1830

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ <u>«Информатика и системы управления»</u>

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет

к лабораторной работе №6 «Сокеты»

Студент: Батбилэг Н.
Группа: ИУ7-71Б
Оценка (баллы)
Преподаватель: Рязанова Н.Ю.

1. Задание 1

• Написать приложение по модели клиент-сервер, демонстрирующее взаимодействие параллельных процессов на отдельном компьютере с использованием сокетов в файловом пространстве имен: семейство - AF_UNIX, тип - SOCK_DGRAM. При демонстрации работы программного комплекса необходимо запустить несколько клиентов (не меньше 5) и продемонстрировать, что сервер обрабатывает обращения каждого запущенного клиента.

В листингах 1 – 4 представлен код первого задания. Листинг 1. Params.h.

```
1 #define MSG_SIZE 256
2 #define SOKET_NAME "mysocket.soc"
```

Листинг 2. Server.c.

```
1 #include <stdbool.h>
 2 #include <stdio.h>
 3 #include <sys/socket.h>
4 #include <signal.h>
5 #include <unistd.h>
6 #include "params.h"
8 #define SOCKET ERR -1
9 #define BIND_ERR -2
10 #define RECV_ERR -3
12 bool sigint_flag = false;
13 int sockfd = 0;
15 void close_socket(const int sockfd, const char *socket_name) {
       close(sockfd);
16
17
       unlink(socket_name);
18 }
19
20 void sigint_handler(int signum) {
       close_socket(sockfd, SOKET_NAME);
21
22
       printf("Socked closed, signum = %d\n", signum);
23
       sigint_flag = true;
24 }
25
26 int main() {
       sockfd = socket(AF_LOCAL, SOCK_DGRAM, 0);
27
       if (sockfd < 0) {</pre>
28
           printf("Socket error\n");
29
30
           return SOCKET_ERR;
31
32
       struct sockaddr client_addr = {
33
           .sa_family = AF_LOCAL,
34
           .sa_data = SOKET_NAME
35
       };
       if (bind(sockfd, &client_addr, sizeof(client_addr)) < 0) {</pre>
36
37
           close_socket(sockfd, SOKET_NAME);
38
           printf("Bind error\n");
39
           return BIND_ERR;
       }
40
41
42
       printf("Server %d started successfully\n", getpid());
```

```
43
       signal(SIGINT, sigint_handler);
44
45
       char msg[MSG_SIZE];
46
       for (int i = 0;; i++) {
           int sz = recv(sockfd, msg, sizeof(msg), 0);
47
48
           if (sigint_flag) {
               return 0;
49
50
51
           else if (sz < 0) {
               close_socket(sockfd, SOKET_NAME);
52
53
               printf("Socket closed. RECV error\n");
54
               return RECV_ERR;
55
           }
56
           msg[sz] = 0; //EOL
57
           printf("Client %d sent: %s\n", i, msg);
58
59
60
       close_socket(sockfd, SOKET_NAME);
       printf("Socket closed.\n");
61
62
       return 0;
63 }
                                    Листинг 3. Client.c.
 1 #include <sys/socket.h>
 2 #include <stdio.h>
```

```
3 #include <unistd.h>
 4 #include <string.h>
5 #include "params.h"
 7 #define SOCKET_ERR -1
8
9 int main() {
       int sockfd = socket(AF_LOCAL, SOCK_DGRAM, 0);
10
11
       if (\operatorname{sockfd} < 0) {
           printf("Socket error\n");
12
13
           return SOCKET_ERR;
       }
14
15
       struct sockaddr server_addr = {
16
           .sa\_family = AF\_LOCAL,
17
           .sa_data = SOKET_NAME
18
       };
       char msg[MSG_SIZE];
19
       sprintf(msg, "pid %d", getpid());
20
       sendto(sockfd, msg, strlen(msg), 0, &server_addr,
21
       sizeof(server_addr));
22
23
       printf("Sent message: %s\n", msg);
24
       return 0;
25 }
```

Листинг 4. Makefile

На рисунке 1 представлены сборка сервера и клиента, содержимое директории до запуска сервера и демонстрация работы сервера.

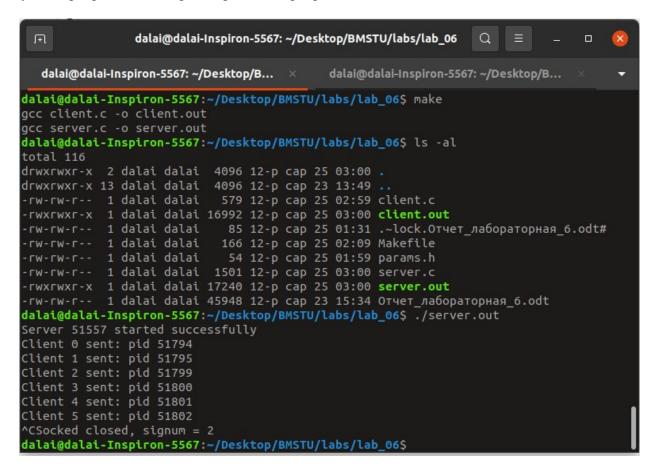


Рисунок 1. Результаты работы сервера.

