

Exercice 1506

Enoncé

- Définir une structure de maillon dinosaure :
 - Nom (chaîne de 15 caractères utiles)
 - Famille (chaîne de 10 caractères utiles)
 - Date de disparition (entier)
 - Type : Carnivore/herbivore (caractère)
- Ecrire un sous-programme appelé `creer()` qui :
 - alloue de la place mémoire à une structure
 - remplit tous les champs
 - rend l'adresse obtenue.
- Ecrire un sous-programme appelé `afficher()` qui affiche une structure dont l'adresse est passée en paramètre.
- Ecrire un sous-programme appelé `toutAfficher()` qui affiche toutes les données du tableau passé en paramètre. Pour cela vous utiliserez le sous-programme précédent
- Ecrire un sous-programme appelé `rechercher()` qui recherche et affiche tous les éléments dans le tableau de pointeurs de structures passé en paramètre selon 2 critères (passés aussi en paramètre) :
 - Date de disparition
 - Type de dinosaure Pour cela vous utiliserez le sous-programme `afficher()`.
- Ecrire un programme principal qui :
 - déclare un tableau de pointeurs de structures (20 places). Utilisez une constante qui sera ajustée au fur et à mesure de l'écriture de votre exercice !
 - appelle le sous-programme `creer()` pour chaque élément du tableau
 - affiche tous les éléments du tableau avec le sous-programme `toutAfficher()`
 - recherche les éléments du tableau selon une date et un type. Ces données seront saisies avant l'appel du sous-programme
 - libérer toutes les données dynamiques

Corrigé

Le code se trouve dans le fichier `main.c`.