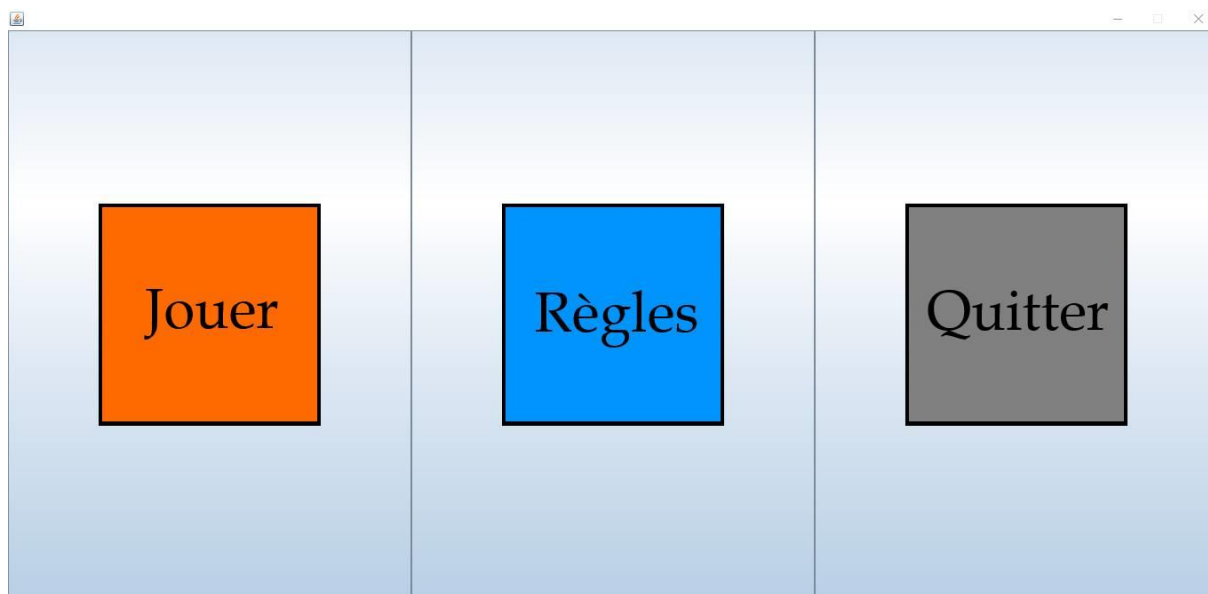


## Prise en main de l'application

### Le déroulement d'une partie

#### Le menu de démarrage

Tout d'abord, vous allez arriver sur un premier écran qui va vous proposer 3 choix :



Vous faites donc face à trois gros boutons.

#### *Le bouton « Jouer »*

Ce bouton vous emmènera vers un autre menu (cf. « [Choix du mode de jeu](#) »).

(C'est sur ce bouton qu'il faut cliquer si vous êtes un vrai bonhomme !)

#### *Le bouton « Règles »*

Ce bouton affichera un pop-up qui affichera l'objectif de la partie.

