

## C 语言基础题

1. 一个 C 语言程序是由\_\_\_\_\_组成的。  
A) 主程序                      B) 子程序                      C) 函数                      D) 过程
2. C 语言中 char 型数据在内存中是以\_\_\_\_\_形式存储。  
A) 原码                      B) 补码                      C) 反码                      D) ASCII 码
3. C 的运算符按运算对象的数目可以分为\_\_\_\_\_。  
A) 单目算符一种                      B) 单目和双目算符  
C) 单目、双目和三目算符                      D) 单目、双目、三目和四目算符
4. 在 C 语言中，错误的 short int 类型的常数是\_\_\_\_\_。  
A) 32769                      B) 0                      C) 037                      D) 0xAF
5. 以下选项中属于 C 语言的数据类型是\_\_\_\_\_。  
A) 复数型                      B) 逻辑型                      C) 双精度型                      D) 集合型
6. 设 int 类型的数据长度为 2 个字节，则 unsigned int 类型数据的取值范围是\_\_\_\_\_。  
A) 0 至 255                      B) 0 至 65535  
C) -32768 至 32767                      D) -256 至 255
7. 已知： char w; int x; float y; double z;  
则表达式 w\*x+z-y 的结果为\_\_\_\_\_类型。  
A) float                      B) char                      C) int                      D) double
8. 已知： char a; int b; float c; double d; 执行语句 c=a+b+c+d; 后，变量 c 的数据类型是\_\_\_\_\_。  
A) float                      B) double                      C) int                      D) char
9. 若定义了 int x; 则将 x 强制转化成双精度类型应该写成\_\_\_\_\_。  
A) double(x)                      B) x(double)                      C) (double)x                      D) (x)double

10. 下列可以正确表示字符型常数的是\_\_\_\_\_。  
A) "a"                      B) '\t'                      C) "\n"                      D) 297
11. 错误的转义字符是\_\_\_\_\_。  
A) '\81'                      B) '\"'                      C) '\0'                      D) '\\'
12. 下列常数中不能作为 C 的常量的是\_\_\_\_\_。  
A) 0xA5                      B) 3e2                      C) 0582                      D) 2.5e-2
13. 已知: int a, b;  
使用语句: scanf("%d%d",&a,&b); 输入 a、b 的值时, 不能用\_\_\_\_\_作为输入分隔符的是。  
A) ,                      B) 空格                      C) 回车                      D) Tab
14. 已知: int x, y; double z; 则以下语句中错误的函数调用是\_\_\_\_\_。 C  
A) scanf ("%d,%lx,%le",&x,&y,&z)                      B) scanf ("%2d\*%d%lf",&x,&y,&z)  
C) scanf ("%2d\*%d%lf",&x,&y,&z)                      D) scanf ("%x\*%d%o",&x,&y)
15. 若有 char a[80], b[80]; 则正确的是\_\_\_\_\_。  
A) printf("%s, %s", a[], b[]);                      B) puts(a); puts(b);  
C) puts(a, b);                      D) putchar(a, b);
16. 若给定条件表达式“(n)?(c++):(c--)”, 则表达式 n 与表达式\_\_\_\_\_是等价的。  
A) n==0                      B) n==1                      C) n!=0                      D) n!=1
17. 已知 int i=5; 执行语句 i+=++i; i 的值是\_\_\_\_\_。  
A) 10                      B) 11                      C) 12  
D) 以上答案都错误
18. 已知 int x=5,y=5,z=5; 执行语句 x%=y+z; 后, x 的值是\_\_\_\_\_。  
A) 1                      B) 0                      C) 5                      D) 6
19. 已知 int i=10; 表达式“20-0<=i<=9”的值是\_\_\_\_\_。  
A) 1                      B) 0                      C) 20                      D) 19

20. 已知 `int a=4, b=5, c;` 则执行表达式 “`c=(a>b? a-b: b-a);`” 后, `c` 的值是\_\_\_\_\_。

- A) 1                      B) 4                      C) 5                      D) 0

21. 已知 “`int a=5, b=5, c;`”, 则执行表达式 “`c=a=a>b`” 后变量 `a` 的值为\_\_\_\_\_。

- A) 1                      B) 5                      C) 4                      D) 0

22. 能正确表示: `x` 的值在 -10 到 -1 之间, 或在 10 到 1 范围内时, 值为 “真” 的表达式是\_\_\_\_\_。

- A) `x <= -10 || x < 1 && x > -1 || x > 10`  
B) `!(x >= -10 && x <= -1 || x <= 10 && x >= 1)`  
C) `(x >= -10) && (x <= -1) || (x <= 10) && (x >= 1)`  
D) `(x < -10) || (x < 1 && x > -1) || (x > 10)`

