

# Exercice 1702

---

## Enoncé

- Ecrire une structure de maillon voiture qui contient :
  - un numéro d'immatriculation (chaîne)
  - une marque (chaîne)
  - un modèle(chaîne)
  - une vitesse maximum(entier)
  - un type de carburant (caractère).

Ce maillon aura un champ vers le maillon suivant.

Vous pouvez ajouter une structure date de type `t_date` à définir pour la date de 1ère mise en service

- Ecrire un sous-programme qui crée un maillon, saisit les données et rend l'adresse du maillon créé.
- Ecrire un sous-programme récursif qui affiche toutes les voitures de la liste.
- Ecrire un sous-programme récursif qui affiche les immatriculations des maillons à partir d'une marque saisie, passée en paramètre.
- Ecrire un sous-programme qui reçoit une immatriculation en paramètre et supprime cette voiture de la liste si elle existe
- Ecrire un programme principal qui :
  - insère autant de maillons que l'utilisateur le souhaite, dans une liste déclarée.
  - affiche tous les données des maillons d'une marque saisie
  - saisit une immatriculation et appelle le sous-programme. Le résultat sera affiché à l'écran : suppression effectuée suppression impossible car voiture inconnue
  - Le programme prendra fin à la demande de l'utilisateur. o En fin d'exécution, libérer les données dynamiques.

PS : Pensez aux algorithmes n'oubliez pas de faire des dessins de mémoire! C'est plus simple ☺ .

## Corrigé

Le code se trouve dans le fichier `main.c`.

## Algorithmes

Pas d'algorithmes pour cet exercice.

## Schéma Mémoire

Pas de schéma mémoire pour cet exercice.

## Commentaires d'Exercice

Cet exercice est un exercice plutôt tordu. Il demande une bonne compréhension des pointeurs et adresses.