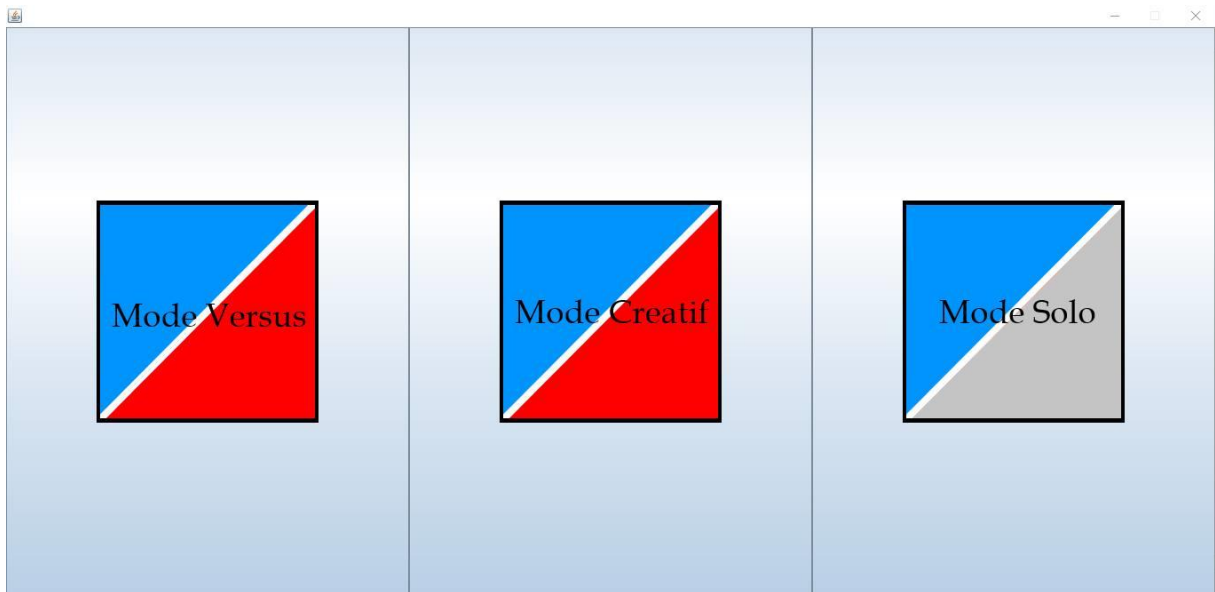
#### *Le bouton « Quitter »*

Seul les fous utilisent ce bouton (:< ( ))

Dirigeons-nous maintenant ensemble vers le prochain menu !

## Le Choix du mode de jeu

Ce menu ressemble fortement à celui de « [Le menu de démarrage](#) » mais ce n'est pas le même ! Il se présente comme ceci :



Vous faites donc face à trois gros boutons. (Une impression de déjà vu ?)

### *Mode Versus*

Lance une partie en mode joueur contre joueur. (Cf. « Exemple mode Versus »)

### *Mode Créatif*

Ce mode permet de placer ses personnages direction sur le plateau. Ce mode sert surtout pour faire des tests. (Cf. « Exemple mode Versus »)

### *Mode Solo*

Ce mode lance une partie contre notre super IA. (Hum... Hum...)

Ces trois modes ont tous un point commun, ils passent tous par un écran paramètre. C'est celui-là que nous allons voir maintenant. A tout de suite !

## Les paramètres

Cet écran permet de paramétrer (sérieux ?) les différentes options qui sont :

### Paramètres

Taille: 10X10



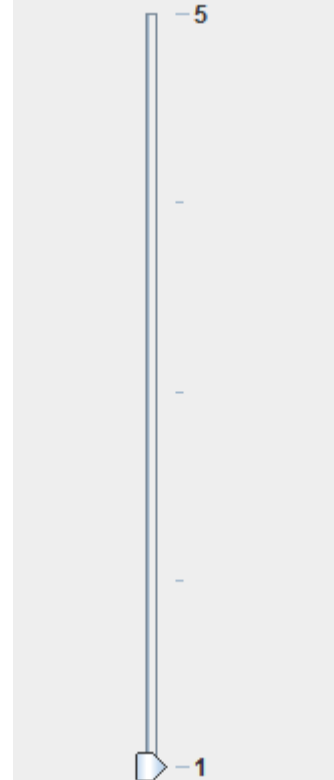
#### *La taille du plateau*

Nous avons donc là un magnifique slider qui permet de régler la taille du plateau dans la limite des bornes fixées (donc entre 5 et 15).

#### *Nombre de personnages*

Même principe que pour « La taille du plateau ». On fait glisser le curseur entre les deux bornes.

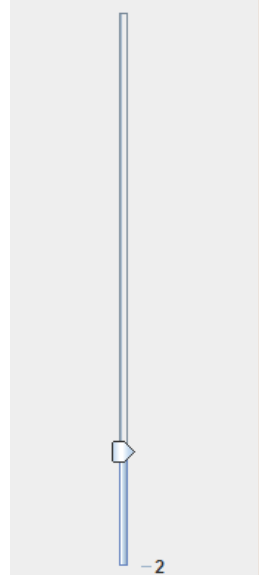
Nombre de personnages: 1



#### *Pourcentage de rocher*

Même principe que pour « La taille du plateau ». On fait glisser le curseur entre les deux bornes.

