

C 语言程序设计（下）期末复习题

一、单项选择题（60 分）

- 1 C 语言的程序一定从_____开始执行。
A) 程序的第一条语句 B) 程序的第一个函数
C) 程序中的 main 函数 D) 文件包含中的第一个文件
- 2 下面叙述中正确的是 _____。
A) C 程序的最小功能单位是源程序 B) C 程序的最小功能单位是函数
C) C 程序的最小功能单位是语句 D) C 程序的最小功能单位是表达式
- 3 C 语言中函数返回值的类型是有_____决定的。
A) 函数定义时的类型 B) return 表达式 语句中表达式的类型
C) 必须是整型 D) 函数调用时主调函数的类型
- 4 如果定义函数为 int *fun(), 则函数 fun 的返回值为_____。
A) 整型变量 B) 一个指向整型变量的指针
C) 一个整型函数的入口地址 D) 一个指向整型函数的指针
- 5 关于函数的叙述中正确的是_____。
A) 函数只能被 main 函数调用 B) 每个函数调用之后都必须有返回值
C) 函数可以嵌套调用 D) 函数可以嵌套定义
- 6 如果有函数定义形式如下：
Int fun(int *p1, int *p2)
{.....}
如果在主函数中已经定义 int a,b,c[10], d[10], *p,*q; 则错误的函数调用形式是 _____。
A) fun(&a, &b); B) fun(c,d);
C) fun(p,q); D) fun(a,b);
- 7 如果定义了 int a[10], *pa=a; 则数组中的下标为 i 的元素不可以表示为_____。
A) a[i] B) *(a+i)
C) pa+i D) *(pa+i)
- 8 如果定义了 int a[10], *pa=a; 则为数组 a 中元素输入数据的正确语句是 _____。
A) scanf("%d", a[i]); B) scanf("%d", *pa[i]);
C) scanf("%d", *(a+i)); D) scanf("%d", pa+i);
- 9 函数调用的语句是 fun(a,b,(c,d),(e,f,g)); 该函数参数的个数为_____。
A) 4 B) 5
C) 6 D) 7
- 10 若在 C 语言中定义函数时没有定义类型, 则系统默认该函数的类型是_____。
A) float B) long

C) int

D) void

11 如果一个函数位于 C 程序文件的上部,在该函数体内说明语句后的复合语句中定义了一个变量,则该变量_____。

A) 为全局变量,在本程序文件范围内有效

B) 为局部变量,只在该函数内有效

C) 为局部变量,只在该复合语句中有效

D) 定义无效,为非法变量

12 如有以下程序段,运行之后的输出结果为 _____。

```
int a=10;
int main()
{ int fun();
  int a=1;
  printf("%5d", a);
  { int a=2;
    printf("%5d", a);
  }
  fun();
}
int fun()
{ printf("%5d",a);
}
```

A) 10 1 2

B) 1 2 10

C) 1 2 不确定

D) 1 2 1

13 关于以下 fun 函数的功能叙述中,正确的是 _____。

```
int fun(char *s)
{
  char *t=s;
  while(*t++);
  t--;
  return(t-s);
}
```

A) 求字符串 s 的长度

B) 比较两个串的大小

C) 将串 s 复制到串 t

D) 求字符串 s 所占字节数

14 下面的语句中,正确的初始化语句是_____。

A) char str[5]="CHINA";

B) char *str=CHINA;

C) char str[6], str="CHINA";

D) char *str; str="CHINA";

15 下列程序运行后的结果为_____。

```
int main()
{
    int a = 10;
    int *p, **q;
    p = &a;
    q = &p;
    printf("%d,%d", *p, *q);
}
```

- A) 10,0 B) 0,10 C) 10,10 D) 以上结果都不对

16 若有以下说明和语句，且 $0 \leq i < 10$ ，则对数组元素地址的正确表示是_____

```
int a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0}, *p, i;
p = a;
```

- A) &(a+1) B) a++ C) &p D) &p[i]

17 若已经定义 `int s[4][5], (*ps)[5]; ps=s;` 则对 s 数组元素的正确引用形式是_____

- A) ps+1 B) *(ps+3) C) ps[0][2] D) *(ps+1)+3

18 下列程序运行后，输出的结果是_____。

```
int main()
{
    int a[9][4] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16};
    printf("%d\n", *(a+8));
}
```

- A) 8 B) 9 C) 10 D) 0

19 如果已经定义 `int c[4][5], (*cp)[5]; cp=c;` 则对 C 数组元素的正确引用是_____。

- A) cp+1 B) *(cp+3) C) *(cp+1)+3 D) *(*cp+2)

