

# Exercice 1303

---

## Enoncé

Soit une structure étudiant contenant les champs :

- Le numéro étudiant (entier)
- Le code postal (entier)
- L'année de naissance (entier)
- Un tableau de 5 notes (tableau de 5 réels)
- Définir la structure `t_etudiant`.
- Ecrire un sous-programme chargé de remplir une instance de cette structure et de retourner cette structure
- Ecrire un sous-programme qui remplit un tableau de 20 structures `t_etudiant` passé en paramètre. Vous appellerez le sous-programme précédent pour chacune des structures

Aucun doublon de numéro étudiant n'est permis

- Ecrire un sous-programme qui affiche les données d'une structure passée en paramètre
- Ecrire un sous-programme qui affiche un tableau de 20 structures `t_etudiant` passé en paramètre. Vous appellerez le sous-programme précédent pour chacune des structures
- Ecrire un programme principal qui :
  - Déclare un tableau de 20 structures `t_etudiant`, pour le nombre d'élément utilisez une constante dans la déclaration et les boucles de parcours ! Cette constante pourra évoluer au cours de la mise en place de votre exercice ☺
  - Appelle le sous-programme qui remplit tous les éléments du tableau.
  - Appelle le sous-programme qui affiche tous les éléments du tableau
  - Faire un schéma mémoire du tableau de structures

## Corrigé

Le code se trouve dans le fichier [main.c](#).

## Schéma mémoire

---

Schéma mémoire non fait.