

C 语言基础题

1. 一个 C 语言程序是由_____组成的。C
A) 主程序 B) 子程序 C) 函数 D) 过程
2. C 语言中 char 型数据在内存中是以_____形式存储。D
A) 原码 B) 补码 C) 反码 D) ASCII 码
3. C 的运算符按运算对象的数目可以分为_____。C
A) 单目算符一种 B) 单目和双目算符
C) 单目、双目和三目算符 D) 单目、双目、三目和四目算符
4. 在 C 语言中，错误的 short int 类型的常数是_____。A
A) 32769 B) 0 C) 037 D) 0xAF
5. 以下选项中属于 C 语言的数据类型是_____。C
A) 复数型 B) 逻辑型 C) 双精度型 D) 集合型
6. 设 int 类型的数据长度为 2 个字节，则 unsigned int 类型数据的取值范围是_____。B
A) 0 至 255 B) 0 至 65535
C) -32768 至 32767 D) -256 至 255
7. 已知： char w; int x; float y; double z;
则表达式 w*x+z-y 的结果为_____类型。D
A) float B) char C) int D) double
8. 已知： char a; int b; float c; double d; 执行语句 c=a+b+c+d; 后，变量 c 的数据类型是_____。A
A) float B) double C) int D) char
9. 若定义了 int x; 则将 x 强制转化成双精度类型应该写成_____。C
A) double(x) B) x(double) C) (double)x D) (x)double

10. 下列可以正确表示字符型常数的是_____。 B
A) "a" B) '\t' C) "\n" D) 297
11. 错误的转义字符是_____。 A
A) '\81' B) '\"' C) '\0' D) '\\'
12. 下列常数中不能作为 C 的常量的是_____。 C
A) 0xA5 B) 3e2 C) 0582 D) 2.5e-2
13. 已知: int a, b;
使用语句: scanf("%d%d",&a,&b); 输入 a、b 的值时, 不能用_____作为输入分隔符的是。 A
A) , B) 空格 C) 回车 D) Tab
14. 已知: int x, y; double z; 则以下语句中错误的函数调用是_____。 C
A) scanf ("%d,%lx,%le",&x,&y,&z) B) scanf ("%2d*%d%lf",&x,&y,&z)
C) scanf ("%2d*%d%lf",&x,&y,&z) D) scanf ("%x*%d%o",&x,&y)
15. 若有 char a[80], b[80]; 则正确的是_____。 B
A) printf("%s, %s", a[], b[]); B) puts(a); puts(b);
C) puts(a, b); D) putchar(a, b);
16. 若给定条件表达式“(n)?(c++):(c--)”, 则表达式 n 与表达式_____是等价的。 C
A) n==0 B) n==1 C) n!=0 D) n!=1
17. 已知 int i=5; 执行语句 i+=++i; i 的值是_____。 C
A) 10 B) 11 C) 12
D) 以上答案都错误
18. 已知 int x=5,y=5,z=5; 执行语句 x%=y+z; 后, x 的值是_____。 C
A) 1 B) 0 C) 5 D) 6
19. 已知 int i=10; 表达式“20-0<=i<=9”的值是_____。 A
A) 1 B) 0 C) 20 D) 19

20. 已知 `int a=4, b=5, c;` 则执行表达式 “`c=(a>b? a-b: b-a);`” 后, `c` 的值是_____。 A

- A) 1 B) 4 C) 5 D) 0

21. 已知 “`int a=5, b=5, c;`”, 则执行表达式 “`c=a>b`” 后变量 `a` 的值为_____。 D

- A) 1 B) 5 C) 4 D) 0

22. 能正确表示: `x` 的值在 -10 到 -1 之间, 或在 10 到 1 范围内时, 值为 “真” 的表达式是_____。 C

- A) `x < -10 || x < 1 && x > -1 || x > 10`
B) `!(x >= -10 && x <= -1 || x <= 10 && x >= 1)`
C) `(x >= -10) && (x <= -1) || (x <= 10) && (x >= 1)`
D) `(x < -10) || (x < 1 && x > -1) || (x > 10)`

23. 把算术表达式 $-(31.6a \times 8 + \frac{1}{7}) \times 12$ 表示为一个 C 语言表达式, 正确的写法是_____。 B

- A) `-(31.6a*8.0+1.0/7.0)*12` B) `-(31.6*a*8+1.0/7)*12`
C) `-31.6*a*8+1.0/7*12` D) `-(31.6a*8+1/7)*12`

