

Exercice 604

Enoncé

Ecrivez l'algorithme, l'organigramme et le programme permettant de déterminer si le caractère entré par l'utilisateur est un chiffre, une lettre majuscule, une lettre minuscule ou autre chose, en vous efforçant à nouveau d'exploiter la table ASCII.

Table ASCII : ANNEXE

Corrigé

Le code se trouve dans le fichier [main.c](#).

Algorithme

```
DEBUT
  // Déclaration des variables
  caractere c;

  // Saisie du caractère
  AFFICHER "Saisir un caractère :"
  LIRE c

  // Test du caractère
  SI c >= '0' ET c <= '9' ALORS
    AFFICHER "Le caractère est un chiffre"
  SINON
    SI c >= 'A' ET c <= 'Z' ALORS
      AFFICHER "Le caractère est une lettre majuscule"
    SINON
      SI c >= 'a' ET c <= 'z' ALORS
        AFFICHER "Le caractère est une lettre minuscule"
      SINON
        AFFICHER "Le caractère est autre chose"
      FINSI
    FINSI
  FINSI
FINSI
FIN
```

Organigramme

Pas d'organigramme pour cet exercice.