На рисунке 2 представлены содержимое директории после запуска сервера и демонстрация работы клиента. Кроме того, на рисунке 2 присутствует подтверждение того, что сокет действительно создался (это можно понять по первому символу строки s — сокет, относящейся к файлу mysocket.soc).

```
dalai@dalai-Inspiron-5567: ~/Desktop/BMSTU/labs/lab_06
  J∓1
   dalai@dalai-Inspiron-5567: ~/Desktop/B... ×
                                                 dalai@dalai-Inspiron-5567: ~/Desktop/B...
dalai@dalai-Inspiron-5567:~/Desktop/BMSTU/labs/lab_06$ ls -al
total 116
drwxrwxr-x 2 dalai dalai 4096 12-p cap 25 13:09 .
drwxrwxr-x 13 dalai dalai 4096 12-p cap 23 13:49 ...
-гw-гw-г-- 1 dalai dalai 579 12-p cap 25 02:59 client.c
-гwхгwхг-х 1 dalai dalai 16992 12-p cap 25 03:00 client.out
-гw-гw-г-- 1 dalai dalai 85 12-p cap 25 01:31 .~lock.Отчет_лабораторная_6.odt#
-rw-rw-r-- 1 dalai dalai
                               166 12-p cap 25 02:09 Makefile
srwxrwxr-x 1 dalai dalai
                                 0 12-p cap 25 13:09 mysocket.soc
-rw-rw-r-- 1 dalai dalai
                                54 12-p cap 25 01:59 params.h
-rw-rw-r-- 1 dalai dalai 1501 12-p cap 25 03:00 server.c
-rwxrwxr-x 1 dalai dalai 17240 12-p cap 25 03:00 server.out
-rw-rw-r-- 1 dalai dalai 45948 12-р сар 23 15:34 Отчет_лабораторная_6.odt
dalai@dalai-Inspiron-5567:~/Desktop/BMSTU/labs/lab_06$ ./client.out
Sent message: pid 51794
dalai@dalai-Inspiron-5567:~/Desktop/BMSTU/labs/lab_06$ ./client.out
Sent message: pid 51795
dalai@dalai-Inspiron-5567:~/Desktop/BMSTU/labs/lab_06$ ./client.out
Sent message: pid 51799
dalai@dalai-Inspiron-5567:~/Desktop/BMSTU/labs/lab_06$ ./client.out
Sent message: pid 51800
dalai@dalai-Inspiron-5567:~/Desktop/BMSTU/labs/lab_06$ ./client.out
Sent message: pid 51801
dalai@dalai-Inspiron-5567:~/Desktop/BMSTU/labs/lab_06$ ./client.out
Sent message: pid 51802
dalai@dalai-Inspiron-5567:~/Desktop/BMSTU/labs/lab_06$ ^C
```

Рисунок 2. Результаты работы клиента.

2. Задание 2

• Написать приложение по модели клиент-сервер, осуществляющее взаимодействие параллельных процессов, которые выполняются на разных компьютерах. Для взаимодействия с клиентами сервер должен использовать мультиплексирование. Сервер должен обслуживать запросы параллельно запущенных клиентов. При демонстрации работы программного комплекса необходимо запустить продемонстрировать, несколько клиентов сервер обрабатывает что (не меньше обращения 5) и каждого запущенного клиента.

В листингах 5-7 представлен код задания. Makefile аналогичен makefile в задании 1.

Листинг 5. Params.h.

```
1 #define MSG_SIZE 256
2 #define SOCKET_PORT 25565
```

Листинг 6. Server.c.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <sys/socket.h>
3 #include <stdbool.h>
4 #include <arpa/inet.h>
5 #include <unistd.h>
6 #include <errno.h>
7 #include "params.h"
9 #define MAX_CLIENTS 5
10 #define SOCKET_ERR -1
11 #define BIND_ERR -2
12 #define LISTEN ERR -3
13 #define ACCEPT_ERR -4
14 #define SELECT_ERR -5
16 int clients[MAX_CLIENTS] = {0};
17
18 int set_connection(const int fd) {
19
      struct sockaddr_in client_addr;
      int client_addr_size = sizeof(client_addr);
20
      int confd = accept(fd, (struct sockaddr*)&client_addr,
21
       (socklen_t *)&client_addr_size);
22
23
      if (confd < 0) {
24
           printf("Accept error\n");
           return ACCEPT_ERR;
25
26
27
28
      printf("New connection: FD = %d, IP = %s:%d\n", confd, inet_ntoa(client_addr.sin_addr),
29
      ntohs(client_addr.sin_port));
30
31
      bool flag = true;
      for (int i = 0; flag && i < MAX_CLIENTS; i++) {</pre>
32
33
           if (clients[i] == 0) {
34
               clients[i] = confd;
35
               printf("Connected client %d\n", i);
               flag = false;
36
37
           }
38
      }
39
      return 0;
40 }
```

