

Exercice 803

Enoncé

Ecrire l'algorithme et le code qui simulent une horloge :

- Ecrire un sous-programme qui, à partir d'un nombre passé en paramètre, calcule la minute suivante et rend le résultat. Ce résultat sera rendu au programme appelant. La valeur des heures varie entre 0 et 59.
- Ecrire un sous-programme qui calculera l'heure suivante à partir d'une heure passée en paramètre et rendra au programme appelant le résultat. La valeur des heures varie entre 0 et 23.
- Ecrire ce programme principal : il se charge d'initialiser l'heure à 0h00 et affichera à chaque tour de boucle l'heure de votre horloge qui se met à jour. Pour avoir le temps de voir les affichages, mettez un temps d'attente avec l'instruction `sleep(1)` de la bibliothèque `unistd.h`.
- Dessiner le graphe d'appel de cet exercice

Version élaborée :

- Le programme principal peut saisir les heures et les minutes de départ de l'horloge.
- Le programme principal peut saisir les heures et les minutes d'arrêt de l'horloge.
- Mettre en place une horloge dont l'affichage des heures va de 0 à 11 mais avec la précision AM (ante meridiem) ou PM (post meridiem) selon le moment de la journée.

Corrigé

Le code se trouve dans le fichier [main.c](#).

Graphe d'appel

Graphe d'appel non fait.