

Lista de Matriz

L1_MAT_EX01: Elabore um algoritmo para ler uma matriz 4 x 4, conte e escreva quantos valores maiores que 10 ela possui.

L1_MAT_EX02: Elabore um algoritmo para declarar uma matriz 5 x 5. Preencha com 1 a diagonal principal e com 0 os demais elementos. Escreva ao final a matriz obtida.

L1_MAT_EX03: Elabore um algoritmo para ler uma matriz 4 x 4, imprima a matriz e retorne a localização (linha e a coluna) do maior valor.

L1_MAT_EX04: Elabore um algoritmo para ler uma matriz 5 x 5. Leia também um valor x . O programa deverá fazer a busca desse valor na matriz e, ao final, escrever a localização (linha e coluna) ou uma mensagem de "não encontrado".

L1_MAT_EX05: Faça um algoritmo para ler uma matriz 2X3 real e depois gerar e imprimir sua transposta (matriz 3X2 equivalente);

L1_MAT_EX06: Elabore um algoritmo para ler uma matriz 4X3 real e imprimir a soma dos elementos de uma linha L fornecida pelo usuário;

L1_MAT_EX07: Elabore um algoritmo para ler uma matriz 4X3 real e imprimir a soma dos elementos de uma linha L fornecida pelo usuário;

L1_MAT_EX08: Escreva um algoritmo que leia uma matriz M(5,5) e calcule e apresente as somas:

- a) da linha 4 de M;
- b) da coluna 2 de M;
- c) da diagonal principal;
- d) da diagonal secundária;
- e) de todos os elementos da matriz;

L1_MAT_EX09: Escreva um algoritmo que crie uma matriz real 6 x 3 que representa os 18 apartamentos de um prédio. Ela deve ser preenchida como o **valor** que cada condômino pagou de condomínio + taxas.

Exiba um menu com as opções:

- 1 – REGISTRAR
- 2 – CONSULTAR
- 3 – DEVEDORES
- 4 – TOTAL
- 5 - SAIR.

Na opção REGISTRAR perguntar qual o andar (1 a 6) e o apartamento (1 a 3) e o valor pago e gravar o valor na matriz.

Na opção CONSULTAR perguntar qual o andar (1 a 6) e o apartamento (1 a 3) e mostra o valor registrado.

Na opção DEVEDORES percorre a matriz e diz quais apartamentos ainda não pagaram (valor = 0)

Na opção TOTAL percorre a matriz e diz quanto já foi arrecadado até o momento.

L1_MAT_EX10: Escreva um algoritmo que simule a venda de ingressos para uma sessão de cinema, sabe-se que o cinema possui 150 poltronas, dispostas em 15 filas de 10 poltronas cada. Representado da seguinte maneira:

- 0 - poltrona vazia
- 1 - pagante inteira
- 2 - pagante meia

O preenchimento é aleatório. Apresente a) Ocupação das poltronas; b) Quantidade de cada tipo e c) Valor apurado na sessão, sabendo que o ingresso custa R\$ 12,00.