

Requisitos de Software

Apresentação

Prof.^a Érica Souza

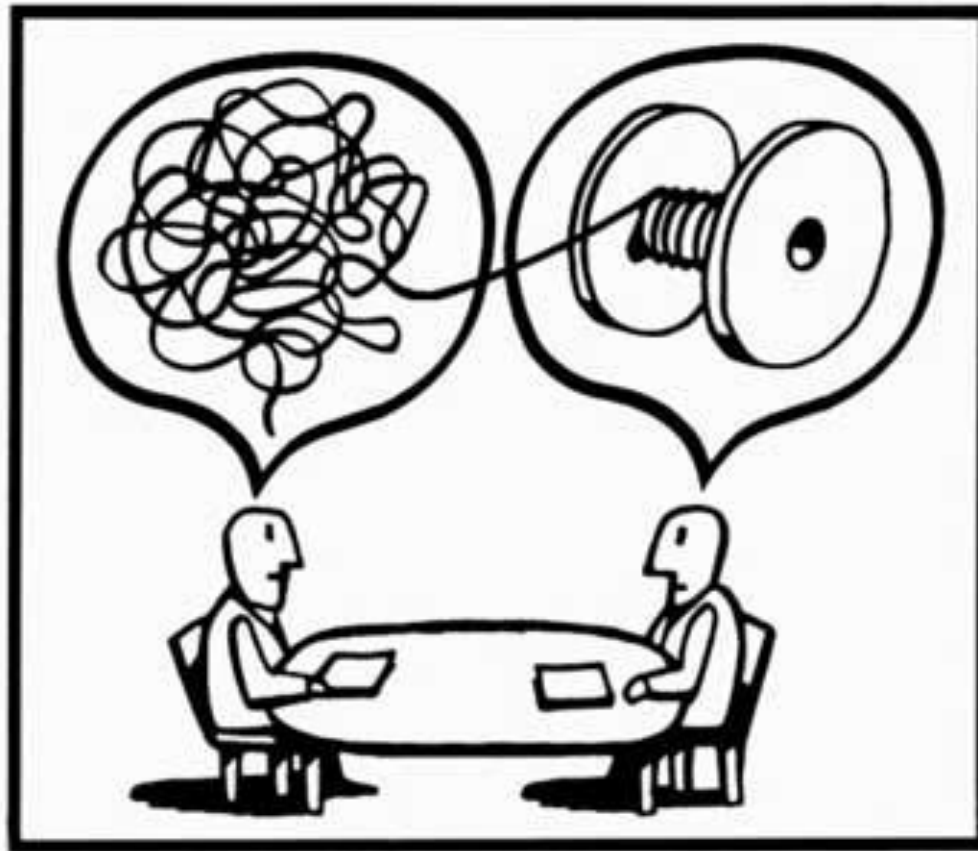


Cornélio Procópio

Dados da Disciplina

- **Curso:** Requisitos de Software
- **Código:** IF63C
- **Turma:** ES31 (3º período)
- **Sala:** P005
- **Horário:**
 - Segunda-feira, 21h20
 - Terça-feira, 18h40

Problema chave: Comunicação



Cliente

Engenheiro de
Software

Definição: Requisitos

- São o ponto de partida para toda a definição do sistema
- Um requisito é uma **característica do sistema** ou a **descrição de algo** que o sistema é capaz de realizar para atingir os seus objetivos
- Expressam as **características e restrições** do produto de software do ponto de vista da satisfação e necessidades do usuário

