C 语言程序设计(上)复习题

一、单项选择题(每题2分,共40分)

1. 有变量定义 int a; float c; 下面输入语句 不能正确赋值的是 ()。
A. scanf("%d,%f", &a, &c);
B. scanf("x=%d, c=%f", &a, &c);
C. scanf("%d%f", &a, &c);
D. scanf("%f %d",a, c);
2 已知 int k=1; for(k=1;1;k++) if(k) break; for 语句的循环次数是()。
A. 0
B. 1
C. 2
D. 无限次
3.表达式!(x>0 y>0) 等价于。
A. !x>0 !y>0
B. $ (x>0) !(y>0)$
C. !x>0&&!y>0
D. !(x>0)&&!(y>0)
4.二维数组 a 有 M 行 N 列,则在 $a[i][j]$ 之前的元素个数为。
A) $j*M+i$ B) $i*N+j$ C) $i*N+j-1$ D) $j*M+i-1$
5. 若已定义 x 为 int 类型,y 为 float 型,则表达式: x=2, x+5,y=x+1/4 的值是
A) 2.0 B) 2.25 C) 7 D) 7.25
6. 把字符串"China bit"输入到字符数组 a 中的正确操作是。
A) scanf("%s",a) B) gets(a) C) scanf("%s", &a) D) getchar(a)
7. 为判断 char 型变量 m 是否是数字,可以使用下列表达式 进行判断。
A) 0<=m && m<=9 B) '0'<=m && m<='9'
C) "0"<=m && m<="9" D) A) 0<=m m<=9
C) 0 \-\text{-\text{III} &\text{\text{\text{II}}\text{\text{\text{\text{II}}}}} \ \text{\text{\text{\text{\text{II}}}} \ \text{\tin}\text{\tint{\text{\tetx}\\ \text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tex{\tex
8. 有 int x, y; 则以下 for 语句:
for(x=0,y=10;(y>0)&&(x<4);x++,y);
其循环执行的次数是。
A) 无限次 B) 循环次数不定 C) 循环执行 3 次 D) 循环执行 4 次
10. 下列说法中正确的是。
A) break 语句用在 switch 语句中,而 continue 用在循环语句中
B) break 语句用在循环语句中,而 continue 用在 switch 语句中
C) break 能结束循环,而 continue 只能结束本次循环开始下次循环

D) continue 能结束循环, 而 break 只能结束本次循环

11.以下标识符中,可以作为合法的C用户定义标识符的是()。

A: 6answer B: b/et C: unsigned D: _if
12.下面有关for 循环的正确描述是()。 A: for 循环必须用于循环次数已经确定的情况 B: for 循环是先执行循环体语句,后判断表达式 C: for 循环中,不能用break 语句跳出循环体 D: for 循环的循环体语句中,可以包含多条语句,但必须用花括号括起来
13 下列定义数组的语句中正确的是()。 A: #define size 10 char str1[size],str2[size+2]; B: char str[]; C: int num['10'];
D: int n=5; int a[n][n+2]; 14.C 语言中的标识符只能由字母,数字和下划线三种字符组成,且第一个字符()。 A: 必须为字母 B: 必须为下划线 C: 必须为字母或下划线 D: 可以是字母,数字和下划线中任一字符
15.温度华氏和摄氏的关系是: C=5/9×(°F-32)。已知: float C,F; 由华氏求摄氏的正确的
赋值表达式是。 A) C=5/9(F-32) B) C=5*(F-32)/9 C) C=5/9*(F-32) D) 三个表达式都正确
16 已知 int a[3][2]={3,2,1}; 则表达式"a[0][0]/a[0][1]/a[0][2]"的值是。 A) 0.166667 B) 1 C) 0 D) 错误的表达式
17.对于强制类型转换,正确的说法是。 A) 对于进行强制类型转换的变量,按照转换后的类型进行保存 B) 对于进行强制类型转换的变量,变量本身的数据类型不变 C) 对于进行强制类型转换的变量,变量本身的数据类型和运算时的类型都改变 D) 对于进行强制类型转换的变量,变量本身的数据类型和运算时的类型都不改变
18.使用语句 scanf("x=%f,y=%f",&x,&y); 输入变量 x、y 的值(□代表空格),正确的输入是。
A) $1.25,2.4$ B) $1.25\Box 2.4$ C) $x=1.25,y=2.4$ D) $x=1.25\Box y=2.4$

```
19.求取满足式 1^2+2^2+3^2+\dots+n^2 \le 1000 的 n,正确的语句是___。
A) for(i=1,s=0; (s=s+i*i)<=1000; n=i++);
B) for(i=1,s=0; (s=s+i*i)<=1000; n=++i);
C) for(i=1,s=0; (s=s+++i*i)<=1000; n=i);
D) for(i=1,s=0; (s=s+i*i++)<=1000; n=i);
```

二、程序题(每题20分,共60分)

【程序题1】打印图形题

输入顶行字符和图形的高。输出如下例(顶行字符为'A',图形的高为5)所示的图形,

A BCD EFGHI JKLMNOP QRSTUVWXY

测试用例:

输入:

A5

输出:

A BCD EFGHI JKLMNOP QRSTUVWXY

【程序题 2】"粘贴"字符串

编程,输入两个字符串 s1、s2 和 s1 中任意字符 k,在 s1 中的指定字符 k 的位置处插入字符串 s2 并输出。

例如 S1="abcde", S2="12345", 输入 b, 则输出"ab12345cde",

若输入的字符不在 s1 中,则在 s1 的结尾处插入 s2。例如 S1="abcde",S2="12345",输入字符 k,则输出"abcde12345".

测试用例:

输入:

abcde

12345

b

输出:

ab12345cde

【程序题3】寻找鞍点

编程,找出一个二维数组中的鞍点,即该位置上的元素是该行上的最大值,是该列上的最小值。二维数组也可能没有鞍点。

测试用例:

输入

3 4

1 3 5 3

2 3 4 1

3 2 6 7

输出

Point:a[1][2]==4