

DATA: 09/04/2018 TURMA: ES31A

INTRODUÇÃO A ENGENHARIA DE SOFTWARE

LISTA DE EXERCÍCIOS

PROF. DIOGO CEZAR TEIXEIRA BATISTA

1^aLISTA - QUESTÕES SOBRE ENGENHARIA DE SOFTWARE

1 INSTRUÇÕES

- utilize a linguagem formal para escrever as suas respostas;
- as Questões de Introdução deverão ser entregues ainda nesta aula;
 - escreva em folha separada as respostas;
 - utilize apenas caneta;
 - respostas a lápis serão desconsideradas;
- as resposas do questionário de Engenharia de Software deverão ser entregues até dia 16/04/2018;
 - a entrega deverá ser feita via Moodle, em um único arquivo PDF;
 - este trabalho é individual;
 - este trabalho deverá seguir as normas da ABNT;
 - preferencialmente, o trabalho deve ser feito seguindo os modelos de trabalhos científicos da UTFPR;
 - as respostas devem ser objetivas e claras;

2 QUESTÕES DE INTRODUÇÃO

Questão 1:

Escreva um pouco sobre você (como se fosse uma mini-autobiografia).

Questão 2:

Descreva com suas palavras o que é Engenharia de Software para você.

Questão 3:

Qual sua experiência pessoal ou profissional na área de computação e/ou de desenvolvimento de *softwares*? Caso já tenha desenvolvido algum sistema, descreva todas as ferramentas e técnicas utilizadas. Descreva também suas principais linhas de interesse nessa área.

Questão 4:

Qual sua principal motivação para escolher o curso de Bacharelado em Engenharia de Software?

Questão 5:

Você acha que os softwares são ferramentas importantes e indispensáveis em nossas vidas? Você acha que atualmente viveríamos sem softwares? Justifique.

DATA: 09/04/2018

Questão 6:

Cite os sistemas de softwares (sistemas desktop, aplicativos, serviços de Internet, sistemas embutidos, etc) que você já utilizou na sua vida e para qual finalidade.

Questão 7:

Na sua opinião, quais são os fatores que determinam a qualidade de um software?

Questão 8:

Dados os sistemas ou serviços de *software* abaixo, imagine que você é um avaliador de qualidade de software e descreva o que você mudaria ou acrescentaria em cada um para melhorar o seu uso e facilitar a vida do usuário:

- 1. Facebook.
- 2. Whatsapp.
- 3. Sistema Operacional Windows.
- 4. Programas do Pacote Office Word, Excel e Power Point.
- 5. Buscador da Google.
- 6. Sistema acadêmico da UTFPR.

3 ENGENHARIA DE SOFTWARE

Questão 1:

Na sua opinião os engenheiros de software realmente devem ter um diploma, assim como os médicos e os advogados? Explique seu ponto de vista.

Questão 2:

Resuma a descrição do perfil que todo profissional ou egresso do curso de Engenharia de Software deve possuir.

Questão 3:

Quais são os principais atributos que um bom software deve possuir?

Questão 4:

Explique por que um software profissional não são apenas os programas que são desenvolvidos para o cliente.

Questão 5:

A Engenharia de Software possui Códigos de Conduta Ética com intuito de garantir o uso dos conhecimentos adquiridos na área somente para o bem. Para algumas das cláusulas do Código de Ética como Público, Produto, Profissão, Colegas e Indivíduo dê um exemplo apropriado de uma situação que ilustre a cláusula.

Questão 6:

Explique como o uso universal da Internet mudou os sistemas de software.

DATA: 09/04/2018

Questão 7:

Explique, com exemplos, por que tipos de aplicações diferentes requerem técnicas especializadas de engenharia de software e modelos de processos de software para apoiar seu projeto e desenvolvimento.

Questão 8:

Para investir na seguranca pública, vários sistemas de monitoramento 24 horas da população estão sendo planejados. Esses sistemas tem o objetivo de conter a violência e atentados terroristas. Entretanto, essa medida possui implicação es quanto à privacidade. Discuta as questões éticas envolvidas no desenvolvimento desse tipo de sistema.

Questão 9:

Além dos desafios de heterogeneidade, mudanças sociais e corporativas, confiança e proteção, identifique outros problemas e desafios que a engenharia de software provavelmente enfrentará no século XXI, como por exemplo, problemas ambientais.

Questão 10:

Pesquise alguma reportagem ou notícia dos últimos 12 meses em que o software seja o tema principal. Faça um pequeno resumo sobre o mesmo, citando a fonte.