

Gerenciamento de Projeto de Software

Recursos

Profa. Flávia B. Blum Haddad

Email: flaviahaddad@utfpr.edu.br

Identificar e selecionar os Recursos para o Projeto

- A identificação e seleção de recursos para o projeto é usualmente conduzida em paralelo com a elaboração de estimativas de tempo, devido à dependência intrínseca entre duração e quantidade de recursos.
- Para se calcular a duração mais precisa do projeto, é necessário que se conheçam todos os recursos alocados nas atividades e a produtividade de cada um deles.

Identificar e selecionar os Recursos para o Projeto

↪ Devem ser identificados e selecionados:

- todos os recursos humanos (quantos e quais profissionais),
- todos os materiais de consumo e equipamentos (quantos, quando e quais os tipos de equipamentos) e
- todos os recursos financeiros (quanto e quando) necessários à execução do projeto.

Recursos de Projeto

- Recursos de projeto
 - Pessoal;
 - Hardware e Software;
 - Recursos especiais.

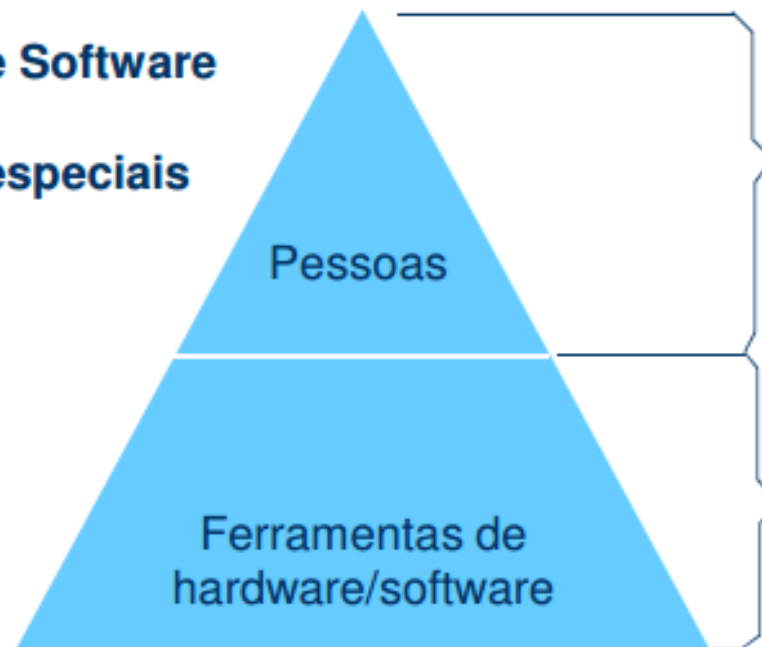


Recursos de Projeto

1. Pessoal

2. Hardware e Software

3. Recursos especiais



Especificar:

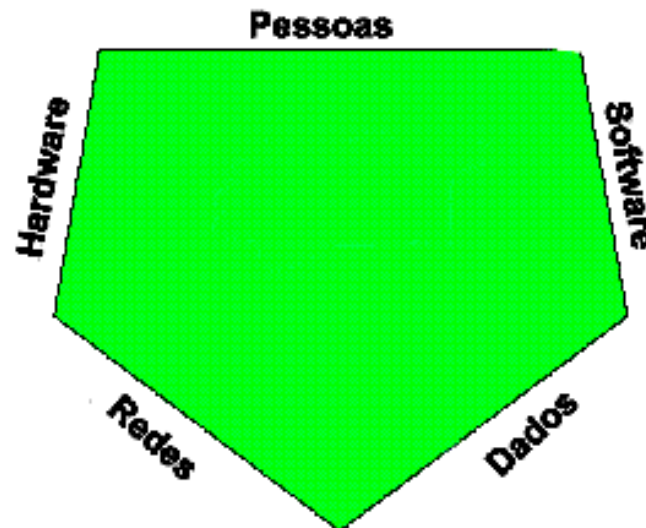
- habilidades exigidas
- disponibilidade
- duração das tarefas
- data de início

Especificar:

- descrição
- disponibilidade
- duração do uso
- data de entrega

Recursos de Projeto

Recursos de um Sistema de Informação



Fonte: O'BRIEN, 2004.

Recursos de Projeto

- **Recursos Humanos**
- ✓ São necessárias pessoas para a operação de todos os sistemas de informação. Esses recursos incluem os usuários finais e os especialistas em SI.

Recursos de Projeto - **Humanos**

- ***Usuários finais*** - pessoas que usam um SI ou a informação que ele produz.
- ***Especialistas em SI*** - são pessoas que desenvolvem e operam sistemas de informação.
 - Analistas de Sistemas – projetam SI com base nas demandas dos usuários finais.
 - Desenvolvedores de Software – criam programas de computador seguindo as especificações dos analistas de sistemas.
 - Operadores do sistema – monitoram e operam grandes redes e sistemas de computadores.