24. `if (!k) a = 3;` 语句中的 `!k` 可以改写为_____, 使其功能不变。 C

- A) `k != 0` B) `!k == 0` C) `!k != 0` D) `k != 0`

25. 下列程序段_____。 C

```
x = 3;
do
{
    y = x--;
    if (!y) {printf("x"); continue;}
    printf("#");
} while (1 <= x <= 2);
```

- A) 输出 ## B) 输出 ##x C) 是死循环 D) 有语法错

26. 下列运算符的操作数必须是 `int` 型的运算是_____。 A

- A) `%` B) `/` C) `--` D) `++`

27. 已知: `char *s="\t\"Name\\Address\n";`

则 s 所指的字符串的长度为_____。 B

- A) 19 B) 15 C) 18 D) 说明不合法

28. 字符串"\\065a,\n"的长度是_____。 A

- A) 5 B) 6 C) 7 D) 8

29. 若有以下语句，则正确的描述是_____。D

```
static char x[ ]="12345";
```

```
static char y[] = {'1', '2', '3', '4', '5'};
```

- A) x 数组和 y 数组的长度相同
B) x 数组等价于 y 数组
C) x 数组长度小于 y 数组长度
D) x 数组长度大于 y 数组长度

30. 对字符数组 s 赋值,不合法的一个是_____。A

- A) `char s[20]; s="Beijing";`
 B) `char s[20]={{"Beijing"}};`
 C) `char s[]="Beijing";`
 D) `char s[20]={'B', 'e', 'i', 'j', 'i', 'n', 'g'};`

31. 为判断 char 型变量 m 是否是数字, 可用表达式_____。B

- A) `0<=m && m<=9` B) `'0'<=m && m<='9'`
C) `"0"<=m && m<="9"` D) 前面三个答案均是错误的

32. 为求 i 的 3 次方, 请选一个表达式填入使程序可正确执行。D

```
#define CUBE(x) (x*x*x)
main( )
{
    int i=4;
    printf ("\n%d", CUBE(____));
}
```

- A) i^*i^*i B) x^*x^*x C) x D) i

33. 下列字符串中格式正确的是 。 D

- A) c:user\text.txt
B) c:\user\text.txt
C) "c:\user\text.txt"
D) "c:\\user\\text.txt"

34. C 语言对嵌套 if 的规定是: else 总是与_____配对。D

A) 其之前最近的 if

B) 第一个 if

C) 缩进位置相同的 if

D) 其之前最近的且尚未配对的 if

35. 下里说法中正确的是_____。C

A) break 用在循环语句中, 而 continue 用在 switch 语句中。

B) continue 能结束循环, 而 break 只能结束本次循环。

C) break 能结束循环, 而 continue 只能结束本次循环。

D) break 用在 switch 语句中, 而 continue 用在循环语句中。

36. 运算符有优先级, 在 C 语言中关于运算符优先级的叙述中正确的是_____。D

A) 逻辑运算符高于算术运算符, 算术运算符高于关系运算符

B) 算术运算符高于逻辑运算符, 逻辑运算符高于关系运算符

C) 关系运算符高于逻辑运算符, 逻辑运算符高于算术运算符

D) 算术运算符高于关系运算符, 关系运算符高于逻辑运算符

37. 若 `int i=10`，则后，变量 `i` 的结果是_____。D

```
switch (i)
{
    case 9: i+=1;
    case 10: i+=1;
    case 11: i+=1;
    default: i+=1;
}
```

A) 10 B) 11 C) 12 D) 13

38. 若: `int a[3][4]`;
则数组元素的非法引用是_____。D

A) `a[0][2*1]` B) `a[1][3]` C) `a[4-2][0]` D) `a[0][4]`

39. 若调用 `fputc` 函数输出字符成功，则返回值是_____D

A) EOF B) 1 C) 0 D) 输出的字符

40. 以下 4 个关于 C 语言的结论中，错误的是_____。D

- A) 用 `while` 语句实现的循环一定可用 `for` 语句实现
- B) 用 `for` 语句实现的循环一定可用 `while` 语句实现
- C) 用 `do-while` 语句实现的循环一定可用 `while` 语句实现
- D) `do-while` 语句与 `while` 语句的区别仅是关键字“`while`”出现的位置不同

41. 若 `a`、`b` 均为 `int` 型变量且 `a=100`，则对以下 `for` 循环语句的正确判断是_____。C

```
for (b=100; a!=b; ++a,b++)
    printf ("----\n");
```

