# Teste baseado em Modelo com Event Sequence Graphs

André Takeshi Endo

### Roteiro

Contextualização

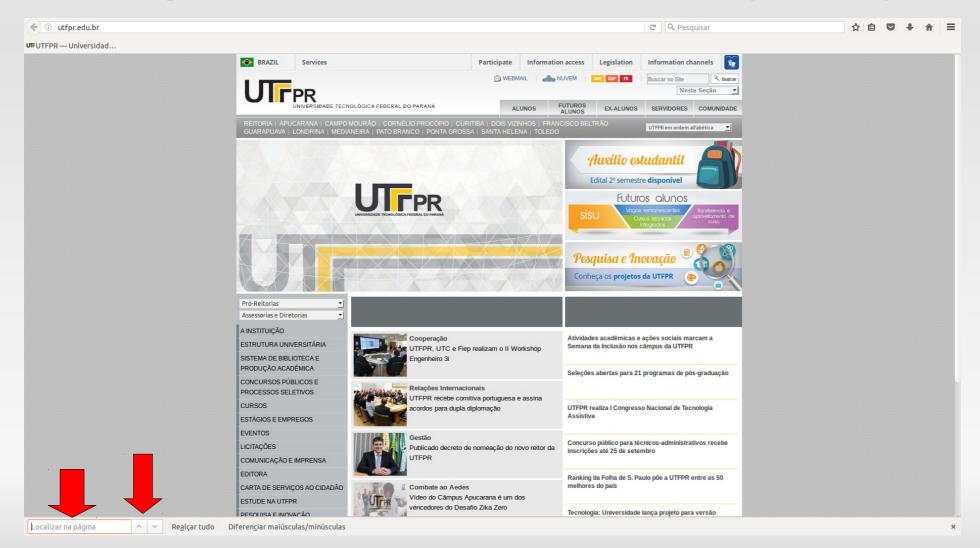
Teste baseado em Modelo

- Event Sequence Graphs (ESGs)
  - Definições e exemplos
  - Geração de testes

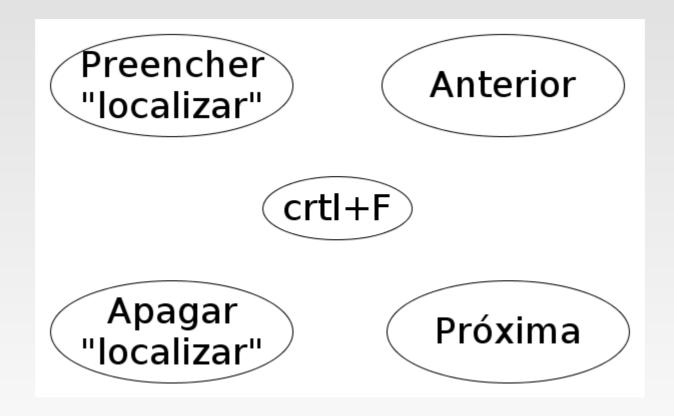
Exemplo: Funcionalidade de busca (Firefox)



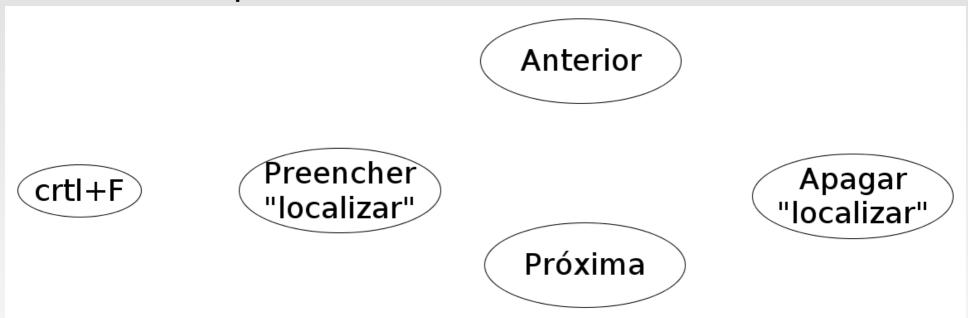
Exemplo: Funcionalidade de busca (Firefox)



Exemplo: Funcionalidade de busca (Firefox)

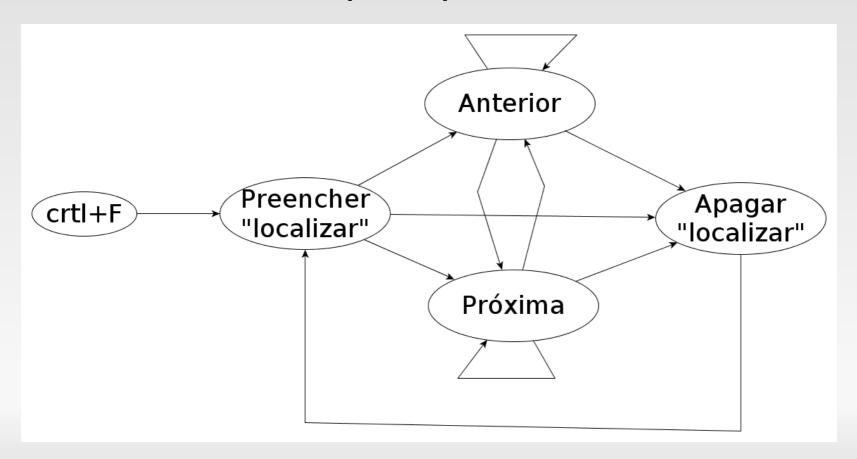


- Exemplo: Funcionalidade de busca (Firefox)
  - Modelo para executar a busca?





