровне исходных текстов

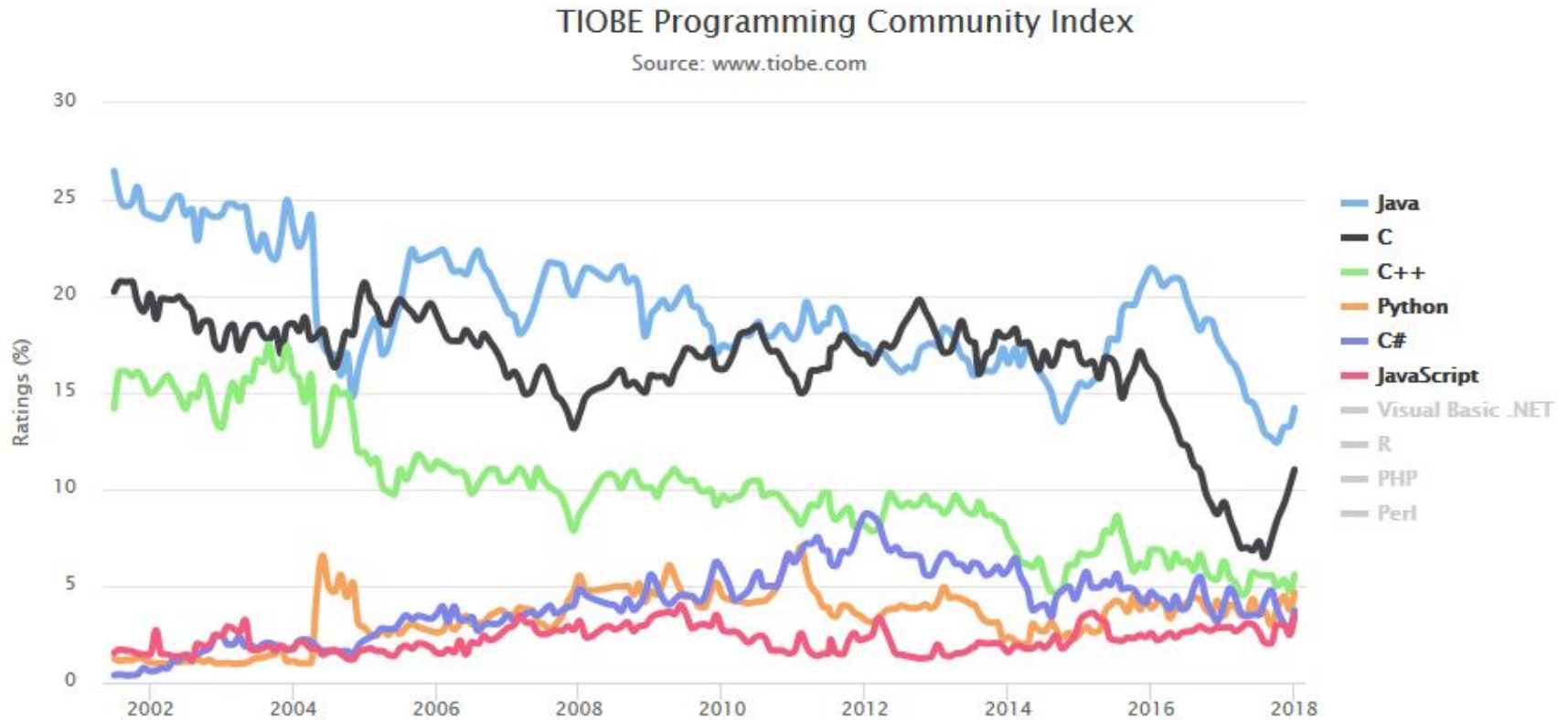
Основные концепции языка Си

- Си - язык сравнительно "низкого" уровня
- Си - "маленький" язык с однопроходным компилятором
- Си предполагает, что программист знает, что делает

Использование языка Си

- Разработка операционных систем
 - UNIX, Windows, Linux, ...
- СУБД
 - Oracle*, MySQL*, SQL Server*, PostgreSQL
- Компиляторы, интерпретаторы
 - Python, Ruby, Eiffel**, ...
- Встроенные системы
- ПО с открытым исходным кодом

Почему стоит изучать язык Си



Языки семейства Си: C, C++, C#, Objective C, Java

Пример простой программы

```
1. /*
2.  Первая программа на Си
3. */
4.
5. #include <stdio.h>
6.
7. int main(void)
8. {
9.     puts("Hello, world!");
10.
11.     // 0 - успешное завершение
12.     return 0;
13. }
```

Структура простой программы

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    puts("Hello, world!");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