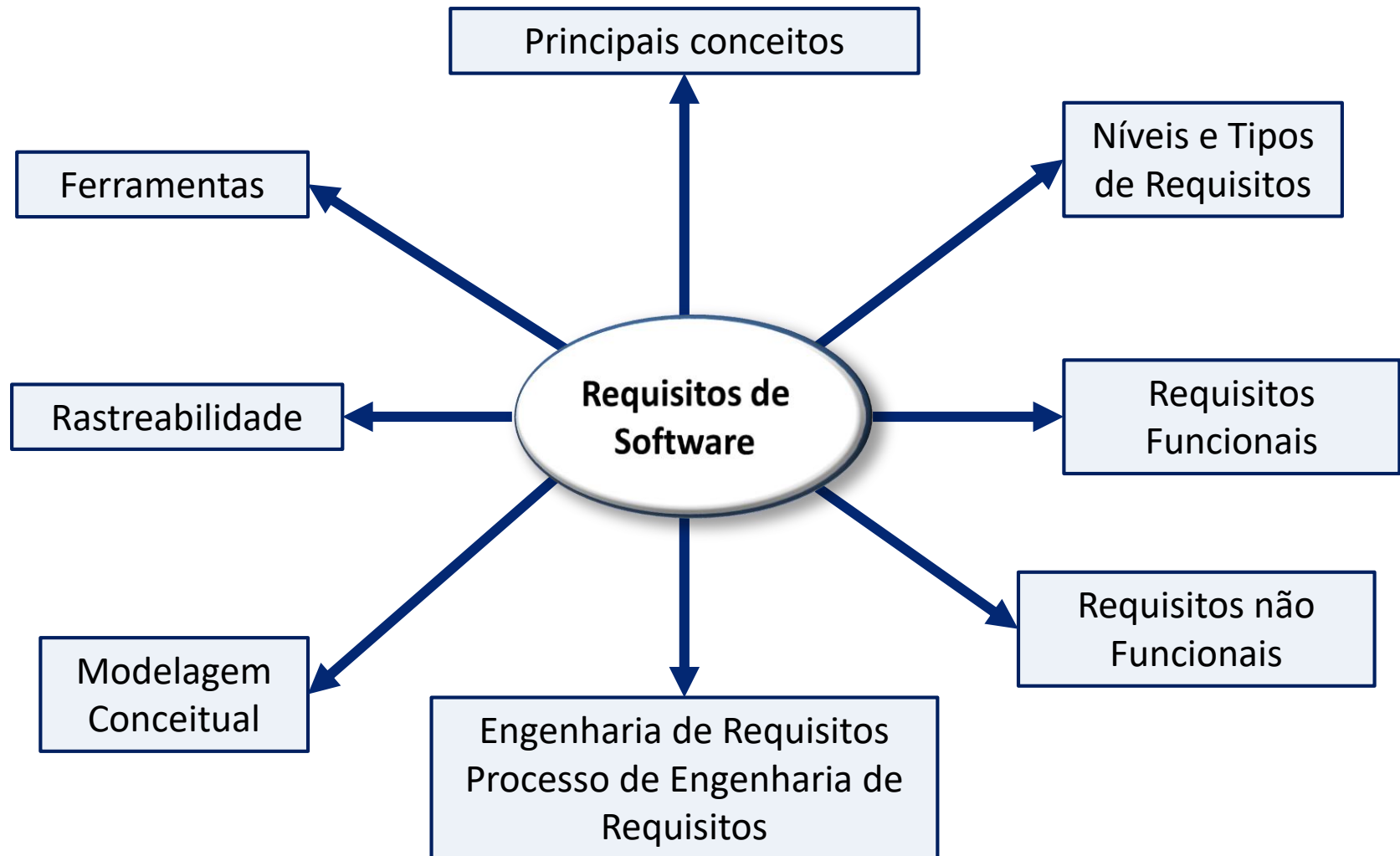
Definição: Engenharia de Requisitos

- A Engenharia de Requisitos é uma abordagem **sistemática** e disciplinada para a especificação e **gerenciamento** de requisitos
- Objetivo da Engenharia de Requisitos
 - Conhecer os requisitos relevantes, estabelecer um consenso entre os *stakeholders* a respeito de tais requisitos, documentar e gerenciar os requisitos

Objetivos

Conhecer os principais **conceitos** de **produção** e **gerenciamento** de requisitos de software

Ementa



Avaliação

Avaliação

- 2 Provas (P_1 e P_2)
- 1 Trabalho (T) (2 apresentações e um relatório final)

O cálculo da Nota Final (N_f) é: $N_f = (P_1 * 0,4 + P_2 * 0,4 + T * 0,2)$

Mecanismo de Recuperação

- Será aplicado uma Prova de Recuperação (Rec) com o conteúdo de toda a matéria da ementa

O cálculo dessa Média Final (M_f) é: $M_f = \frac{N_f + Rec}{2}$

Avaliação

- No caso de impossibilidade do aluno de realizar alguma das provas, por motivo de força maior, **dentro dos regulamentos da instituição**, será aplicada uma prova de segunda chamada em dia previsto no cronograma com conteúdo igual a toda matéria da ementa.
- *Art. 37 - No caso do aluno perder alguma avaliação presencial e escrita, por motivo de doença ou força maior, poderá requerer uma única segunda chamada por avaliação, no período letivo.*
- *§ 1.º - O requerimento, com documentação comprobatória, deverá ser protocolado junto ao Departamento de Registros Acadêmicos **até 5 (cinco) dias** após a realização da avaliação.*

(Regulamento da Organização Didático Pedagógica, 2015)

Procedimentos de Ensino

- Aulas Teóricas
 - Aulas expositivas dialogadas sobre o conteúdo programático
 - Discussões sobre os assuntos do conteúdo
 - Resolução de exercícios em sala de aula
- Aulas Práticas
 - Exercícios complementares ao conteúdo da aula teórica
 - Trabalho Prático

Material para estudo

- **Slides de aula**
- **Atividades em sala**
- **Lista de exercícios**
- **Referências Básicas:**

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. **9. ed.** São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, **2011.**

KOTONYA, Gerald; SOMMERVILLE, Ian. **Requirements engineering: processes and techniques.** Chichester, ENG: John Wiley, 2002.

Guedes, T. A. UML 2 – Uma abordagem Prática. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2011.

FERNANDES, João Miguel. **Requisitos em projetos de software e de sistemas de informação**. São Paulo, SP: Novatec, 2017. 277 p. ISBN 9788575225660.

Atendimento Aluno

Segunda-Feira:

14h40 – 16h40

20h00 – 21h00

ericasouza@utfpr.edu.br

Sala K004

IF63C – Requisitos de Software – ES31

Chave de inscrição: **IF63C**

- SER UM ALUNO NA UNIVERSIDADE
 - Comportamento
 - Respeito
 - Responsabilidade
 - Comprometimento
 - Dedicação
 - Ética