- Exemplo: Funcionalidade de busca (Firefox)
- Grafo de eventos (ESG)



- Modelar uma MEF
  - Identificar eventos (entrada e saída)
  - Estados (abstrair)
  - Transições
- O estado não é tão natural
- Ou não é o principal
- Pouca repetição de eventos
- Sistemas complexos (domínio)
  - Melhor representado por MEFs, mas
  - Inicialmente, é difícil abstrair os estados

### Teste baseado em Modelo

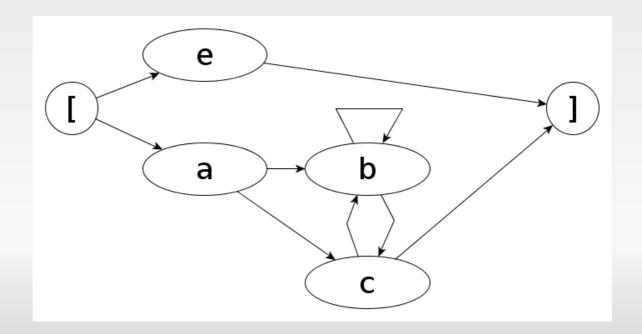
- Model-Based Testing (MBT)
  - Testador
  - Conhecimento do sistema
- Modelo de teste
  - Modelar somente a parte que é interessante testar
  - Abstração
- Geração automática de casos de teste
- Estudos de caso, surveys
  - Sucesso

### **Event Sequence Graphs**

- Event Sequence Graphs (ESGs)
- Modelar eventos e a sequência que eles ocorrem
- Mais simples que MEFs
  - Estados e transições disparadas por eventos
  - Eventos e a ordem de ocorrência
- Na UML, os ESGs podem ser projetados usando recursos dos diagramas de atividades

## **Event Sequence Graphs**

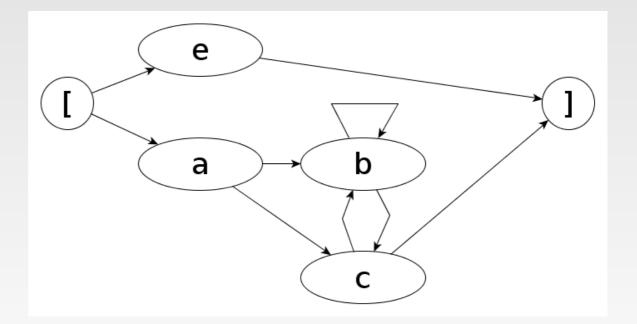
- Eventos são representados como nós
- A ordem permitida de eventos é representada por arcos
- Pseudo-nós [ e ]



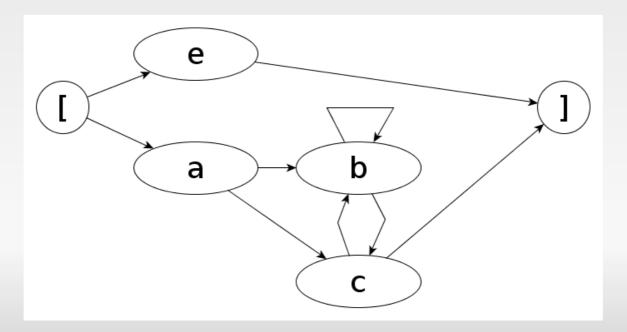
- ESG = (V, E, En, Ex) é um dígrafo, onde:
  - V é um conjunto finito de nós (eventos)
  - E ⊆ V × V é um conjunto finito de arcos (par de eventos)
  - En,  $Ex \subseteq V$  são nós de entrada e saída
- Pseudo-nós de entrada e saída '[', ']' ∉V

- Pares de eventos
  - (a, b) ∈ E é um par de eventos dado que o evento b pode acontecer após a
- Sequências de eventos
  - $V_0, V_1, ..., V_k$  se  $(V_i, V_{i+1}) \in E$  para i=0,...,k-1

- É uma sequência de eventos?
  - a, b, c
  - a, b, e
  - b, c
  - b, b
  - e



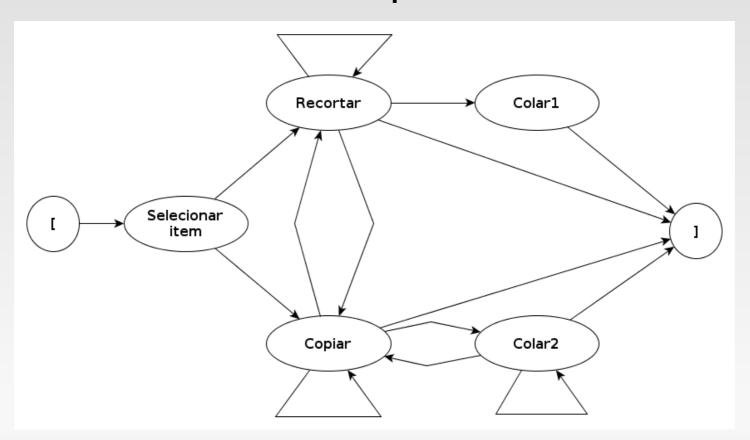
- Restrição: Entry nodes (En) e Exit nodes (Ex)
  - Todo evento pode ser alcançado de um evento de entrada
  - Todo evento pode chegar a um evento de saída
- Exemplo



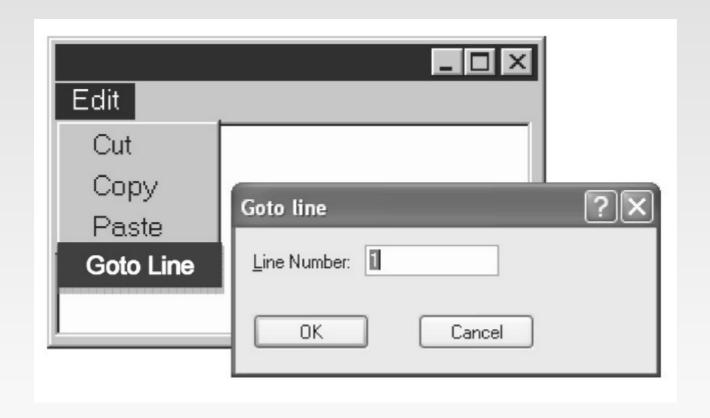
- Exemplo 1: modelar um ESG para a funcionalidade de copiar, recortar e colar um arquivo.
  - Quais são os eventos?
    - Abstração do copiar/recortar/colar
    - Existem diversas formas para eles
  - Ordem dos eventos?
  - Evento "Colar"



 Exemplo 1: modelar a funcionalidade de copiar, recortar e colar um arquivo.



