

# Exercice 404

---

## Enoncé

Ecrire un algorithme et un programme qui à partir d'un entier saisi affiche le nombre saisi et son carré

## Corrigé

Le code se trouve dans le fichier [main.c](#)

## Algorithme

```
DEBUT
    // Déclaration des variables
    ENTIER n, carre;

    // Lecture de la valeur
    ECRIRE "Saisir un entier";
    LIRE n;

    // Calcul du carré
    carre ← n * n;

    // Affichage du résultat
    ECRIRE "Le carré de ", n, " est ", carre;
FIN
```