- A) 循环体只执行一次 B) 是死循环
- C) 循环体一次也不执行 D) 输出----

42. 下面的 `for` 语句_____。C

```
for(x=0,y=10; (y>0)&&(x<4); x++,y-- )
```

- A) 是无限循环 B) 循环执行 3 次 C) 循环执行 4 次 D) 循环次数不定

43. 已知 `int i=1`； 执行语句 `while (i++<4)`； 后，变量 `i` 的值为_____。C

A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

44. 在 C 源程序文件中, 若要定义一个只允许在该源文件中所有 函数使用的外部变量, 则该变量需要使用的存储类别是_____。 D

- A) extern B) register C) auto D) static

45. 若用数组名作为函数调用时的实参, 则传递给形参的是_____。 A

- A) 数组首地址 B) 数组的第一个元素值
C) 数组中全部元素的值 D) 数组元素的个数

46. 已知:int i=1; 下列语句的输出结果是_____。 D

printf("%d,",printf("%d",i));

- A) 0,1, B) 1,0, C) 0,0, D) 1,1,

47. 已知函数定义如下:

```
abcd ( char *s1, char *s2 )  
{  
    while (*s2++ = *s1++);  
}
```

函数 abcd 的功能是_____。 A

- A) 串复制 B) 求串长 C) 串比较 D) 串反向

48. 阅读下面程序段, 选择输出结果 A

```
#include<stdio.h>  
#define MIN(x,y) (x)<(y) ? (x):(y)  
main()  
{  
    int i,j,k;  
    i=10;  
    j=15;  
    k=10*MIN(i,j);  
    printf("%d\n",k);  
}
```

- A) 15 B) 100 C) 10 D)150

49. 下面程序的输出是_____。 B

```
#include <stdio.h>
main ( )
{
    int x=1, y=0, a=0, b=0;
    switch (x)
    {
        case 1: switch ( y )
        {
            case 0: a++; break;
            case 1: b++; break;
        }
        case 2: a++; b++;
        break;
    }
    printf ("a=%d,b=%d\n", a, b );
}
```

A) a=2,b=2

B) a=2,b=1

C) a=1,b=0

D) a=1,b=1

50. 下列程序段当 a 的值为 014 和 0x14 时的执行结果分别是_____。 10!

Right!11

```
if ( a=0xA | a >12 )
    if ( 011&10==a ) printf ("%d!\n", a);
    else printf ("Right!%d\n", a);
else printf ("Wrong!%d\n", a);
```

51. 以下程序的输出结果是。 004

```
main( )
{
    int a=-1, b=4, k;
    k = (++a<0) && !(b--<0);
    printf ("%d%d%d\n", k, a, b);
}
```


52. 下述程序的输出是。0

```
main( )
{
    float a;
    a = 1/1000000000;
    printf ("%g", a);
}
```

53. 写出程序的输出结果。15

```
#include <stdio.h>  main ( )
{
    int k, j, m;
    for (k=5; k>=1; k--)
    {
        m=0;
        for (j=k; j<=5; j++) m = m+k*j;
    }
    printf ("%d\n", m);
}
```

54. 写出程序的运行结果。15

```
main()
{
    int x;
    x=try(5);
    printf ("%d\n", x);
}

try (int n)
{
    if (n>0) return (n * try (n-2));
    else return (1);
}
```

55. 写出程序的运行结果。6

```
#include "stdio.h"
struct cmplx
{
    int x;  int y;
} cnum[2] = { 1, 3, 2, 7 };

main( )
{
    printf("%d\n", cnum[0].y * cnum[1].x);
}
```

56. 下面程序的功能是输出 1 到 100 之间每位数的乘积大于每位数的和的数。
例如数字 26，数位上数字的乘积 12 大于数字之和 8。请补全下面的程序：

```
main()
{
    int n, k=1, s=0, m;
    for(n=1; n<=100; n++)
    {
        k=1;
        s=0;
        ① _____;
        while(② _____)
        {
            k*=m%10;
            s+=m%10;
            ③ _____;
        }
        if(k>s)
            printf("%d", n);
    }
}
```

答案：① m=n ② m>0 ③ m=m/10 或 ① m=n ② m>0 ③ m/=10

57. 补全冒泡排序

```
for(i = 0; i < N - 1; i++)  
    for(j = 0; j < ①N - i - 1; j++)  
        if(②a[j] < a[j+1])  
        {  
            t = a[j];  
            a[j] = a[j+1];  
            a[j+1] = t;  
        }
```

58. 补全选择排序

```
for ( i=0; i<N-1; i++ )  
{  
    p = i;  
    for ( ①j=i+1; j<N; j++ )  
        if ( a[p] < a[j] )  
            ②p = j;  
    if ( ③p != i )  
    {  
        t = a[p];  
        a[p] = a[i];  
        a[i] = t;  
    }  
}
```