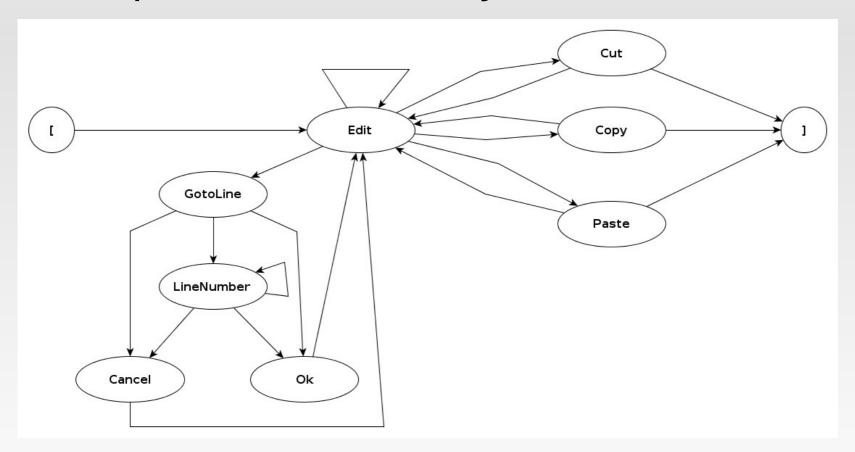
Exemplo 2: modelar função "Go to line"





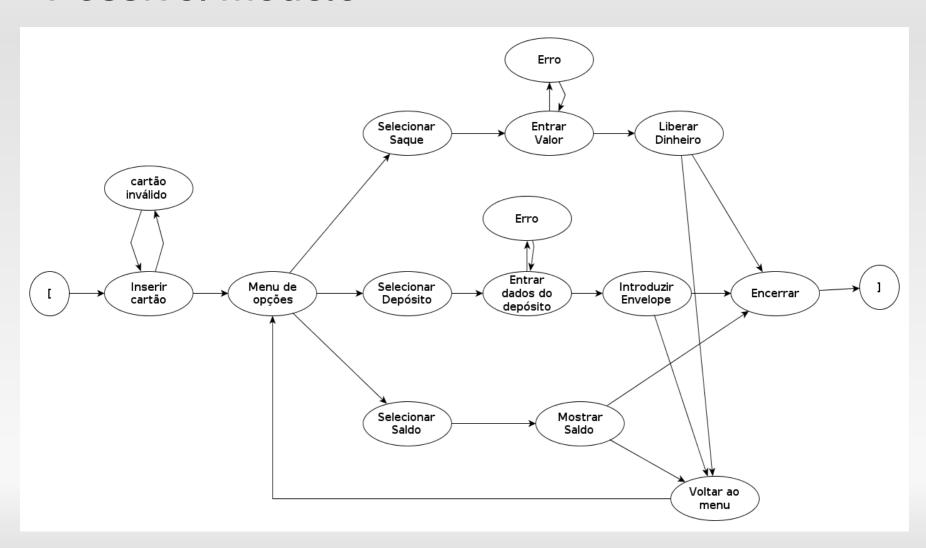
<sup>18</sup> 

Exemplo 2: modelar função "Go to line"

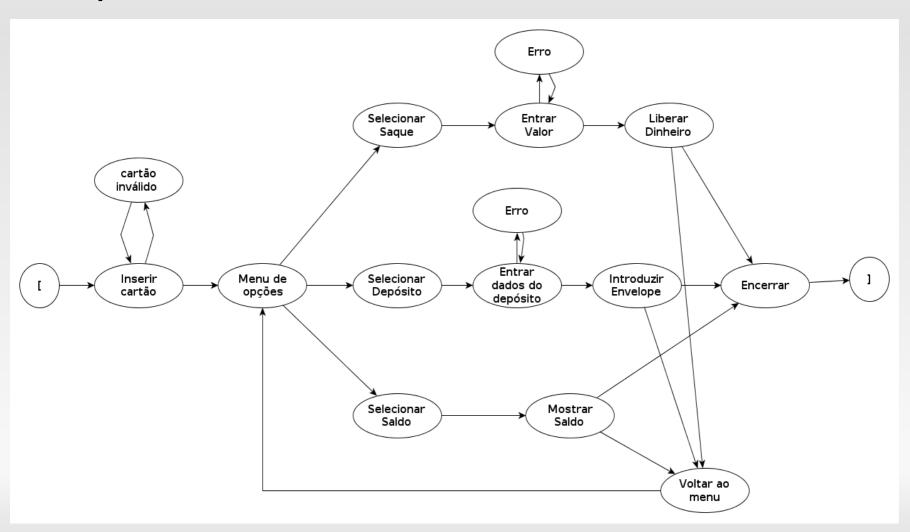


- Exercício: crie um modelo ESG para testar a interface de um caixa-eletrônico (ATM), dado que:
  - O menu de opções é mostrado após um cartão ser inserido. Uma mensagem de erro é produzida se o cartão for inválido.
  - Existem 3 opções: saque, depósito e saldo. Ao selecionar uma dessas opções, pode-se voltar ao menu ou encerrar (voltando a tela inicial). Ao terminar uma das opções, pode-se encerrar ou voltar ao menu.
  - Uma senha de 4 números deve ser fornecida para utilizar o caixa.
  - Durante o saque e o depósito, mensagens de erro podem ocorrer caso algum passo incorreto aconteça.