23. 把算术表达式  $-(31.6a \times 8 + \frac{1}{7}) \times 12$  表示为一个 C 语言表达式, 正确的写法是\_\_\_\_\_。

- A) `-(31.6a*8.0+1.0/7.0)*12`                      B) `-(31.6*a*8+1.0/7)*12`  
C) `-31.6*a*8+1.0/7*12`                      D) `-(31.6a*8+1/7)*12`

24. `if (!k) a = 3;` 语句中的 `!k` 可以改写为\_\_\_\_\_, 使其功能不变。

- A) `k != 0`                      B) `!k == 0`                      C) `!k != 0`                      D) `k != 0`

25. 下列程序段\_\_\_\_\_。

```
x = 3;
do
{
    y = x--;
    if (!y) {printf("x"); continue;}
    printf("#");
} while (1 <= x <= 2);
```

- A) 输出 `##`                      B) 输出 `##x`                      C) 是死循环                      D) 有语法错

26. 下列运算符的操作数必须是 `int` 型的运算是\_\_\_\_\_。

- A) `%`                      B) `/`                      C) `--`                      D) `++`

27. 已知: `char *s="\t\"Name\\Address\n";`

则 **s** 所指的字符串的长度为\_\_\_\_\_。

- A) 19                      B) 15                      C) 18                      D) 说明不合法

28. 字符串"\\065a,\n"的长度是\_\_\_\_\_。

- A) 5                      B) 6                      C) 7                      D) 8

29. 若有以下语句，则正确的描述是\_\_\_\_\_。

```
static char x[ ]="12345";
```

```
static char y[ ] ={'1', '2', '3', '4', '5'};
```

- A) x 数组和 y 数组的长度相同  
B) x 数组等价于 y 数组  
C) x 数组长度小于 y 数组长度  
D) x 数组长度大于 y 数组长度

30. 对字符数组 `s` 赋值,不合法的一个是\_\_\_\_\_。

- A) `char s[20]; s="Beijing";`  
 B) `char s[20]={{"Beijing"}};`  
 C) `char s[]="Beijing";`  
 D) `char s[20]={'B', 'e', 'i', 'j', 'i', 'n', 'g'};`

31. 为判断 char 型变量 m 是否是数字, 可用表达式\_\_\_\_\_。

- A) `0<=m && m<=9`                      B) `'0'<=m && m<='9'`  
C) `"0"<=m && m<="9"`                  D) 前面三个答案均是错误的

32. 为求 i 的 3 次方, 请选一个表达式填入使程序可正确执行。

```
#define CUBE(x) (x*x*x)
main( )
{
    int i=4;
    printf ("\n%d", CUBE(____));
}
```

- A)  $i^*i^*i$                       B)  $x^*x^*x$                       C)  $x$                       D)  $i$

33. 下列字符串中格式正确的是\_\_\_\_\_。

- A) c:user\text.txt  
B) c:\user\text.txt  
C) "c:\user\text.txt"  
D) "c:\\user\\text.txt"

34. C 语言对嵌套 if 的规定是: else 总是与\_\_\_\_\_配对。

- A) 其之前最近的 if
- B) 第一个 if
- C) 缩进位置相同的 if
- D) 其之前最近的且尚未配对的 if

35. 下里说法中正确的是\_\_\_\_\_。

- A) break 用在循环语句中, 而 continue 用在 switch 语句中。
- B) continue 能结束循环, 而 break 只能结束本次循环。
- C) break 能结束循环, 而 continue 只能结束本次循环。
- D) break 用在 switch 语句中, 而 continue 用在循环语句中。

36. 运算符有优先级, 在 C 语言中关于运算符优先级的叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A) 逻辑运算符高于算术运算符, 算术运算符高于关系运算符
- B) 算术运算符高于逻辑运算符, 逻辑运算符高于关系运算符
- C) 关系运算符高于逻辑运算符, 逻辑运算符高于算术运算符
- D) 算术运算符高于关系运算符, 关系运算符高于逻辑运算符



