

# Gerenciamento de Projeto de Software Estimativas baseadas em casos de uso

Profa. Flávia B. Blum Haddad

Email: flaviahaddad@utfpr.edu.br



- Foi proposto em 1993 por Gustav Karner;
- Baseou-se na Análise por Pontos de Função;
- Trata de estimar o tamanho de um sistema de acordo com:
- o modo como os usuários o utilizarão;
- a complexidade de ações requerida por cada tipo de usuário;
- uma análise em alto nível dos passos necessários para a realização de cada tarefa.



O Método de Use Case Points foi criado para que seja possível estimar o tamanho de um sistema já na fase de levantamento de Casos de Uso.

Ele utiliza-se dos próprios documentos gerados nesta fase de análise como subsídio para o cálculo dimensional.



Passo 1: Cálculo do UAW (*Unadjusted Actor Weight*)

Tipo de Ator	Peso	Descrição
Ator Simples	1	Outro sistema acessado através de uma API de programação
Ator Médio	2	Outro sistema acessado interagindo através da rede
Ator Complexo	3	Um usuário interagindo através de uma interface gráfica



#### Exemplo:

Tipo de Ator	Peso	Nº de atores	Resultado
Ator Simples	1	0	0
Ator Médio	2	0	0
Ator Complexo 3		4	12
		Total UAW	12



Passo 2: Cálculo do UUCW (Unadjusted Use Case Weight)

- Simples (peso 5): Tem até 3 transações, incluindo os passos alternativos, e envolve menos de 5 classes de análise.
- Médio (peso 10): Tem de 4 a 7 transações, incluindo os passos alternativos, e envolve de 5 a 10 classes de análise.
- Complexo (peso 15): Tem acima de 7 transações, incluindo os passos alternativos, e envolve pelo menos de 10 classes de análise.



Tipo	Peso	Nº de Casos de Uso	Resultado
Simples	5	7	35
Médio	10	13	130
Complexo	15	3	45
		Total UUCW	210



- O que é uma transação?
  - "É um conjunto de atividades atômicas, as quais são executadas completamente ou não";
  - "É um evento que ocorre entre o ator e o sistema";
  - "São passos dos fluxos de eventos de casos de uso, que deve ser executado por completo, ou a realização de algum processamento complexo";



Passo 3: Cálculo do UUCP (*Unadjusted Use Case Points*)

UUCP = UAW + UUCW

$$UUCP = 12 + 210 = 222$$



#### Calculando fatores de ajuste:

O método de ajuste é bastante similar ao adotado pela Análise por Pontos de Função e é constituído de duas partes:

- Cálculo de fatores técnicos: cobrindo uma série de requisitos funcionais do sistema.
- Cálculo de fatores de ambiente: requisitos nãofuncionais associados ao processo de desenvolvimento.



Passo 4: Cálculo do Tfator Para cada requisito listado na tabela, deve ser atribuído um valor que determina a influência do requisito no sistema, variando entre 0 e 5;

Fator	Requisito	Peso
T1	Sistema distribuído	
T2	Tempo de resposta	2
T3	Eficiência	1
T4	Processamento complexo	1
T5	Código reusável	1
T6	Facilidade de instalação	0.5
T7	Facilidade de uso 0.5	
T8	Portabilidade 2	
T9	Facilidade de mudança	1
T10	Concorrência	1
T11	Recursos de segurança	1
T12	Acessível por terceiros	1
T13	Requer treinamento especial 1	



Fator	Requisito	Peso	Influência	Resultado
T1	Sistema distribuído	2	1	2
T2	Tempo de resposta	2	3	6
T3	Eficiência	1	3	3
T4	Processamento complexo	1	3	3
T5	Código reusável	1	0	0
Т6	Facilidade de instalação	0.5	0	0
T7	Facilidade de uso	0.5	5	2.5
T8	Portabilidade	2	0	0
Т9	Facilidade de mudança	1	3	3
T10	Concorrência	1	0	0
T11	Recursos de segurança	1	0	0
T12	Acessível por terceiros	1	0	0
T13	Requer treinamento especial	1	0	0
			Tfator	19,5



Passo 5: Cálculo do TCF (Technical Complexity Factor)

$$TCF = 0.6 + (0.01 \times Tfator)$$

$$TCF = 0.6 + (0.01 \times 19.5) = 0.795$$



Passo 6: Cálculo do Efator Para cada requisito listado na tabela, deve ser atribuído um valor que determina a influência do requisito no sistema, variando entre 0 e 5.

Fator	Descrição	Peso
E1	Familiaridade com RUP ou outro processo formal	1.5
E2	Experiência com a aplicação em desenvolvimento	0.5
E3	Experiência em Orientação a Objetos	1
E4	Presença de analista experiente	0.5
E5	Motivação	1
E6	Requisitos estáveis	2
E7	Desenvolvedores em meio- expediente	-1
E8	Linguagem de programação difícil	-1



Fator	Descrição	Peso	Influência	Resultado
E1	Familiaridade com RUP ou outro processo formal	1.5	5	7.5
E2	Experiência com a aplicação em desenvolvimento	0.5	0	0
E3	Experiência em Orientação a Objetos	1	5	5
E4	Presença de analista experiente	0.5	5	2.5
E5	Motivação	1	5	5
E6	Requisitos estáveis	2	3	6
E7	Desenvolvedores em meio-expediente	-1	0	0
E8	Linguagem de programação difícil	-1	0	0
			Efactor	26



Passo 7: Cálculo do ECF (Environmental Complexity Factor)

$$ECF = 1.4 + (-0.03 \times Efator)$$

$$ECF = 1.4 + (-0.03 \times 26) = 0.62$$



Passo 8: Cálculo dos UCP (Use Case Points)

UCP = UUCP × TCF × ECF

$$ECF = 222 \times 0.795 \times 0.62 = 109.42$$
 ou 109 Use Case Points



Passo 9: Cálculo do tempo de trabalho estimado Para simplificar, utilizaremos a média de 20 horas por Ponto de Casos de Uso

No caso do exemplo:

Tempo estimado = 109 \* 20 = **2180 horas de trabalho** 



Produtividade	Descrição
20 homens*hora/UCP	Equipe com produtividade alta
28 homens*hora/UCP	Equipe com produtividade média a baixa ou desconhecida
Maior que 28 homens*hora/UCP	Reavaliar Projeto

Tabela 1: Atribuição do fator de produtividade segundo a experiência