

# Exercice 1001

---

## Enoncé

Ecrire l'algorithme et le programme qui :

- remplit un tableau de 13 entiers saisis par l'utilisateur. Le tableau est à une dimension.
- affiche tous les éléments de ce tableau à l'écran. Pensez à bien séparer chaque élément par un caractère d'échappement : nouvelle ligne ou tabulation (ANNEXE)

## Corrigé

Le code se trouve dans le fichier [main.c](#).

## Algorithme

```
DEBUT
  POUR i DE 0 A 12 FAIRE
    ECRIRE "Saisir un entier : "
    LIRE tableau[i]
  FINPOUR
  POUR i DE 0 A 12 FAIRE
    ECRIRE tableau[i]
  FINPOUR
FIN
```