директивы

```
int main(void) // функция
```

```
{
```

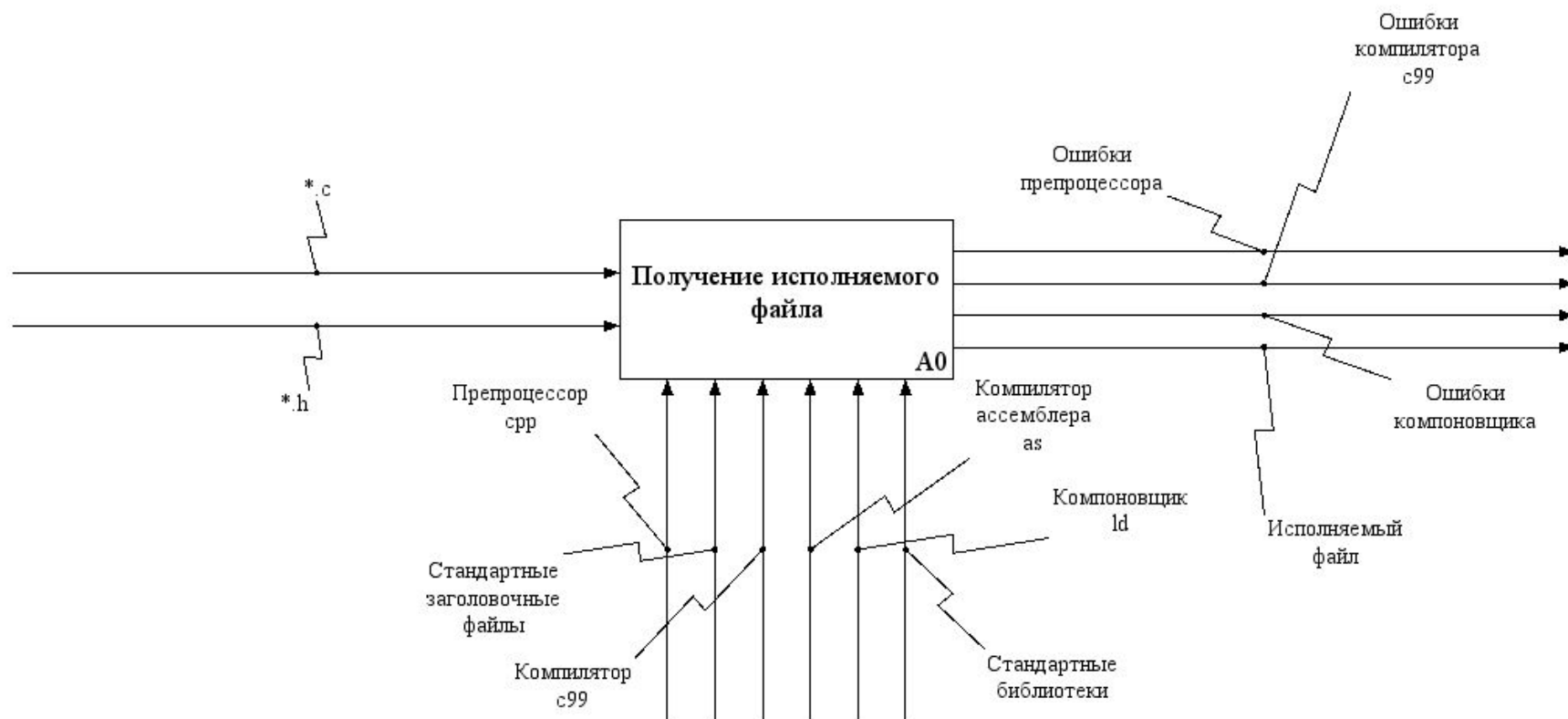
```
    операторы
```

```
}
```

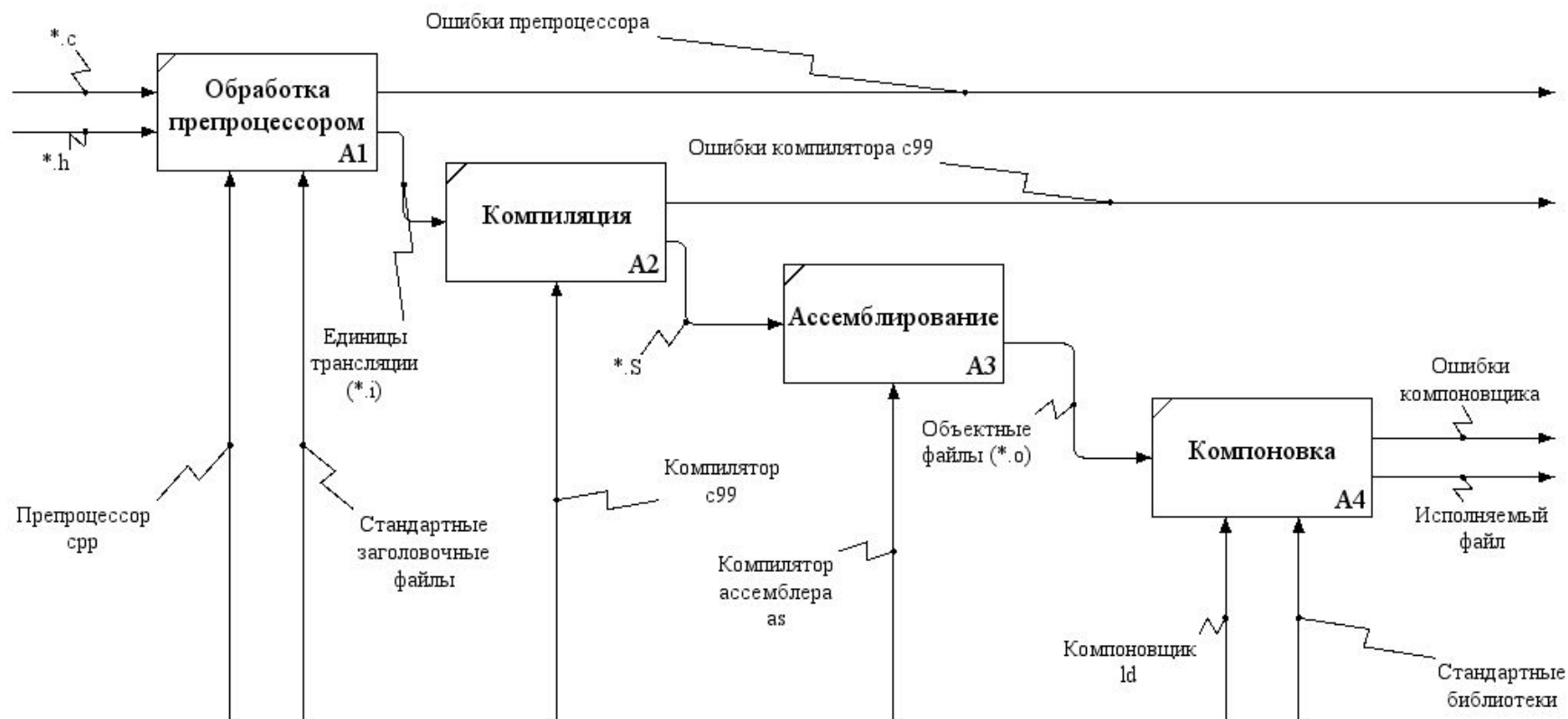
Даже в простой программе можно выделить черты, которые будут присущи любой программе на Си:

- директивы;
- функции;
- операторы.

Получение исполняемого файла



Получение исполняемого файла



A1: обработка препроцессором

Препроцессор выполняет:

- вырезание комментариев;
- текстовые замены (директива `define`);
- включение файлов (директива `include`).

Файл, получаемый в результате работы препроцессора, называется *единицей трансляции*.

```
сpp -o hello.i hello.c (или сpp hello.c > hello.i)
```

```
hello.c - 181 байт, hello.i - 19271 байт
```

Результат работы препроцессора

...

```
int __attribute__((__cdecl__)) __attribute__((__nothrow__))  
    puts (const char*);
```

...

```
int main(void)  
{  
    puts("Hello, world!");  
  
    return 0;  
}
```

A2: трансляция на язык ассемблера

Компилятор выполняет трансляцию программы, написанной на Си, на язык ассемблера.

Язык ассемблера - система обозначений, используемая для представления в удобочитаемой форме программ, записанных в машинном коде.
[wikipedia]

```
c99 -S -masm=intel hello.i
```

```
hello.c - 181 байт, hello.s - 5151 байт
```

Результат работы компилятора

```
...  
    .section .rdata,"dr"  
LC0:  
    .ascii "Hello, world!\0"  
    .text  
...  
    mov DWORD PTR [esp], OFFSET FLAT:LC0  
    call    _puts  
    mov eax, 0
```

А3: ассемблирование в объектный файл

Ассемблер выполняет перевод программы на языке ассемблера в исполнимый машинный код.

