## Exercice 710

## Enoncé

Ecrire un programme qui propose à l'utilisateur de dessiner à l'écran certaines figures composées d'étoiles. La figure ne sera pas stockée dans une matrice en mémoire. Les figures seront proposées par un menu (triangle, carré, sablier...). La hauteur de la figure sera saisie par l'utilisateur. Cette saisie est à blinder.

Exemple (heuteur = 4):

## Corrigé

Le code se trouve dans le fichier main.c.