Teste de Software

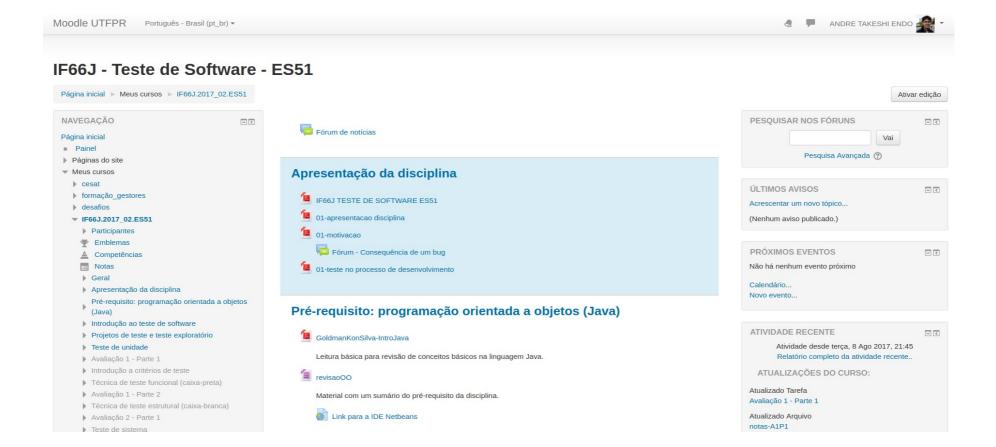
Prof. André Takeshi Endo



Dados da Disciplina

- Cursos:
 - Engenharia de Software
 - Engenharia de Computação (**)
- Código: IF66J
- Turma: ES51 (5º período)
- Sala: P-003 e P-001
- Horário:
 - Quartas, 21h20-23h00
 - Sextas, 18h40-21h10

Moodle



Moodle

- Endereço
 - http://moodle.utfpr.edu.br
- Código de inscrição
 - #testando123testando
 - Conferir os dados da disciplina
 - 2 semanas
- Material
- Envio de trabalho
- Fórum de dúvidas e notificações

Atividades

- At. 1 Inscrição no Moodle
- Abrir o plano de ensino

Cronograma

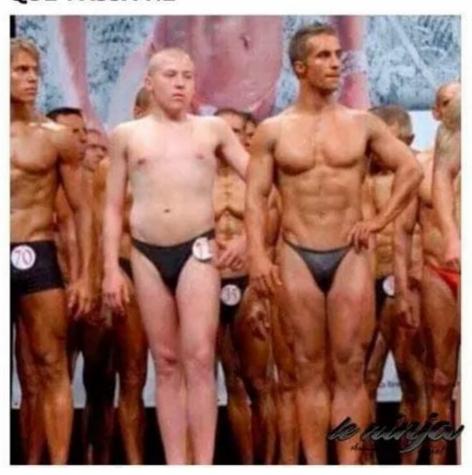
- Pré-requisito
 - Programação orientada a objetos (Java)
 - Material extra (último tópico no Moodle)
- Cronograma (plano de ensino)
- Atendimento
 - Dúvidas (Moodle)
 - Horários de atendimento:
 - Quintas 18h40-21h10

Avaliação (i)

- No plano de ensino
 - Número e esquema das avaliações
 - Notas no Moodle
 - Período pré-estabelecido para ver a prova (uma semana após divulgação das notas)
 - Todas as avaliações são práticas
 - Uso apenas das ferramentas e códigos
 - Ética acadêmica
- Trabalho prático
- Cálculo da média
- Recuperação de aprendizagem

Avaliação (i)

VC QDO NÃO ESTUDOU PARA A PROVA MAS VAI FAZER MESMO ASSIM PQ VAI QUE PASSA NÉ





Avaliação (ii)

- Atividades em sala e extra-classe
 - Qualitativo
- Trabalho prático
 - Mais detalhes serão apresentados

Dicas

- Fazer listas de exercícios
- Tirar o máximo das aulas
 - Focar nas explicações
 - Reproduzir/replicar os exemplos
 - Usar o tempo para exercícios
 - Vou perguntar para os distraídos ;-)
- Chegar nas avaliações preparado
 - Não há surpresas
- Prestar atenção nas faltas
- Seguiremos o que foi definido no plano