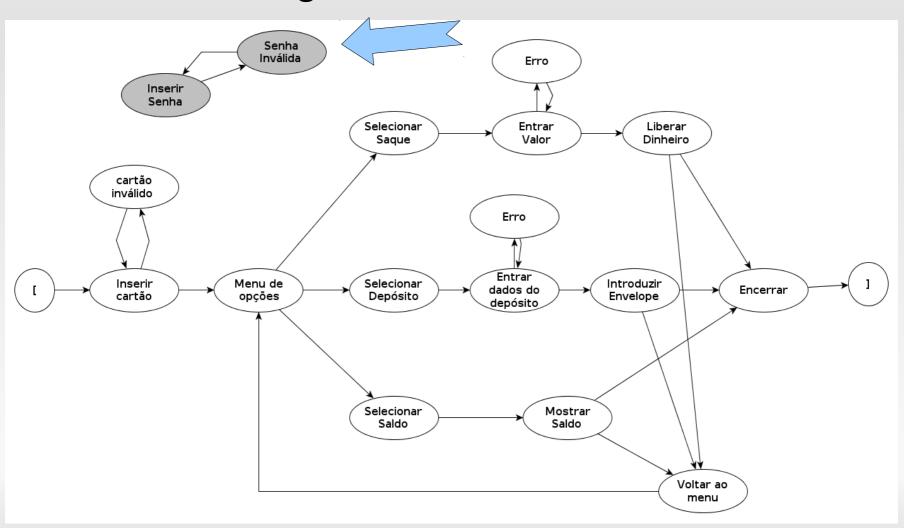
#### Possível modelo



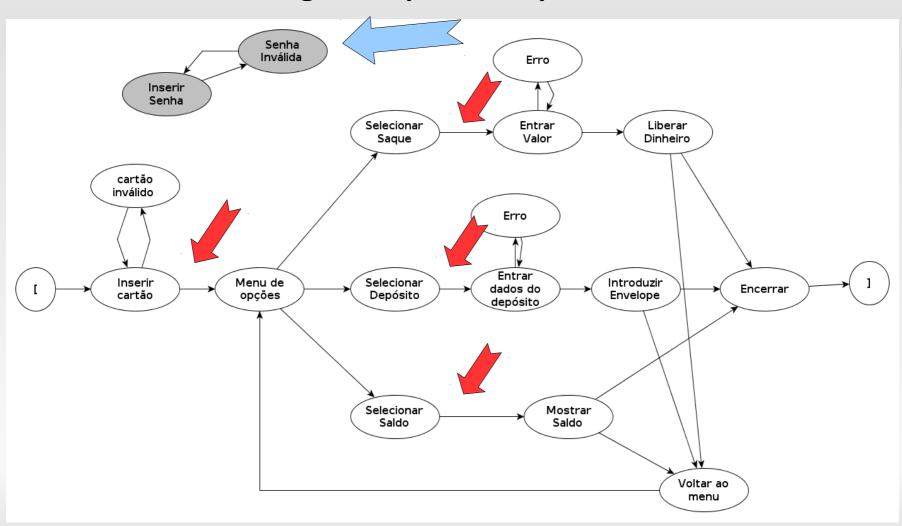
O que está faltando?



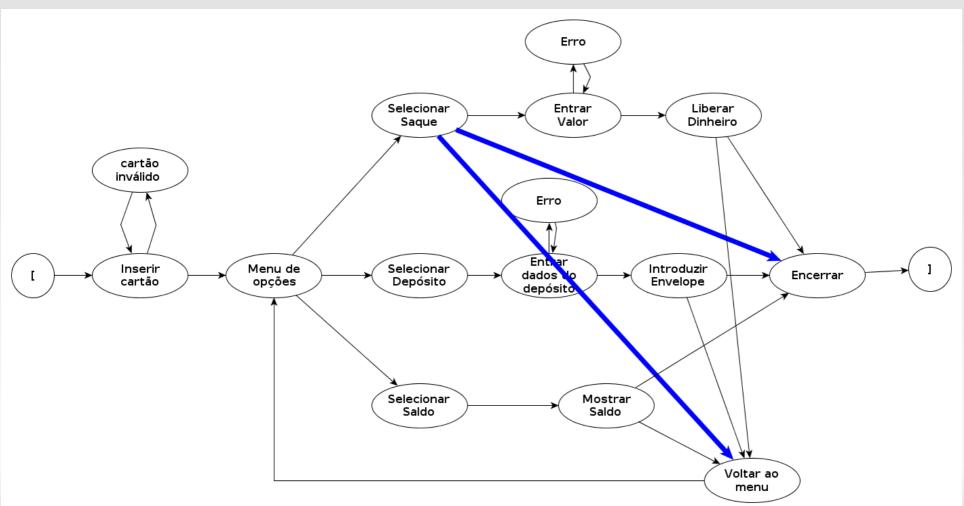
#### Senha de 4 dígitos



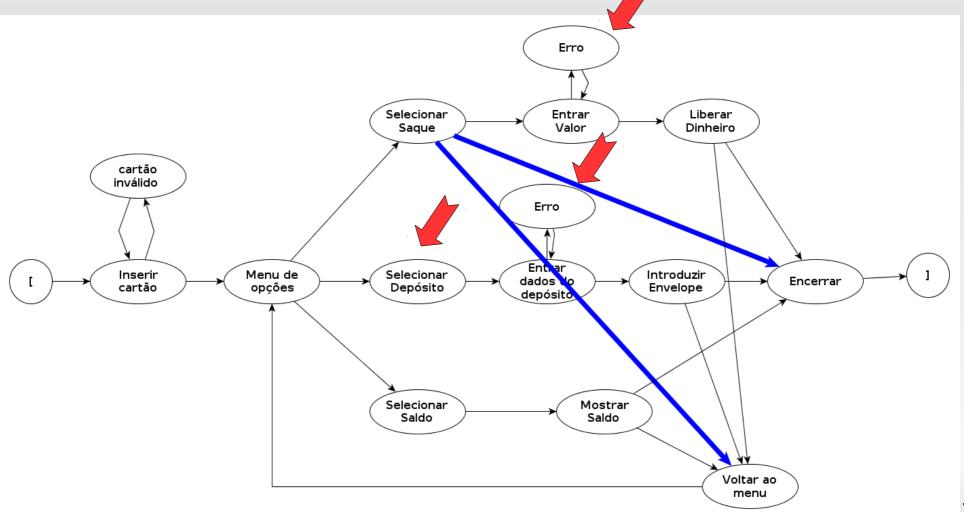
Senha de 4 dígitos (defeito)



