

Exercice 1505

Enoncé

- Ecrire un sous-programme permettant l'allocation dynamique d'une matrice d'entiers après avoir demandé la valeur des 2 dimensions à l'utilisateur (la saisie des dimensions est à blinder) Toutes les données seront rendues à l'appelant. Justifiez si vous utilisez l'instruction return ou le passage par adresse.
- Ecrire un sous-programme permettant le remplissage aléatoire de la matrice précédente avec des valeurs entre 0 et 255 (bornes comprises).
- Ecrire un sous-programme permettant l'affichage de la matrice d'entiers.
- Ecrire le programme principal tel qu'il joue son rôle de chef d'orchestre.
- Dessiner le graphe d'appel de votre programme en faisant apparaître le fonctionnement des tubes et des mécanismes de retour.
- Structurer votre projet avec la bibliothèque personnelle au format .h

PS : Dans tout cet exercice, réfléchissez à prendre les données adaptées en paramètres.

Corrigé

Le code se trouve dans le fichier `main.c`.