fabs（绝对值）、sqrt（开方）、pow（x，n）开n次方

<string.h>头函数：strcmp（s1,s2）{>0,s1>s2;<0,s1<s2}、strcpy(temp,s1){将s1复制到temp}

<stdlib.h>头函数 exit(0):终止函数

puts()将一个字符串输出到终端、gets () 从终端输入一个字符串到字符数组，并且得到一个函数值、strlen ()测试字符串长度的函数不包括“\0"。

指针数组，由指针变量构成的数组：类型\*数组名[常量表达式]

数组指针，指向数组的指针：类型（\*指针变量名）[常量表达式]

main（argc,argv)argc表示行参数个数，argv表示指向命令行参数的指针数组

int (\*pf)(定义一个指向函数的指针，返回值为整形)

int \*f(定义一个返回值为指针的函数，指针指向整形)

对于 \*p，p=&a[0]：p+i or a+i是a[i]的地址，\*(p+i)或（\*(a+i)）是a[i]的值。

对于int a[M][N]有：a[i][j]的储存地址是&a[0][0]+i\*N+j、a和a[0]是a[0][0]的地址，是0行的首地址。a+i or a[i]是a[i][0]的地址，也是第i行的首地址。

结构指针：struct 结构类型名称\*结构指针变量名。

auto：默认的存储类型，用于局部变量，在函数内部声明，仅在函数执行期间存在。

static：用于局部变量和全局变量，静态局部变量在函数调用之间保持其值，而静态全局变量在整个程序执行期间保持其值。

extern：用于声明全局变量或函数，它表示变量或函数定义在其他文件中，允许在当前文件中访问它们。

register：用于局部变量，将变量存储在CPU的寄存器中，以便快速访问，但不允许对该变量取地址。

union 联合类型名{

数据类型 成员1；数据类型 成员2；.....}允许不同数据类型联合定义

typedef 已定义的类型 新的类型：用于定义新的类型来代替已有的类型。