Recursos de Projeto

Recursos Humanos:

- **Projetos Pequenos:** uma única pessoa
- **Projetos Grandes:** participação varia através do ciclo de vida



Recursos de Projeto

Recursos de Hardware:



- **Hardware de desenvolvimento:** usado durante o desenvolvimento (pode ser mais robusto)
- **Máquina alvo:** hardware em que o sistema vai rodar depois de pronto
- **Outros elementos:** hardware que interage com o novo sistema

Recursos de Projeto

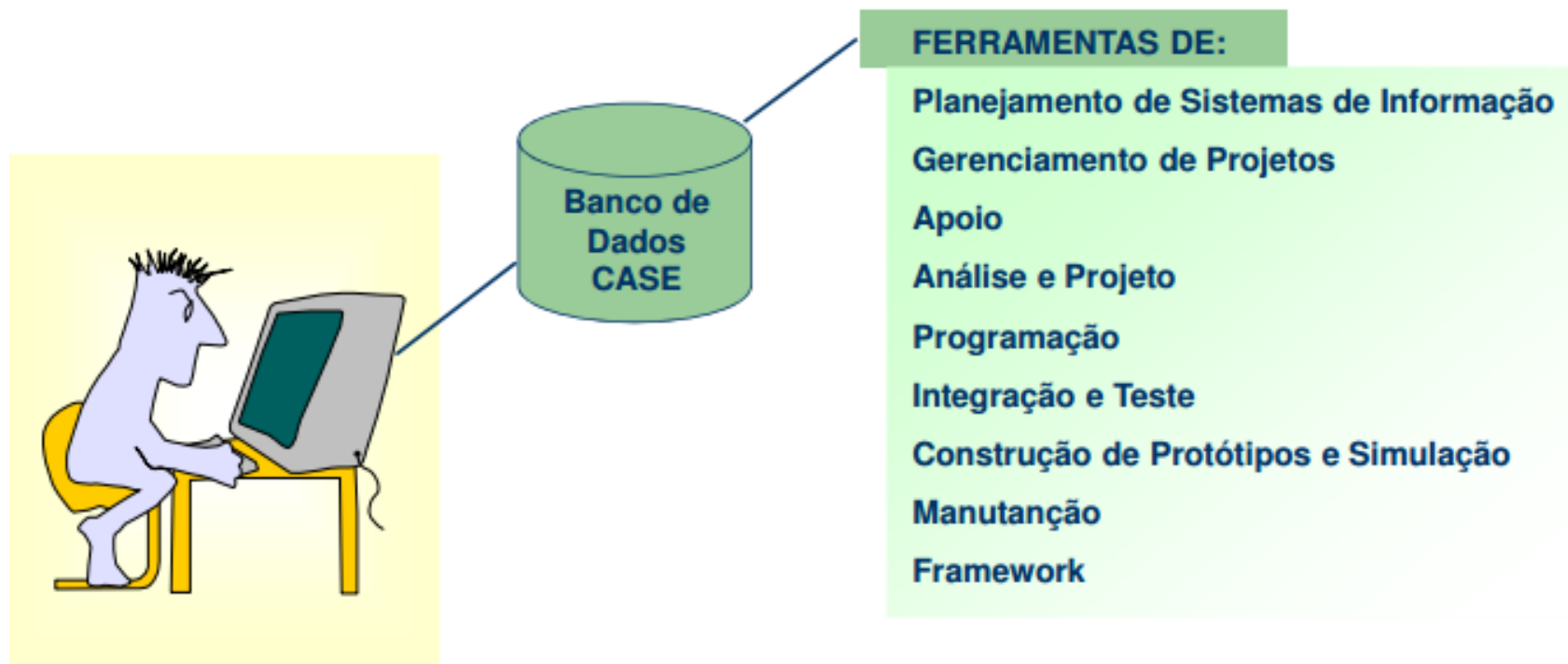
- **Recursos de Hardware**

Incluem todos os dispositivos físicos e equipamentos utilizados no processamento de informações.

- **Máquinas** - dispositivos físicos (periféricos, computadores)
- **Mídia** - todos os objetos tangíveis nos quais são registrados dados (papel, discos)

Recursos de Projeto

Recursos de Software:



Recursos de Projeto

- **Recursos de dados:**

- ***Bancos de dados*** - uma coleção de registros e arquivos logicamente relacionados. Um banco de dados incorpora muitos registros anteriormente armazenados em arquivos separados para que uma fonte comum de registros de dados sirva muitas aplicações.
- ***Bases de conhecimento*** - que guardam conhecimento em uma multiplicidade de formas como fatos, regras e inferência sobre vários assuntos.

Recursos de Projeto

- **Recursos de redes:**

Redes de telecomunicações como a Internet, intranets e extranets tornaram-se essenciais ao sucesso de operações de todos os tipos de organizações e de seus SI baseados no computador. Essas redes consistem em computadores, processadores de comunicações e outros dispositivos interconectados por mídia de comunicações e controlados por software de comunicações. O conceito de recursos de rede enfatiza que as redes de comunicações são um componente de recurso fundamental de todos os SI.

Recursos de Projeto

- **Recursos especiais**

Qualquer recurso extra necessário ao tipo do software a ser desenvolvido ou usuário que irá utilizar o sistema. Ex:

- Recursos de acessibilidade: adaptações de hardware; softwares especiais.