Testar o que está no modelo



Testar o que está no modelo



#### ESGs

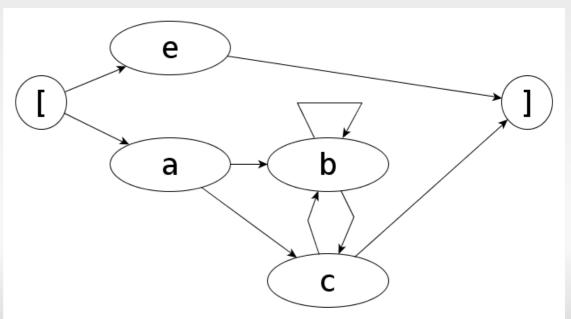
- Fácil entendimento e intuitivo
- Identificação dos eventos
- Esforço inicial

#### TBM

- As informações foram suficientes para criar o modelo precisamente?
  - Defeitos nos requisitos (crítico)
- Qualidade do modelo
  - Testar o que foi modelado

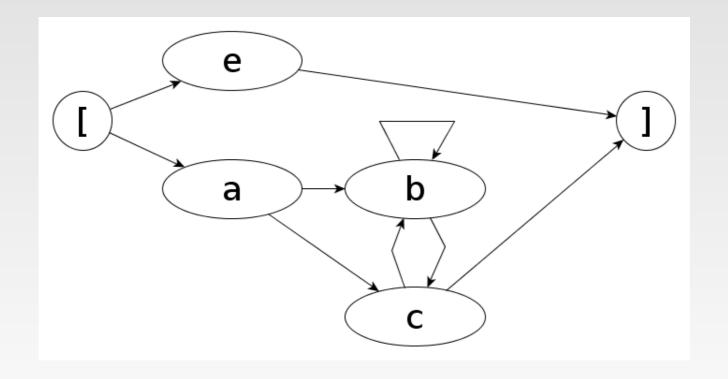
- Complete Event Sequence (CES)
  - Casos de teste que tenham um começo e fim
  - Fácil configuração
- Definição
  - Uma sequência de eventos  $v_0, v_1, ..., v_k$  é uma CES se  $v_0 \in En$  e  $v_k \in Ex$

- Exemplo: é CES?
  - e
  - a, b
  - a, b, c
  - a, b, b, b, c, b, c
  - c, b, c

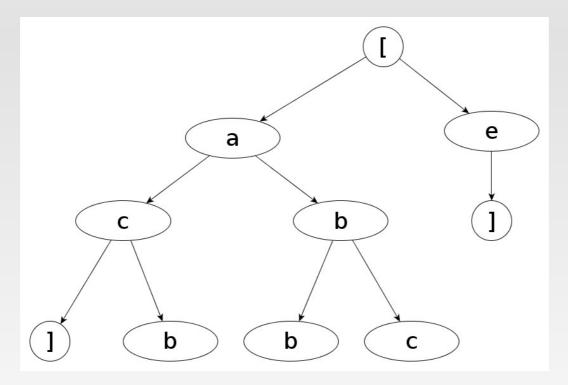


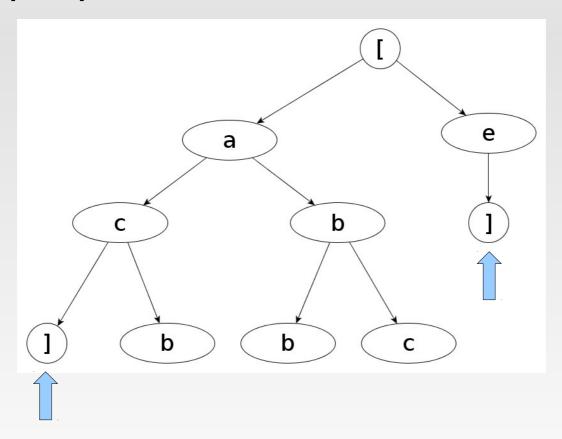
- Critérios de seleção de teste
  - Todos-eventos
  - Aleatório
  - (...)
- Vamos estudar
  - Cobrir pares de eventos (todos-arcos)
  - Gerar CESs
- Como gerar CESs que exercitem todos os pares de eventos?
  - Ideias?

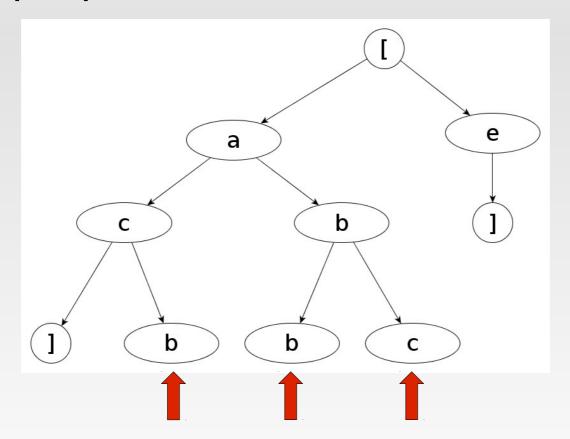
- Como gerar CESs que exercitem todos os pares de eventos?
  - Árvore de sucessão
  - Nó '[' é a raiz
  - Expandir os nós
  - Critério de parada
    - Arcos (par de eventos) visitados
  - Identificar folhas que não são ']'
    - Concatenar sequências para torná-las completas
  - Para cada nó-folha, a sequência da raiz até ele será uma sequência de teste