Pourcentage de rocher: 10 %

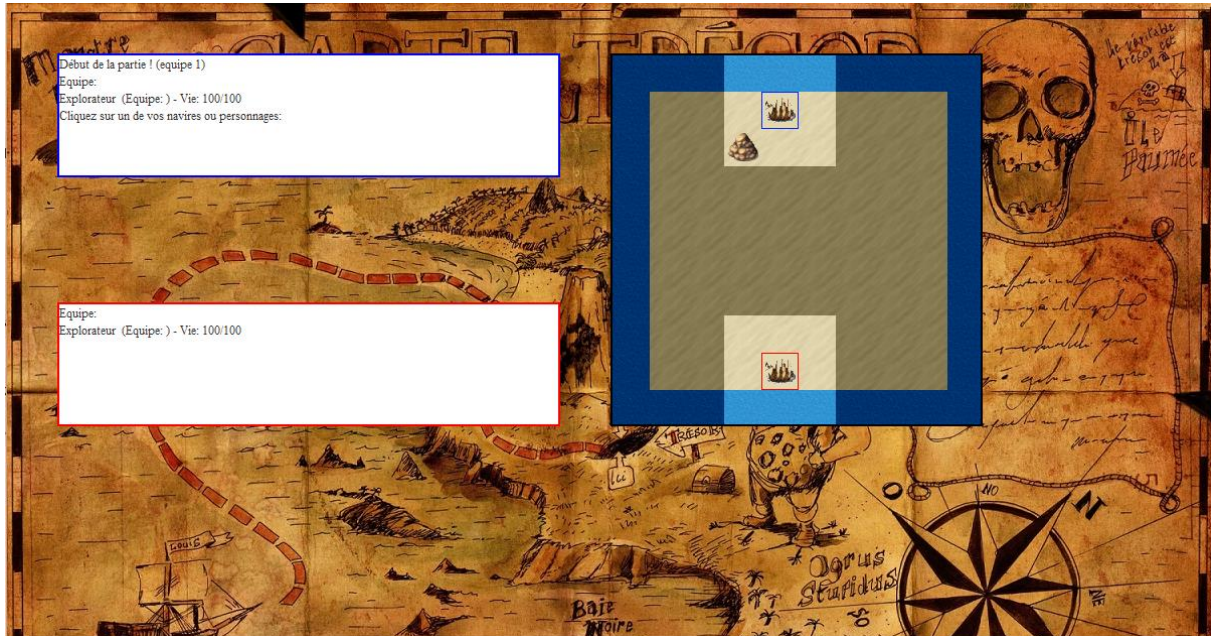


Ceci est le bouton qui sert à valider tous les paramètres de la partie et vous amène vers le plateau de jeu

Valider

## Exemple mode Versus

Nous sommes enfin arrivés à la partie la plus intéressante ! C'est ici que tout se passe. Le plateau se présente de la manière suivante :



Nous avons sur la droite le plateau et sur la gauche les zones de texte qui permettent de tenir les utilisateurs au courant des informations essentielles sur ce qu'il se passe.

### Les actions réalisables

#### Le débarquement des personnages

Lorsque vous cliquez sur l'image qui correspond à votre navire, un bouton « débarquer » (image 1) apparaît à l'écran. Cliquer sur celui-ci vous affichera le contenu du bateau (image 2).



Image 2

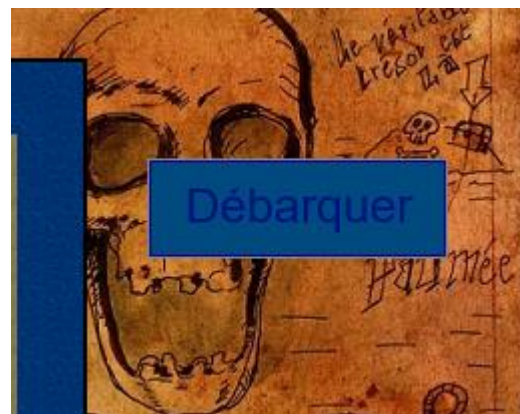


Image 1

Après avoir cliqué sur un personnage, le jeu vous invite à lui indiquer vers quelle direction doit aller votre personnage à l'aide de boutons représentant les points cardinaux (image 3)

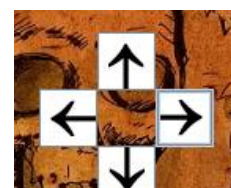


Image 3

### Le déplacement

Une fois le personnage sur le plateau et que vous avez cliqué dessus, l'affichage change. On peut voir sur la droite du plateau les trois boutons suivant apparaître (image 4). Le bouton « Déplacement » produit le même affichage que l'image 3.

### L'action

Le bouton action affichera des flèche (comme image 3) uniquement dans là où se trouve les action possibles (image 5). Le type d'action dépend du type de personnage sélectionné.

### Les pop-ups

Lorsque vous effectuer une action, un pop-up de ce style apparait à l'écran. (image 6)

### Passer son tour

Permet de passer son tour si la stratégie y oblique.



