

Exercice 1701

Enoncé

- Ecrire une structure de maillon composé d'un réel et d'un pointeur vers le maillon suivant.
- Ecrire un sous-programme qui crée un maillon, saisit le réel et rend l'adresse du maillon créé.
- Ecrire un sous-programme qui affiche un maillon (uniquement la valeur réel)
- Ecrire un sous-programme récursif qui affiche tous les réels de la liste dans l'ordre (du premier au dernier)
- Ecrire un programme qui insère 10 maillons dans une liste déclarée (chainage simple). La création de cette chaîne se fera dans une boucle. Ce programme met ensuite en place les sous-programmes décrits ci-dessus. En fin d'exécution, libérer les données dynamiques.

PS : Pensez aux algorithmes et n'oubliez pas de faire des dessins de mémoire! C'est plus simple ☺.

Corrigé

Le code se trouve dans le fichier `main.c`.

Algorithme

Pas d'algorithme pour l'instant

Schéma Mémoire

Pas de schéma mémoire

Commentaires d'Exercice

L'exercice sert à comprendre le principe des listes chaînées. Il utilise quand même un tableau statique pour aider à comprendre, mais lorsqu'on utilise une liste chaînée, on n'utilise pas de tableau statique pour stocker les maillons.