```
41
 42
 43 void get_client_info(const int fd, const int client_id) {
        struct sockaddr_in client_addr;
 44
 45
        int client_addr_size = sizeof(client_addr);
 46
 47
        char msg[MSG_SIZE];
 48
        int sz = recv(fd, msg, MSG_SIZE, 0);
 49
        if (sz == 0) {
            getpeername(fd, (struct sockaddr *)&client_addr, (socklen_t *)&client_addr_size);
 50
            printf("Disconnected: %d, IP = %s:%d\n", client_id,
 51
                                 inet_ntoa(client_addr.sin_addr), ntohs(client_addr.sin_port));
 52
            close(fd);
 53
 54
            clients[client_id] = 0;
 55
        }
        else {
 56
 57
            msg[sz] = 0;
 58
            printf("Client %d sent: %s\n", client_id, msg);
 59
        }
60 }
 61
 62 int main() {
 63
        int sockfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
 64
        if (\operatorname{sockfd} < 0) {
 65
            printf("Socket error\n");
            return SOCKET_ERR;
 66
 67
 68
        struct sockaddr_in client_addr = {
 69
            .sin_family = AF_INET,
 70
            .sin_port = htons(SOCKET_PORT),
 71
            .sin_addr.s_addr = INADDR_ANY
 72
        };
 73
        if (bind(sockfd, (struct sockaddr*) &client_addr, sizeof(client_addr)) < 0) {</pre>
 74
            printf("Bind error\n");
 75
            return BIND_ERR;
 76
        }
 77
        printf("Server %d started successfully, port: %d\n", getpid(), SOCKET_PORT);
 78
 79
        if (listen(sockfd, MAX_CLIENTS) < 0) {</pre>
 80
 81
            printf("Listen error\n");
 82
            return LISTEN_ERR;
 83
        }
 84
 85
        while(1) {
            fd_set readfds;
 86
            FD_ZERO(&readfds);
 87
 88
            FD_SET(sockfd, &readfds);
 89
 90
            int max_fd = sockfd;
            for (int i = 0; i < MAX_CLIENTS; i++) {</pre>
 91
 92
                int fd = clients[i];
 93
                if (fd > 0)
                     FD_SET(fd, &readfds);
 94
 95
                if (fd > max_fd)
                     max_fd = fd;
 96
 97
            }
 98
 99
            int active = select(max_fd + 1, &readfds, NULL, NULL, NULL);
100
```

```
if ((active < 0) && (errno != EINTR)) {</pre>
                 printf("Select error\n");
101
                 return SELECT_ERR;
102
103
            if (FD_ISSET(sockfd, &readfds))
104
                 set_connection(sockfd);
105
106
107
            for (int i = 0; i < MAX_CLIENTS; i++) {
108
                 int fd = clients[i];
109
                 if ((fd > 0) && FD_ISSET(fd, &readfds))
110
                     get_client_info(fd, i);
111
            }
112
        }
113
114
        return 0;
    }
```

Листинг 7. Client.c.

```
1 #include <sys/socket.h>
 2 #include <stdio.h>
 3 #include <unistd.h>
 4 #include <string.h>
 5 #include <stdlib.h>
 6 #include <time.h>
7 #include <arpa/inet.h>
8 #include "params.h"
9
10 #define MSG_COUNT 3
11 #define MAX_SLEEP_TIME 3
12 #define SOCKET_ERR -1
13 #define CONNECT_ERR -2
14 #define SEND_ERR -3
15
16 int main() {
17
       srand(time(NULL));
18
19
       int sockfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
       if (sockfd < 0) {
20
           printf("Socket error\n");
21
22
           return SOCKET_ERR;
23
       }
24
       struct sockaddr_in server_addr = {
25
           .sin_family = AF_INET,
26
           .sin_port = htons(SOCKET_PORT),
27
           .sin_addr.s_addr = INADDR_ANY
       };
28
29
       if (connect(sockfd, (struct sockaddr*)&server_addr, sizeof(server_addr)) < 0) {</pre>
30
31
           printf("Socket error\n");
32
           return CONNECT_ERR;
33
       char msg[MSG_SIZE];
34
       for (int i = 0; i < MSG_COUNT; i++) {</pre>
35
           sprintf(msg, "pid %d msg %d", getpid(), i);
36
37
           if (send(sockfd, msg, strlen(msg), \Theta) < \Theta) {
38
               printf("Send error\n");
```