В результате работы ассемблера получается *объектный файл*: блоки машинного кода и данных, с неопределенными адресами ссылок на данные и процедуры в других объектных модулях, а также список своих процедур и данных.

```
as -o hello.o hello.s
```

```
hello.c - 181 байт, hello.o - 1858 байт 15
```

Результат работы ассемблера

```
00000185 <_main>:
185:      55                push    %ebp
186:      89 e5             mov     %esp,%ebp
188:      83 e4 f0          and     $0xffffffff,%esp
18b:      83 ec 10          sub     $0x10,%esp
18e:      e8 00 00 00 00    call   193 <_main+0xe>
193:      c7 04 24 00 00 00 00 movl    $0x0, (%esp)
19a:      e8 00 00 00 00    call   19f <_main+0x1a>
19f:      b8 00 00 00 00    mov     $0x0,%eax
1a4:      c9                leave
1a5:      c3                ret
1a6:      90                nop
1a7:      90                nop
```

```
00000000 b .bss
00000000 d .data
00000000 r .eh_frame
00000000 r .rdata
00000000 r .rdata$zzz
00000000 t .text
                U __main
                U __filbuf
                U __flsbuf
                U __imp__iob
                U _fgetpos
                U _fopen
0000013b T _fopen64
00000155 T _ftello64
00000000 T _getc
0000008e T _getchar
00000185 T _main
00000041 T _putc
000000dc T _putchar
                U _puts
```


A4: компоновка

Компоновщик принимает на вход один или несколько объектных файлов и собирает по ним исполнимый файл.

Компоновщик может извлекать объектные файлы из специальных коллекций, называемых библиотеками.

```
ld -o hello.exe hello.o ...библиотеки
```

```
hello.c - 181 байт, hello.exe - 91450 байт
```

Опции компилятора и КОМПОНОВЩИКА

gcc [опции] [выходной_файл] файл_1 [файл_2]

- -std=name (в нашем случае name = c99)
- -pedantic
- -Wall
- -Werror
- -c (--compile)
- -o <имя>
- -g[level] (--debug)

Примеры запуска компилятора

// 1. Преппроцессор

```
gcc -E main.c > main.i
```

// 2. Трансляция на язык ассемблера

```
gcc -S main.i
```

// 3. Ассемблирование

```
gcc -c main.s
```

// 4. Компоновка

```
gcc -o main.exe main.o
```

// Вместо 1-3 можно написать

```
gcc -c main.c
```

Примеры запуска компилятора

// Вместо 1-4 можно написать
`gcc -o main.exe main.c`

Следующие опции обязательны для использования

- `-std=c99`
- `-Wall`
- `-Werror`
- `-pedantic` (в некоторых случаях)

`gcc -std=c99 -Wall -Werror -o main.exe main.c`

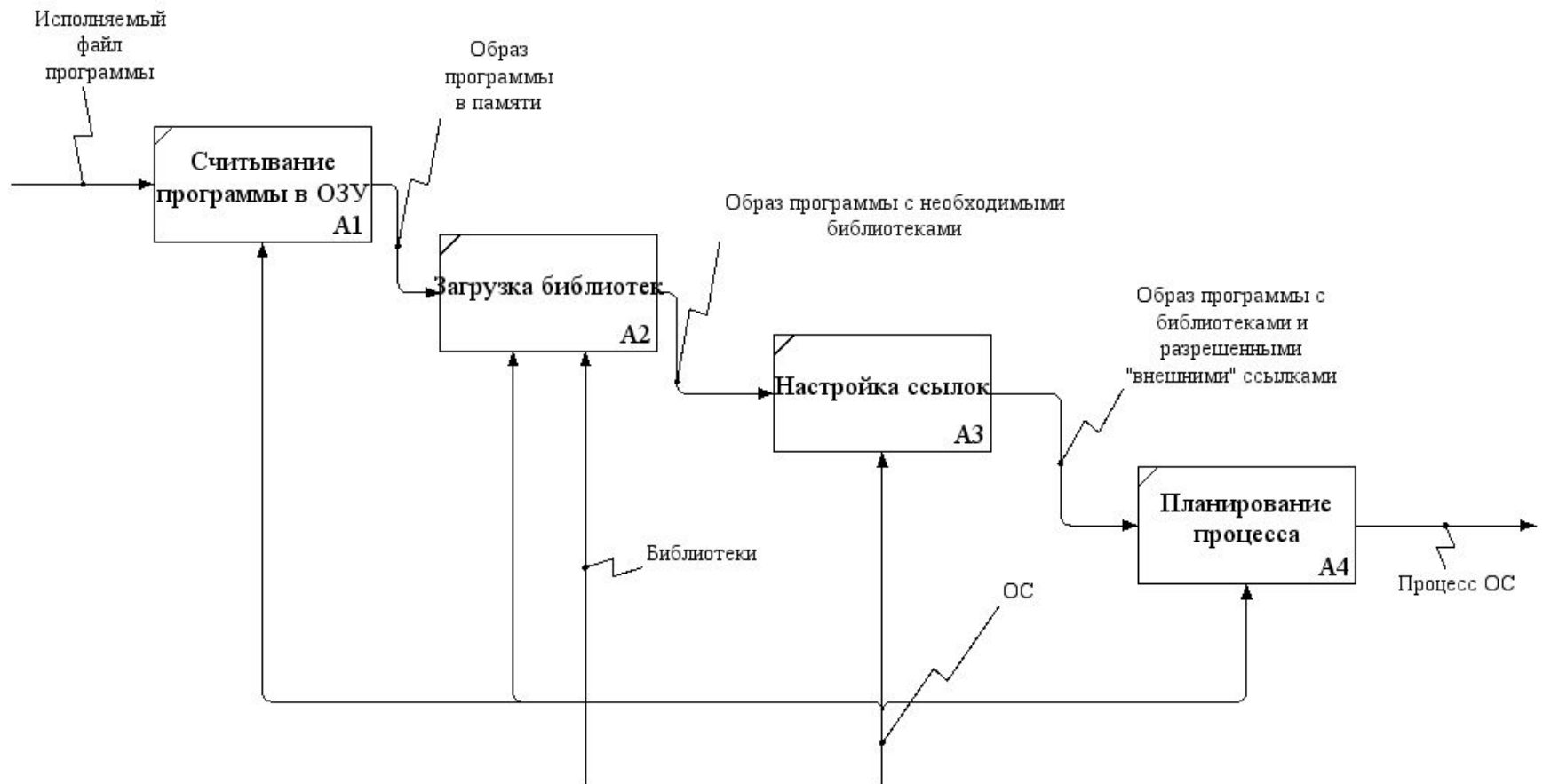
Представление о формате исполняемого файла

