

# Exercice 707

---

## Enoncé

Ecrire l'algorithme, l'organigramme et le programme qui affiche les nombres premiers compris entre 1 et l'entier positif saisi. Cet entier sera forcément supérieur à 1 tant que ce n'est pas le cas, il faut boucler sur la saisie.

## Corrigé

Le code se trouve dans le fichier [main.c](#).

## Algorithme

```
DEBUT
  ENTIER n, i, j, nbDiviseurs
  ECRIRE "Entrez un entier positif :"
  LIRE n
  TANTQUE n <= 1 FAIRE
    ECRIRE "Entrez un entier positif :"
    LIRE n
  FINTANTQUE
  POUR i DE 2 A n FAIRE
    nbDiviseurs ← 0
    POUR j DE 1 A i FAIRE
      SI i % j == 0 ALORS
        nbDiviseurs ← nbDiviseurs + 1
      FINSI
    FINPOUR
    SI nbDiviseurs == 2 ALORS
      ECRIRE i
    FINSI
  FINPOUR
FIN
```

## Organigramme

Pas d'organigramme pour l'instant