20 根据以下的定义，能输出字母 M 的语句是

```
struct person {char name[9];int age; }
struct person class[10]={ "John", 17, "Paul", 19, "Mary", 18,
    "Adam", 16,  };
```

- A) printf("%c\n", class[3].name);
 B) printf("%c\n", class[3].name[1]);
 C) printf("%c\n", class[2].name[1]);
 D) printf("%c\n", class[2].name[0]);

21 若有以下说明和语句，则值为 6 的表达式是_____

```
struct st
{ int n;
```

```

        struct st *next;
    };
    struct st a[3], *p;
    a[0].n=5; a[0].next=&a[1];
    a[1].n=7; a[1].next=&a[2];
    a[2].n=9; a[0].next='\0';
    p=&a[0];

```

- A) $p++ \rightarrow n$ B) $p \rightarrow n++$ C) $(*p).n++$ D) $++p \rightarrow n$

22 设有如下定义:

```

struct sk
{int a;float b;}data, *p;

```

当 $p=\&data;$, 则对 data 中的 a 域的正确引用是_____。

- A) $(*p).data.a$ B) $(*p).a$ C) $p \rightarrow data.a$ D) $p.data.a$

23 以下关于结构体的叙述中**错误**的是 _____

- A) 仅结构体类型定义之后, 编译系统不为其分配内存;
 B) 结构体变量定义之后, 编译系统为结构体变量分配内存;
 C) 可以通过指向结构体变量的指针访问结构体成员;
 D) 结构体类型不可以嵌套。

24 C 语言中系统的标准数入文件是指 _____

- A) 键盘 B) 显示器 C) 硬盘 D) 硬盘

25 有以下程序段, 以下选项中表达式的值为 11 的是 _____

```

struct st
{ int x; int *y;}*pt;
int a[]={1,2};b[]={3,4};
struct st c[2]={10,a,20,b};
pt=c;

```

- A) $*pt \rightarrow y$ B) $pt \rightarrow x$ C) $++pt \rightarrow x$ D) $(pt++) \rightarrow x$

26 已经定义函数如下:

```

void fun ( char *w, int m )
{ char s, *p1, *p2 ;
  p1=w; p2=w+m-1;
  while(p1<p2)
  { s=*p1++; *p1=*p2--; *p2=s; }
}

```

如果有数组 $a[10]="ABCDEFGH";$ 当调用函数 $fun(a, strlen(a));$ 后, 数组 a 的内容为 _____。

- A) GFEDCBA B) AGAAGAG

C) AGAGGAG

D) GAGGAGA

27 要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，选择正确的语句是_____。

- A) fp=fopen("file", "r"); B) fp=fopen("file", "a+");
C) fp=fopen("file", "w"); D) fp=fopen("file", "r+");

28 库函数 fgets(s, n, f)的功能是 _____

- A) 从文件 f 中读取长度为 n 的字符串存入指针 s 所指的内存
B) 从文件 f 中读取长度不超过 n-1 的字符串存入指针 s 所指的内存
C) 从文件 f 中读取 n 个字符串存入指针 s 所指的内存
D) 从文件 f 中读取长度为 n-1 的字符串存入指针 s 所指的内存

29 为了改变文件的位置指针，应当使用的函数是_____。

- A) fseek() B) rewind() C) ftell() D) feof()

30 若 fp 是指向某文件的指针，当指针已到文件末尾，则库函数 feof(fp)的返回值是 _____

- A) EOF B) -1 C) 非零值 D) NULL

二、编程题（40 分）

1、（10 分，每个用例 5 分）给定一个区间，输出其中的对称的素数

例如：输入：10 20

输出：11

测试用例 1：输入 100 150

输出：101 131

测试用例 2：输入 900 1000

输出：919 929

2、（15 分，每个用例 5 分）输入数字和字母，输出由字母组成的 X 图形。

例如：3 B

D D

C C

B

C C

D D

测试用例 1：3 g

i i

h h

g

h h

i i

测试用例 2：2 D

E E

D

E E

测试用例 3：1 b

b

3、（15 分，每个用例 5 分）给定一个字符串，输出不含重复字符的最长子串，如有并列则全列出来

例如：输入：good morning

输出：d morni

测试用例 1：输入：where are you

输出：are you

测试用例 2：输入 good

输出：go

od

测试用例 3：输入：thank you

输出：thank you