

Exercice 1305

Enoncé

Soit une structure `date`, dont l'alias de type est nommé **t_date**, contenant les 3 champs entiers suivants:

- Le jour
- Le mois
- L'année

Soit une structure `article`, dont l'alias de type est nommé **t_article**, contenant les champs suivants :

- Le numéro de désignation (entier)
- Le numéro de catégorie (entier)
- La date de péremption (de type **t_date** défini plus bas)
- La quantité en stock (entier)
- Le prix de vente (réel)

A présent :

- Définir les structures **t_article** et **t_date**.
- Ecrire un sous-programme chargé de remplir une instance de structure **t_article** et de retourner cette structure
- Ecrire un sous-programme qui remplit un tableau de 20 structures **t_article** passé en paramètre en appelant le sous-programme précédent
- Ecrire un sous-programme qui affiche une structure **t_article** passée en paramètre
- Ecrire un sous-programme qui affiche un tableau de 20 structures **t_article** passé en paramètre en appelant le sous-programme précédent
- Ecrire le sous-programme qui reçoit une catégorie en paramètre et qui affiche les articles de la catégorie donnée
- Ecrire un sous-programme qui compte le nombre d'articles dont la date de péremption a dépassé une date passée en paramètre
- Ecrire un programme principal qui :
 - Déclare un tableau de 20 structures **t_article**. Pour le nombre d'éléments, utilisez une constante dans la déclaration et les boucles de parcours ! Cette constante pourra évoluer au cours de la mise en place de votre exercice ☺
 - Appelle le sous-programme qui remplit tous les éléments du tableau
 - Appelle le sous-programme qui affiche tous les éléments du tableau
 - Saisit une catégorie d'articles et appelle le sous-programme qui affiche les articles de cette catégorie
 - Saisit une date complète et appelle le sous-programme qui compte le nombre d'articles ayant dépassé cette date

Corrigé

Le code se trouve dans le fichier [main.c](#).

Cet exercice est assez bizarre. Il est de niveau 3 dans l'énoncé, mais ce qu'il faut faire est écrit en dur. Il ne faut pas faire de menu pour donner le contrôle à l'utilisateur ou permettre de remplir seulement une structure à la fois. Le blindage n'est pas non plus demandé. Bref un exercice pas très poli.