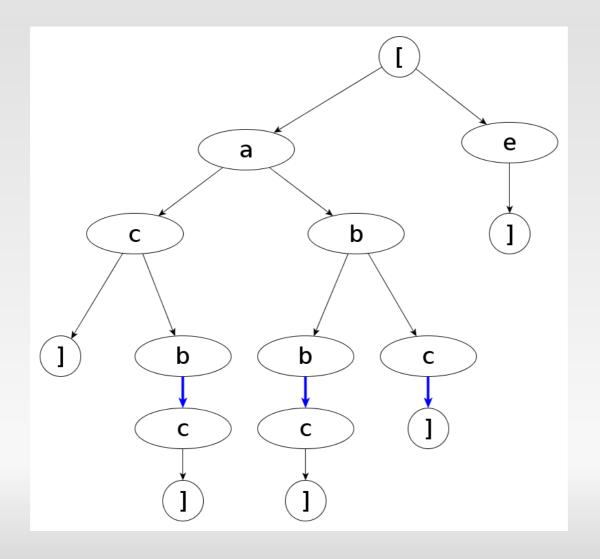








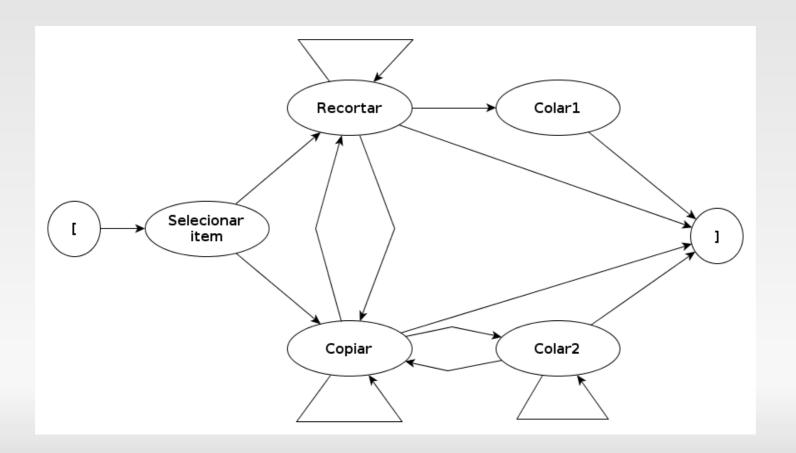




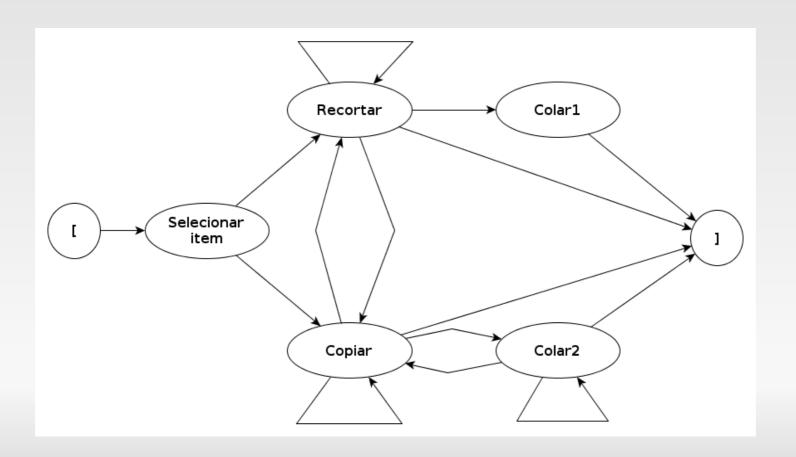


- Exemplo para árvore de sucessão (iii)
- Sequências de teste geradas
  - 1) e
  - 2) a, c
  - 3) a, c, b, c
  - 4) a, b, b, c
  - 5) a, b, c

 Exercício: gerar CESs para cobrir todos os pares de eventos (arcos) para o ESG abaixo.



- Quantas sequências de teste (casos de teste)?
- Quantos eventos seriam executados?



#### • Quantas sequências de teste?

- selecionar, recortar, copiar
- selecionar, recortar, recortar
- 3) <u>selecionar, recortar</u>
- 4) selecionar, recortar, colar1
- 5) selecionar, copiar, recortar
- 6) selecionar, copiar, copiar
- 7) selecionar, copiar, colar2, copiar
- 8) selecionar, copiar, colar2
- 9) selecionar, copiar, colar2, colar2
- 10) selecionar, copiar

#### • Quantos eventos seriam executados?

- 30 eventos
- 10 casos de teste

#### • Quantas sequências de teste?

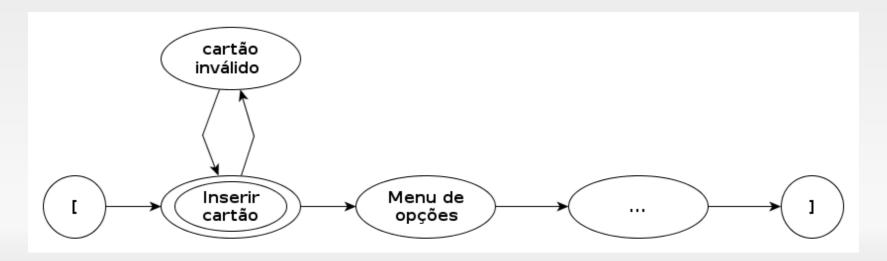
- selecionar, recortar, copiar
- 2) selecionar, recortar, recortar
- 3) selecionar, recortar, colar1
- 4) selecionar, copiar, recortar
- 5) selecionar, copiar, copiar
- 6) selecionar, copiar, colar2, copiar
- 7) selecionar, copiar, colar2, colar2

#### • Quantos eventos seriam executados?

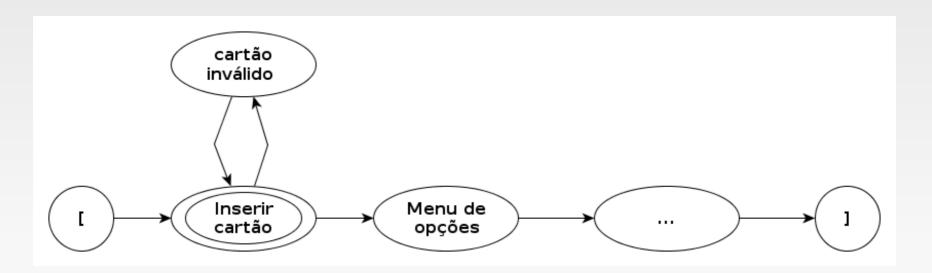
- 23 eventos
- 7 casos de teste

# Material complementar

- Existe uma decisão no ESG
- Qual o próximo evento?
  - Depende de parâmetros de entrada
- Testar diferentes instâncias do mesmo par de eventos



