

Introdução à conectividade Java com Banco de Dados usando JDBC

Programação Desktop

Prof. Fabrício M. Lopes
fabricao@utfpr.edu.br

Interface PreparedStatement

- A interface **PreparedStatement** permite o uso de uma instrução SQL pré-compilada.
- Então um objeto **PreparedStatement** pode ser usado para executar a instrução SQL pré-compilada de forma eficiente várias vezes, evitando **SQL injection**¹.

¹https://wiki.postgresql.org/wiki/Sql_injection

Interface PreparedStatement - Exemplo

- *String query = "SELECT * FROM clientes WHERE idade > ?";*
- *PreparedStatement stat = conn.prepareStatement(query);*
- Cada símbolo ? na instrução SQL denota uma **variável** que deve ser preenchida.
- Para isso, deve ser chamado um dos vários métodos definidos:
- *stat.setInt(1, idade);*
- *ResultSet res = pstdados.executeQuery();*

Interface PreparedStatement – Exemplo 2

```
String sqlddl = "INSERT INTO clientes (id, nome, fone, email, idade) VALUES (?, ?, ?, ?, ?)";  
pstdados = connection.prepareStatement(sqlddl, ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE,  
ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);  
pstdados.setInt(1, 1001);  
pstdados.setString(2, "João");  
pstdados.setString(3, "43-99999999");  
pstdados.setString(4, "joao@net.com");  
pstdados.setInt(5, 35);  
int resposta = pstdados.executeUpdate();
```

Interface CallableStatement

- A interface **CallableStatement** é utilizada para a executar instruções SQL armazenadas no banco de dados na forma de **stored procedures ou functions**.
- Os parâmetros são referidos sequencialmente, por número, com o primeiro parâmetro sendo 1.

Interface CallableStatement - Exemplo

```
int tipo = ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE;  
int concorrencia = ResultSet.CONCUR_UPDATABLE;  
CallableStatement cstdados =  
connection.prepareCall(  
"{call consultaclientesemail()}", tipo, concorrencia);  
rsdados = cstdados.executeQuery();
```

Interface CallableStatement – Exemplo 2

```
int tipo = ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE;
int concorrencia = ResultSet.CONCUR_UPDATABLE;

cstdados = connection.prepareCall(
    "{call consultamaioridade(?)}",
    tipo, concorrencia);

int idademinima = Integer.valueOf(
    JOptionPane.showInputDialog(
        "Entre com a idade minima: ", 18));

cstdados.setInt(1, idademinima);
rsdados = cstdados.executeQuery();
```

ResultSetMetaData

- Objeto que pode ser usado para obter informações sobre os tipos e propriedades das colunas em um objeto **ResultSet**.
- Quando é necessário acessar os dados sobre uma consulta realizada, como por exemplo ter um resultado definido a partir de uma tabela desconhecida, é possível saber os nomes das colunas, tipos de dados, etc.
- A classe **ResultSetMetaData** pode ser usada para descobrir as propriedades de um conjunto de resultados armazenados em um Resultset.
- Exemplo:
 - `ResultSetMetaData metaData = result.getMetaData();`

ResultSetMetaData

- Então é possível obter:
 - Número de colunas com o método `getColumnCount(int i);`
 - Nome da coluna com o método `getColumnLabel(int i);`
 - O tipo de dado armazenado pela coluna com o método `getColumnClassName(int I);`
 - Etc.
- Os índices para estes métodos começam com 1.

DatabaseMetaData

- Objeto que pode ser usado para obter informações sobre o banco de dados e suas propriedades em um objeto **Connection**.
- Exemplo:
 - `DatabaseMetaData dbmt = conn.getMetaData();`

DatabaseMetaData

- Então é possível obter:
 - Nome do BD: `dbmt.getDatabaseProductName();`
 - Versão do BD: `dbmt.getDatabaseProductVersion();`
 - URL do BD: `dbmt.getURL();`
 - Driver: `dbmt.getDriverName();`
 - Versão do Driver: `dbmt.getDriverVersion();`
 - Usuário: `dbmt.getUserName();`
 - Etc.

Classe `java.util.Properties`

- A classe **Properties** tem um método de leitura para ler um arquivo de pares chave/valor a partir de um fluxo. Exemplo:
 - `Properties props = new Properties();`
 - `FileInputStream in = new FileInputStream(fileName);`
 - `props.load(in);`
- O método ***getProperty()*** retorna o valor de uma determinada chave:
 - `String driver = props.getProperty("jdbc.driver");`

Programação com banco de dados em Java

- O gerenciamento de conexões pode ser implementado de forma simples e funcional por meio de uma classe utilitária.
- Exemplo:
 - JDBCUtil.java
 - configuracaobd.properties

Apresentação dos Exemplos

- `AcessaBD2.java`

Referências

- DEITEL, P.J. Java - Como Programar. Porto Alegre: Bookman, 2001.
- NIEMEYER, Patrick. Aprendendo java 2 SDK. Rio de Janeiro: Campus, 2000.
- MORGAN, Michael. Java 2 para Programadores Profissionais. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2000.
- HORSTMANN, Cay, S. e CORNELL, Gary. Core Java 2. São Paulo: Makron Books, 2001 v.1. e v.2.