44. 在 C 源程序文件中, 若要定义一个只允许在该源文件中所有 函数使用的外部变量, 则该变量需要使用的存储类别是\_\_\_\_\_。

- A) extern                      B) register                      C) auto                      D) static

45. 若用数组名作为函数调用时的实参, 则传递给形参的是\_\_\_\_\_。

- A) 数组首地址                      B) 数组的第一个元素值  
C) 数组中全部元素的值                      D) 数组元素的个数

46. 已知: `int i=1;` 下列语句的输出结果是\_\_\_\_\_。

`printf("%d,", printf("%d,", i));`

- A) 0,1,                      B) 1,0,                      C) 0,0,                      D) 1,1,

47. 已知函数定义如下:

```
abcd ( char *s1, char *s2 )
{
    while (*s2++ = *s1++);
}
```

函数 `abcd` 的功能是\_\_\_\_\_。

- A) 串复制                      B) 求串长                      C) 串比较                      D) 串反向

48. 阅读下面程序段, 选择输出结果

```
#include<stdio.h>
#define MIN(x,y) (x)<(y) ? (x):(y)
main()
{
    int i,j,k;
    i=10;
    j=15;
    k=10*MIN(i,j);
    printf("%d\n",k);
}
```

- A) 15                      B) 100                      C) 10                      D) 150

49. 下面程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
main ( )
{
    int x=1, y=0, a=0, b=0;
    switch (x)
    {
        case 1: switch ( y )
        {
            case 0:  a++;  break;
            case 1:  b++;  break;
        }
        case 2: a++;  b++;
        break;
    }
    printf ("a=%d,b=%d\n", a, b );
}
```

A) a=2,b=2

B) a=2,b=1

C) a=1,b=0

D) a=1,b=1

50. 下列程序段当 a 的值为 014 和 0x14 时的执行结果分别是\_\_\_\_\_。

```
if ( a=0xA | a >12 )
    if ( 011&10==a ) printf ("%d!\n", a);
    else printf ("Right!%d\n", a);
else printf ("Wrong!%d\n", a);
```

51. 以下程序的输出结果是。

```
main( )
{
    int a=-1, b=4, k;
    k = (++a<0) && !(b--<0);
    printf ("%d%d%d\n", k, a, b);
}
```



52. 下述程序的输出是。

```
main( )
{
    float a;
    a = 1/1000000000;
    printf ("%g", a);
}
```

53. 写出程序的输出结果。

```
#include <stdio.h>  main ( )
{
    int k, j, m;
    for (k=5; k>=1; k--)
    {
        m=0;
        for (j=k; j<=5; j++) m = m+k*j;
    }
    printf ("%d\n", m);
}
```

54. 写出程序的运行结果。

```
main()
{
    int x;
    x=try(5);
    printf ("%d\n", x);
}

try (int n)
{
    if (n>0) return (n * try (n-2));
    else return (1);
}
```

55. 写出程序的运行结果。

```
#include "stdio.h"
struct cmplx
{
    int x;  int y;
} cnum[2] = { 1, 3, 2, 7 };

main( )
{
    printf("%d\n", cnum[0].y * cnum[1].x);
}
```

56. 下面程序的功能是输出 1 到 100 之间每位数的乘积大于每位数的和的数。  
例如数字 26，数位上数字的乘积 12 大于数字之和 8。请补全下面的程序：

```
main()
{
    int n, k=1, s=0, m;
    for(n=1; n<=100; n++)
    {
        k=1;
        s=0;
        ①_____;
        while(②_____)
        {
            k*=m%10;
            s+=m%10;
            ③_____;
        }
        if(k>s)
            printf("%d", n);
    }
}
```

57. 补全冒泡排序

```
for(i = 0; i < N - 1; i++)  
    for(j = 0; j < ____①____; j++)  
        if(____②____)  
        {  
            t = a[j];  
            a[j] = a[j+1];  
            a[j+1] = t;  
        }
```

58. 补全选择排序

```
for ( i=0; i<N-1; i++ )  
{  
    p = i;  
    for ( ____①____; j<N; j++ )  
        if ( a[p] < a[j] )  
            ____②____;  
    if ( ____③____ )  
    {  
        t = a[p];  
        a[p] = a[i];  
        a[i] = t;  
    }  
}
```