Image 4

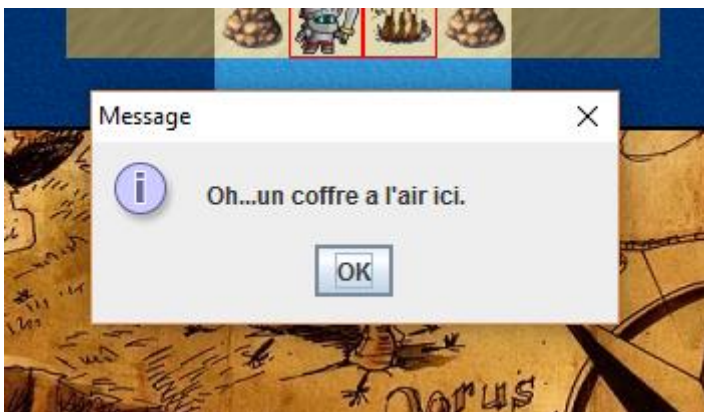


Image 6

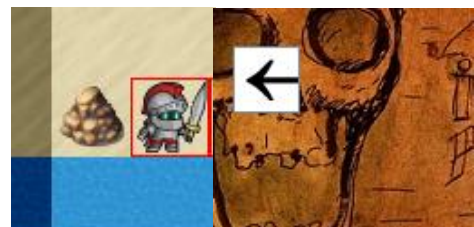
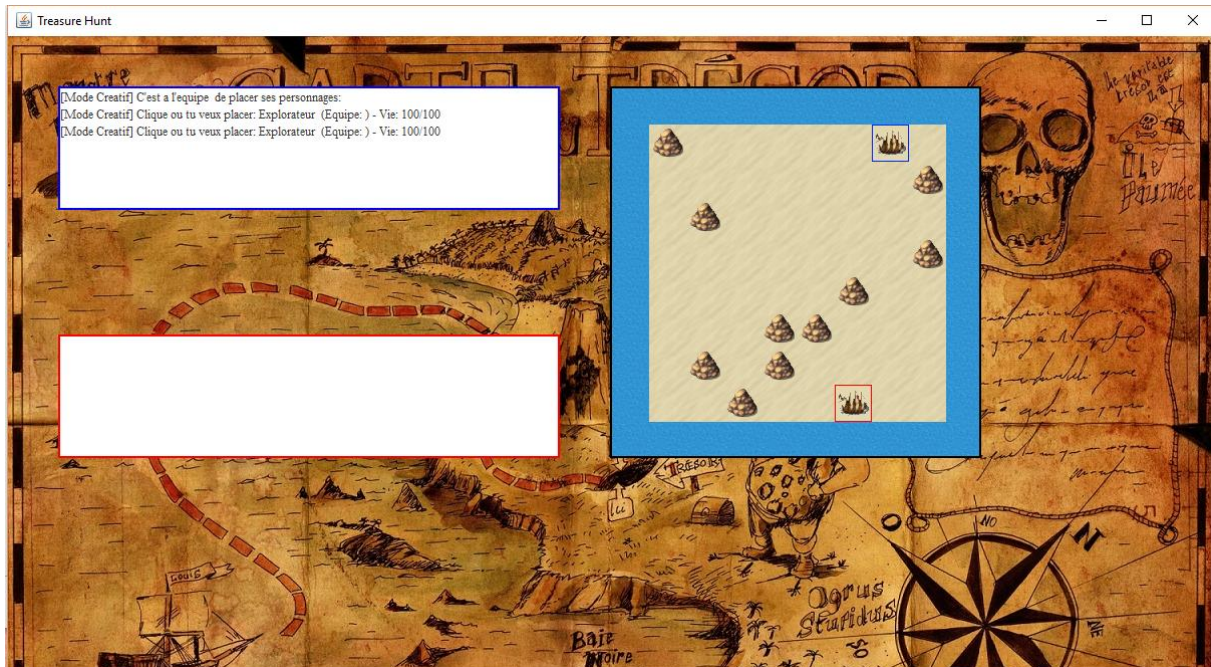


Image 5

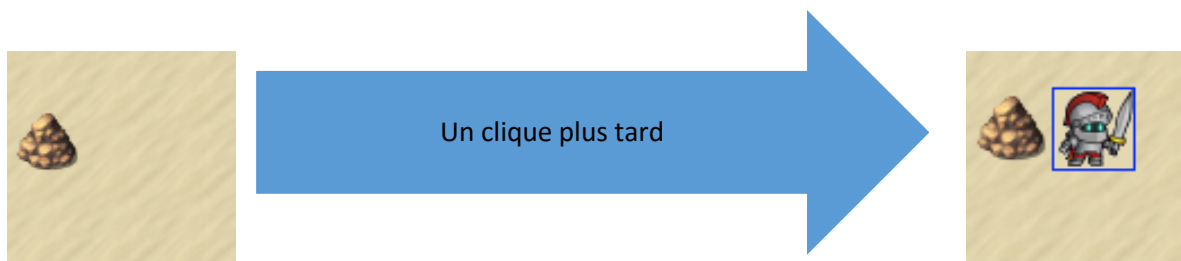


## Exemple Mode créatif

Dans ce mode, la seule chose qui change comparé au [mode Versus](#), c'est le fait de pouvoir placer ses personnages où on le souhaite (sauf dans l'eau, les bateaux, les rochers bien sûr).



Ici une équipe après l'autre placera ses personnages à la clique.



Une fois tous les personnages placés sur le plateau, la partie peut commencer ! Aucun changement par rapport au mode versus pour le reste de la partie ! ([mode Versus](#))

### Mode solo

Le mode solo ne change presque rien du mode Versus mise appart que vous ne pouvez interagir qu'avec l'équipe bleu. Pour le reste, allez voir ici [Mode Versus](#)