## Exercice 1204

## Enoncé

- Ecrire le sous-programme remplit un tableau de 15 lignes et 20 colonnes avec des caractères minuscules (code ASCII obtenu aléatoirement). Ce tableau est rendu au programme appelant.
- Ecrire le sous-programme qui compte le nombre d'occurrences de chaque lettre apparaissant dans le tableau. Ces résultats seront stockés dans une matrice de compteurs de 26 places. Les tableaux sont passés en paramètre.
- Ecrire le programme principal qui :
  - o appelle les sous-programmes précédents
  - o affiche les résultats obtenus en précisant bien la lettre correspondante avant son compteur
- Vous écrirez l'algorithme de toutes les fonctionnalités

Table ASCII: ANNEXE

## Corrigé

Le code se trouve dans le fichier main.c.

## Algorithme

```
DEBUT
    // Déclaration des variables
    CARACTERE tab[15][20];
    ENTIER compteur[26];
    // Remplissage du tableau
    REMPLIR_TABLEAU(tab);
    // Comptage des lettres
    COMPTE_LETTRES(tab, compteur);
    // Affichage des résultats
    AFFICHER_RESULTATS(compteur);
FIN
```