Заголовок 1
...
Заголовок N
Секция text
Секция bss
Секция data
Секция rodata
Таблица импорта
...

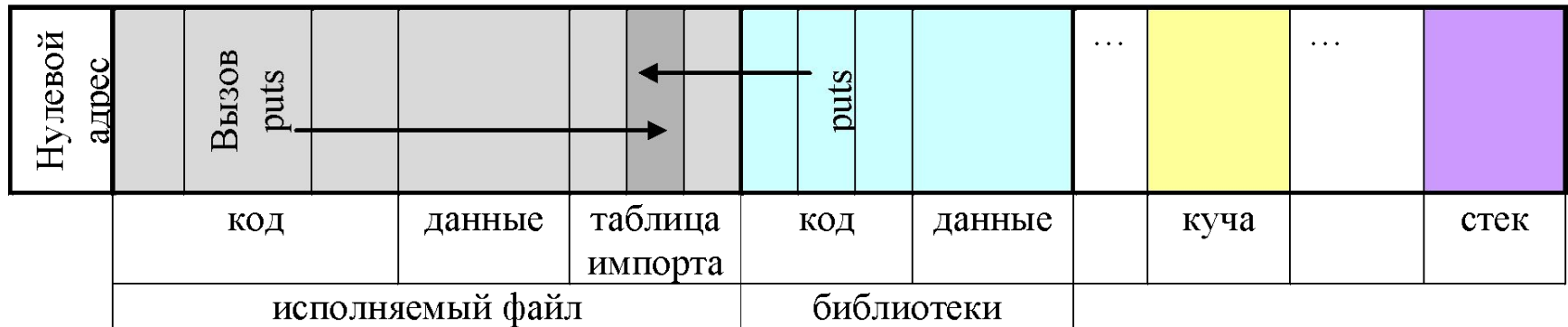
Запуск программы



Запуск программы



Абстрактная память и процесс.



Функция main

```
int main(void) ;
```

```
int main(int, char** argv) ;
```

Значение, возвращаемое main

```
@echo off
```

```
hello.exe
```

```
if errorlevel 1 goto err
```

```
if errorlevel 0 goto ok
```

```
goto fin
```

```
:err
```

```
echo ERROR!
```

```
goto fin
```

```
:ok
```

```
echo OK
```

```
:fin
```

Литература

1. Черновик стандарта C99
2. Dennis M. Ritchie, The Development of the C Language
3. Артур Гриффитс, GCC: Настольная книга пользователей, программистов и системных администраторов.
4. John R. Levine, Linkers & Loaders
5. David Drysdale, Beginner's Guide to Linkers (есть перевод на хабре)