- Inserir o cartão (ATM)
  - Danificado
  - Inválido (outro banco)
  - Bloqueado (conta existe mas bloqueada)

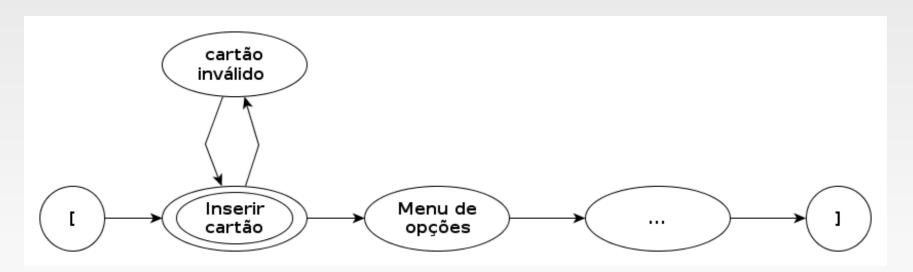


- Ligar restrições com eventos
- Tabelas de Decisão (TDs)

- TD para evento "inserir o cartão"
- Qual(is) a(s) entrada(s) sob controle do testador para esse evento?
  - Cartão

- TD para evento "inserir o cartão"
- Quais as restrições (assumem valores verdadeiro ou falso)?
  - É cartão bancário
  - É um cartão válido para o banco
  - A conta referente ao cartão está ativa

- TD para evento "inserir o cartão"
- Quais os próximos eventos?
  - 'cartão inválido'
  - 'Menu de opções'



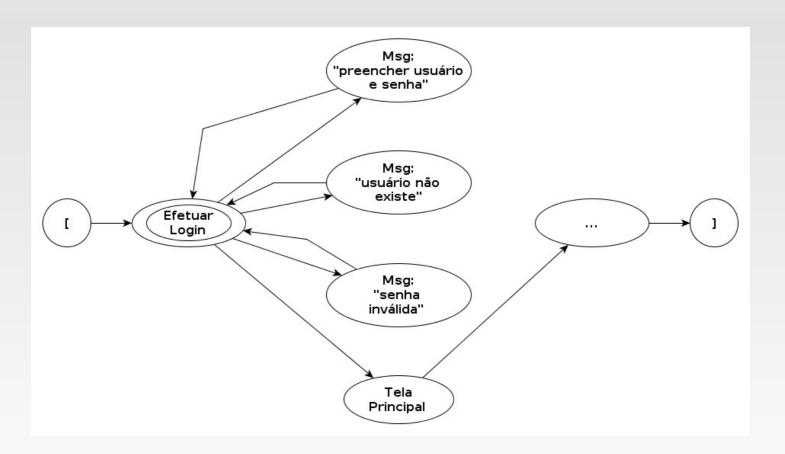
Restrições	Regra1	 	
É cartão bancário			
Válido para o banco			
Conta ativada			
Eventos			
Menu de opções			
Cartão inválido			

Restrições	Regra1	 	
É cartão bancário	Т		
Válido para o banco	Т		
Conta ativada	Т		
Eventos			
Menu de opções	X		
Cartão inválido			

Restrições	Regra1	Regra2			
É cartão bancário	Т	F			
Válido para o banco	Т	-			
Conta ativada	Т	-			
Eventos					
Menu de opções	X				
Cartão inválido		X			
			\		

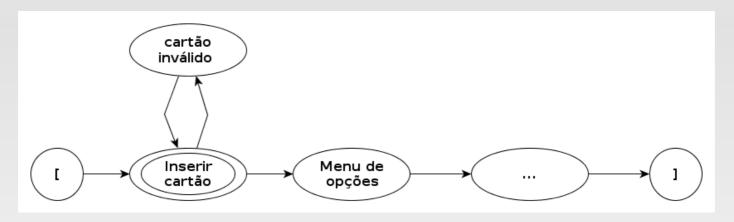
Restrições	Regra1	Regra2	Regra3	Regra4
É cartão bancário	Т	F	Т	Т
Válido para o banco	Т	-	F	Т
Conta ativada	Т	-	-	F
Eventos				
Menu de opções	X			
Cartão inválido		Χ	Χ	X

Exercício: TD para evento "efetuar login"

