**Проект по PyGame: Игра “Go go goose”**

Проект представляет собой игру, написанную на языке Python при помощи таких библиотек как:

* PyGame – для основного функционала игры
* Sqlite3 – для работы с базой данных
* Os – для работы с файлами
* Sys, Random – для отдельных случаев

Суть игры заключается в прохождении препятствий главным игроком. Во время игры можно наблюдать за количеством монет, последним счётом игрока и наслаждаться сопутствующей музыкой.

Помимо прочего в игре предусмотрены таблица счёта по каждому уровню, магазин (для смены имиджа главного героя) и краткое описание игры.

Структурно программа состоит из функций и классов отвечающих за основные объекты в игре и окна (меню, магазин и т.д).

Для тех, кто не желает мучать себя собиранием игровой валюты предусмотрен чит-режим, который можно включить в меню при помощи Ctrl+Shift и введения названия продукта “рекламного спонсора” в открывшееся поле ввода.