

```

链表建立头指针 head 和表头结点:
typedef struct node{...}NODE; //定义结点
NODE *head; //说明头指针
NODE *p; //为进行后续相关操作, 说明一个指向结点的指针变量 p
建立不包含数据的表头结点:
p=(NODE*)malloc(sizeof(NODE)); //申请表头结点
p->link=NULL; 表头结点的 link 设置为 NULL
head=p; //head 指向 p;
当要插入结点:
p= (NODE*) malloc(sizeof(NODE)); //申请一个数据结点;
gets(p ->name) //存数据
p->link =head->link;
head ->link =p;
在第 i 个结点后插入新结点:
insertnode(NODE*head,NODE *P,int i){
NODE *q;int n=0;
for(q=head;n<i&&q->link!=NULL;++n){q=q->link;} //定位第 i 个结点
p->link=q->link; q->link=p;}
删除第 i 个结点: 先定位 i-1 个结点, q 指向 i-1 个结点, p 指向被删除的结点。
deletenode (NODE *head,int i) {
NODE *q,*p;int n;
for(n=0,q=head;n<i-1&&q->link!=NULL;++n){q=q->link;}
if(i>0&&q->link!=NULL){
p=q->link;
q->link=p->link;
free (p)} }

```

文件型指针变量 FILE \*变量名

文件使用方式: 1. "r" (只读): 打开文本文件用于输入 2. "w" (只写): 打开文本用于输出 3. "a" (追加): 将数据存放到文本文件的尾部 4. "rb" (只读): 打开二进制文件输入 5. "wb" (只写): 打开二进制文件输出 6. "ab" (追加): 将数据存到二进制文件尾部 7. "r+" (读写): 打开文本文件读/写 8. "w+" (读写): 打开新的文本文件读/写 9. "a+" (读追加): 打开文本文件读/追加操作 10. "rb+" (读写): 打开二进制文件读/写 11. "wb+" (读写): 新二进制文件读/写 12. "ab+" 打开二进制文件读/追加

打开文件 fopen, 原型如下: FILE \*fopen(char \* filename, char \* mode); filename 为文件名, mode 为文件使用方式, 含义如上

fclose 关闭文件 原型如下: int close (FILE \* fp), 正常关闭返回 0, 关闭发生错误返回非 0;

字符输入: fgetc, 原型: int fgetc(FILE \* fp); 文件结束时返回文件结束标记 EOF, 其值为 -1。

字符输出: fputc, 原型: int fputc(char ch, FILE \* fp); 成功时返回输出的字符, 失败返回 EOF。

字符串输入函数: fgets, 原型: char \* fgets(char \*buf, int n, FILE \*fp) 从 fp 指向的文件读取长度不超过 n-1 个字符的字符串, 放到 buf 中, 操作正确返回 buf 首地址, 操作错误返回 NULL。

字符串输出函数 fputs: int fputs(char \*str, FILE \*fp), str 为字符串指针或字符数组名, fp 为即将被写入文件的文件型指针。写入文件时, 字符 '\0' 会自动舍去。调用成功返回 0, 否则返回 EOF。

格式化

格式化输入: fscanf: int fscanf(FILE \*fp, char \* format, ...)

格式化输出: fprintf: int fprintf(FILE \*fp, char \*format, ...)

文件数据块读函数 fread, int fread (char \* buffer, unsigned size, unsigned count, FILE \*fp); buffer 指向数据库存放内存起始地址, size 是输入的字节数, count 是输入大小为 size 字节的数据块个数, fp 是文件指针。

文件数据块写函数 fwrite, int fwrite(char \*buffer, unsigned size, unsigned count, FILE \*fp); 功能如上

改变文件位置: fseek, int fseek(FILE \*fp, long offset, int position); position 起点, offset 位移量即移动的字节数。失败返回 -1。

重返文件头: rewind, void rewind(FILE \* fp); 使 fp 文件重返开头位置

位置指针当前值 long ftell (FILE \* fp) 位置指针从文件开始到当前位置位移字节数

状态检测 int feof(FILE \* fp) 当到达文件尾返回 0, 否则返回非 0

错误状态 int ferron(FILE \* fp), 文件没错返回 0 否则返回非 0;

清楚错误标志函数: void clearerr(FILE \*fp), 清除 fp 所指文件的错误标志。文件错误标志和文件结束标志记为 0;