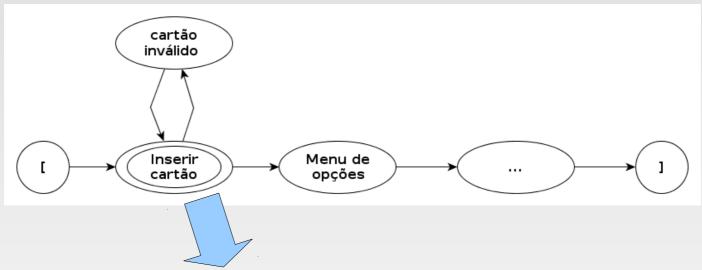


#### Efetuar login

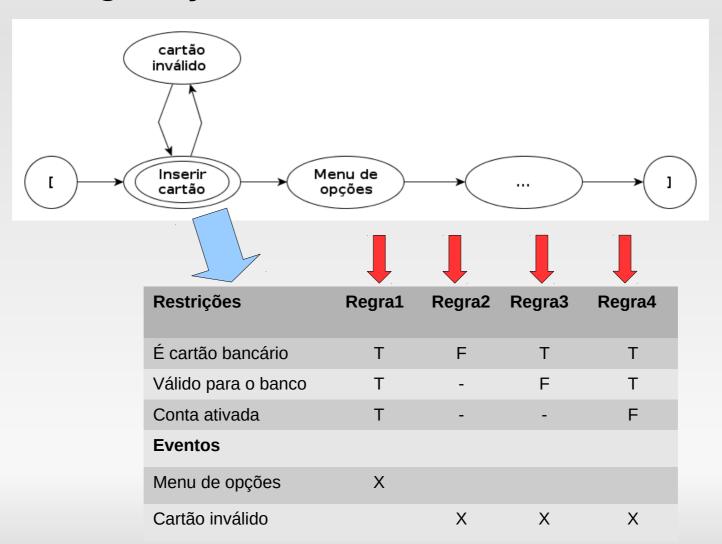
Restrições	Regra1	Regra2	Regra3	Regra4	Regra5	Regra6
Usuário em branco	Т	Т	F	F	F	F
Senha em branco	Т	F	Т	F	F	F
Usuário existe	-	-	-	F	Т	Т
Senha válida	-	-	-	-	F	Т
Eventos						
msg: usuário e senha	X	X	X			
msg: usuário não existe				X		
msg: senha inválida					X	
Tela principal						X

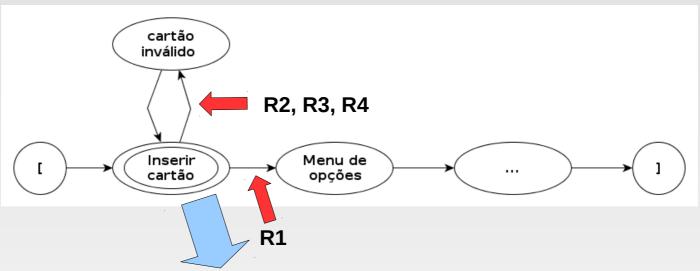


Restrições	Regra1	Regra2	Regra3	Regra4
É cartão bancário	Т	F	Т	Т
Válido para o banco	Т	-	F	Т
Conta ativada	Т	-	-	F
Eventos				
Menu de opções	X			
Cartão inválido		X	X	X

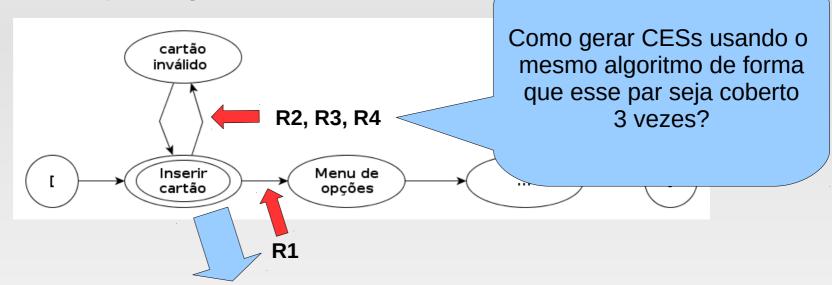


Restrições	Regra1	Regra2	Regra3	Regra4
É cartão bancário	Т	F	Т	Т
Válido para o banco	Т	-	F	Т
Conta ativada	Т	-	-	F
Eventos				
Menu de opções	X			
Cartão inválido		Χ	Х	X



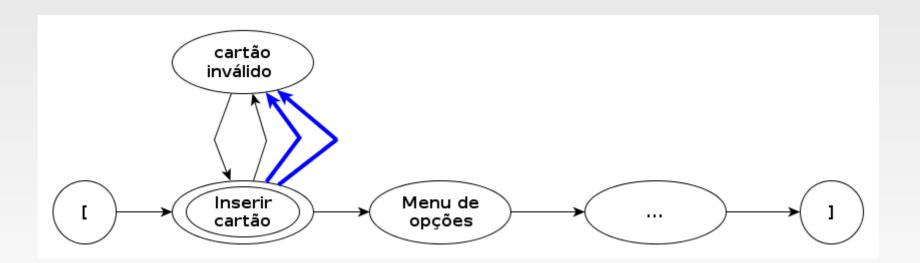


Restrições	Regra1	Regra2	Regra3	Regra4
É cartão bancário	Т	F	Т	Т
Válido para o banco	Т	-	F	Т
Conta ativada	Т	-	-	F
Eventos				
Menu de opções	X			
Cartão inválido		Χ	Χ	Χ



Restrições	Regra1	Regra2	Regra3	Regra4
É cartão bancário	Т	F	Т	Т
Válido para o banco	Т	-	F	Т
Conta ativada	Т	-	-	F
Eventos				
Menu de opções	X			
Cartão inválido		Χ	X	Χ

- Muda a geração de testes?
  - 'Inserir cartão'[R2], 'cartão inválido', 'inserir cartão'[R3], 'cartão inválido', 'inserir cartão'[R4], 'cartão inválido', 'inserir cartão'[R1], 'Menu de opções', ...



### Referências

- [BBW06] Belli, F., Budnik, C. J. and White, L. (2006), Event-based modelling, analysis and testing of user interactions: approach and case study. Softw. Test. Verif. Reliab., 16: 3–32. doi: 10.1002/stvr.335
- [BELS11] Belli, F.; Endo, A.T.; Linschulte, M.; Simao, A.; , "Model-based testing of web service compositions," IEEE 6th International Symposium on Service Oriented System Engineering (SOSE), vol., no., pp.181-192, 12-14. 2011.
- [XieMemon08] Qing Xie and Atif M Memon. 2008. Using a pilot study to derive a GUI model for automated testing. ACM Trans. Softw. Eng. Methodol. 18, 2, Article 7 (November 2008), 35 pages. DOI=10.1145/1416563.1416567 http://doi.acm.org/10.1145/1416563.1416567
- [UPL11] Utting, M., Pretschner, A. and Legeard, B. (2011), A taxonomy of model-based testing approaches. Softw.
  Test. Verif. Reliab., doi: 10.1002/stvr.456

### **Exercícios**

- Crie ESGs para testar:
  - 1) Uma máquina de pagamento com cartão de crédito / débito
  - 2) Porta do elevador
  - 3) A classe Java "java.util.ArrayList<E>"
- Implementar algumas sequências de teste para a classe "ArrayList" usando JUnit.