```
39
           return SEND_ERR;
40
           }
41
42
           printf("Sent message: %s\n", msg);
43
           sleep(1 + rand() % MAX_SLEEP_TIME);
44
       }
45
       printf("Client end\n");
46
       return 0;
47 }
```

На рисунке 3 представлена информация о сервере с помощью команды isof.

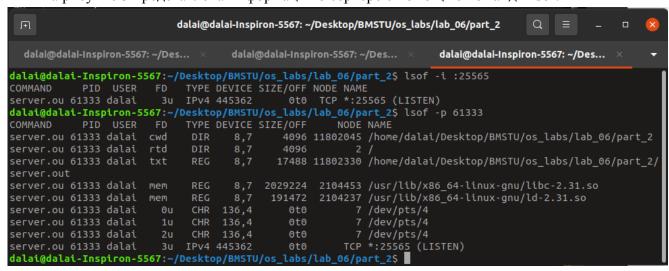


Рисунок 3. Информация о сервере.

На рисунке 4 представлена демонстрация работы сервера.

```
dalai@dalai-Inspiron-5567: ~/Desktop/BMSTU/os_labs/lab_06/part_2
dalai@dalai-Inspiron-5567:~/Desktop/BMSTU/os_labs/lab_06/part_2$ ./server.out
New connection: FD = 4, IP = 127.0.0.1:57948
Connected client 0
Client 0 sent: pid 62470 msg 0
Client 0 sent: pid 62470 msg
Client 0 sent: pid 62470 msg 2
Disconnected: 0, IP = 127.0.0.1:57948
New connection: FD = 4, IP = 127.0.0.1:57950
Client 0 sent: pid 62477 msg 0
Client 0 sent: pid 62477 msg
Client 0 sent: pid 62477 msg 2
Disconnected: 0, IP = 127.0.0.1:57950
New connection: FD = 4, IP = 127.0.0.1:57952
Connected client 0
Client 0 sent: pid 62479 msg 0
Client 0 sent: pid 62479 msg
Client 0 sent: pid 62479 msg 2
Disconnected: 0, IP = 127.0.0.1:57952
New connection: FD = 4, IP = 127.0.0.1:57954
Client 0 sent: pid 62487 msg 0
Client 0 sent: pid 62487 msg 1
Client 0 sent: pid 62487 msg 2
Disconnected: 0, IP = 127.0.0.1:57954
New connection: FD = 4, IP = 127.0.0.1:57956
Connected client 0
Client 0 sent: pid 62494 msg 0
Client 0 sent: pid 62494 msg 2
Disconnected: 0, IP = 127.0.0.1:57956
```

Рисунок 4. Демонстрация работы сервера.

На рисунке 5 представлена демонстрация работы клиентов.

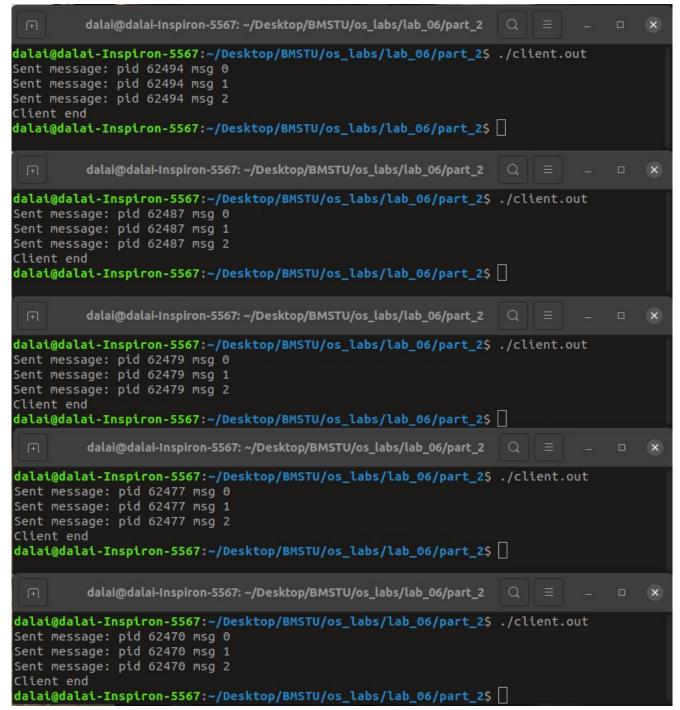


Рисунок 5. Демонстрация работы клиентов.