

Le bilan

Membre du groupe :

Quentin Beaudoul

Arthur Martello

Vanessa Mézières

Kilian Paul

Le jalon actuel

Nous avons dans un premier temps essayé de réparer les différents bugs qui déstabilisait notre jeu. Dans un second temps, nous avons remplacé les différents JOptionPane par des belles JFrame pour augmenter l'ergonomie de notre jeu. Nous avons ajouté différentes fonctionnalités graphiques dans le plateau (Cf. [document de prise en main](#)).

Répartition des taches

Arthur : -Création des classes :

- Action.java
- Direction.java
- Tailles.java

-modification de l'IA

-modification de la classe plateau

Quentin : -Création des classes :

- ChoixModeDeJeu.java
- ChoixPersonnage.java
- ParametreGraph.java
- SaisieEquipe.java
- PanelFondPlateau.java

-modification de la classe plateau

Vanessa : -Amélioration de l'IA

Kilian : -**RIEN**.

Résumer général du projet :

Pour ce projet à réaliser à **4**, nous avons commencé par bien étudier le cahier des charges fournie par les professeurs. Celui-ci nous a permis d'établir nos spécifications fonctionnelles qui regroupe toutes les options que notre jeu devra être capable de faire. Une fois ceci effectuer, nous avons créé un premier UML pour nous aider à commencer à coder. Malheureusement, l'absence de travail de la part de certains membres du groupe nous a mis en retard sur le planning prévu au début du projet. C'est pour cela que le jeu que nous rendons pour le jalon 4 ne représente l'idée que nous en avons au début du projet.