**1、下列不可以用作C语言程序变量名的是\_\_\_\_\_\_。**

**A) \_myname B) my\_name**

**C) my.name D) IF**

**答案：C**

**2、已知：float x,\*y=&a;则下列函数调用错误的是\_\_\_\_\_\_。**

**A) scanf("%f",&x); B) scanf("%f",y);**

**C) printf("%f",x); D) printf("%f",y);**

**答案：D**

**3、已知:int x=3,y=0，执行语句x=!x&&x<++y后，x,y的值正确的是\_\_\_\_\_\_。**

**A) x=0,y=0； B) x=3,y=0；**

**C) x=0,y=1； D) x=3,y=1；**

**答案：A**

**4、判别字符变量ch不是字母时，应采用下列表达式\_\_\_\_\_\_。**

**A) !(ch<='Z'&&ch>='A'||ch<='z'&&ch>='a')**

**B) ch>'Z'||ch<'A'||ch>'z'||ch<'a'**

**C) (ch<='Z'&&ch>='A')||(ch<='z'&&ch>='a')**

**D) !(ch<='Z'||ch>='A'&&ch<='z'||ch>='a')**

**答案：A**

**5、已知x=1；则表达式“++x+x++”的值为\_\_\_\_\_\_。**

**A) 2 B）3 C) 4 D）6**

**答案：C**

**6、用十进制表示，表达式0x12&12的值为\_\_\_\_\_\_。**

**A) 0 B）24 C) 1 D）6**

**答案：A**

**7、若有字符串说明语句char s[]="I\_am\x20\_a\_\0boy\n"；则字符串变量s的长度为\_\_\_\_\_\_。**

**A) 18 B）8 C) 13 D）说明不合法，长度无法确定**

**答案：B**

**8、将球体体积的计算公式为4π r^3/3(π为圆周率,约等于3.14，r是圆的半径，r^3是指半径的三次方)，r的类型为浮点数，采用C语言表示正确的表达式为\_\_\_\_\_\_。**

**A) 4πr^3/3;**

**B）4.0\*π\*r\*r\*r/3.0;**

**C) 4.0\*3.14\*r^3/3.0;**

**D）4.0\*3.14\*r\*r\*r/3.0;**

**答案：D**

**9、int \*p[4]定义的类型是\_\_\_\_\_\_。**

**A) 整型指针的数组;**

**B）指向数组的指针;**

**C) 整型指针;**

**D）函数调用，参数为4，返回类型为整数指针;**

**答案：A**

**10、假设定义了函数void swap(int \*a, int \*b),并定义了变量int x,y,\*p=&x,\*q=&y则下面调用正确的是\_\_\_\_\_\_。**

**A) swap(x,y)**

**B）swap(&x,q); swap(&x,&y) swap(p,q)**

**C) swap(\*p,\*q);**

**D）swap(p,y);**

**答案：B**

**11、fopen函数不正确的用法是\_\_\_\_\_\_。**

**A) fopen("C:\\mydata","rb") B) fopen("C:\\mydata","w+")**

**C) fopen("C:\\mydata","a+") D) fopen("C:\mydata","r")**

**答案：D**

**12、已知文件mydata中的内容为：“This is C\n program.”，文件打开后的指针为fp，则执行函数fgets(s,12)后，s的内容是\_\_\_\_\_\_。**

**A) “This is C\n\0” B) “This is C\n program.\0”**

**C) “This is C\0” D) “This is C\n p\0”**

**答案：A**

**1、一个 C 程序的执行是从 。**

**A、main( )函数开始，直到 main( )函数结束。**

**B、第一个函数开始，最后一个函数结束。**

**C、第一个语句开始，最后一个语句结束。**

**D、main( )函数开始，直到最后一个函数。**

**答案：A**

**2、表示关系 12<=x<=y 的 C 语言表达式为 。**

**A、( 12 <= x ) & ( x <= y ) B、( 12 <= x ) && ( x <= y )**

**C、( 12 <= x) | ( x <= y ) D、( 12 <= x ) || ( x <= y )**

**答案：B**

**3、已知：int a[4][10]，当“0 <= i < 4, 0 <= j < 10”时，对数组元素 a[i][j]的引用错误是 。**

**A、\*( &a[0][0] + 10 \* i + j ) B、\*( a + i )[j]**

**C、\*( \*( a + i ) + j ) D、\*( a[i] + j )**

**答案：B**

**4、设有如下定义: char \*aa[2] = { "abcd", "efgh" }; 则以下说法中正确的是 。**

**A、aa 数组元素的值分别是"abcd"和"efgh"。**

**B、aa 是指针变量,它指向含有两个数组元素的字符型一维数组。**

**C、aa 数组的两个元素分别是一个字符串的首地址。**

**D、aa 数组的两个元素中各自存放了字符’a’和’e’的地址。**

**5、以下循环语句可以正确终止的是 。**

**A、int i = 100；**

**B、for( ； ；)；**

**while( 1 )**

**{ i = i++ % 100；**

**if( i > 100 )**

**break；**

**}**

**C、int k = 32764；**

**D、int s = 32764；**

**do while( ( s++ % 2) || ( s % 2 ) )**

**{ k++；k++； s++；**

**}while( k > 0 )；**

**答案：C**

**6、sizeof ( float )是 。**

**A、一个双精度型表达式 B、一个整型表达式**

**C、一种函数调用 D、 一个不合法的表达式**

**答案：B**

**7、若有以下定义及语句：**

**struct s1**

**{ char a[3];**

**int num;**

**}t = { ’a’, ’b’, ’c’, 4 }, \*p=&t;**

**则输出值为 c 的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**A、printf( ”%c\n”,p->t.a[2] ); B、printf( ”%c\n”,(\*p).a[2] );**

**C、printf( ”%c\n”,p->a[3] ); D、printf( ”%c\n”,(\*p).t.a[2] );**

**答案：B**

**8、以下描述不正确的是 。**

**随米云打印 网址：sui.me**

**A、在说明子自动变量的时候，就要为其分配存贮单元**

**B、在定义函数时需要使用形参，则必须指定形参的数据类型**

**C、形参和实参之间可以是值传递**

**D、数组名可以作为参数进行传递**

**答案：A**

**9、以下描述正确的是 。**

**A、continue 语句的作用是结束整个循环的执行**

**B、只能在循环体内和 switch 语句体内使用 break 语句**

**C、在循环体内使用 break 语句或 continue 语句的作用相同**

**D、从多层循环嵌套中退出时, 只能使用 goto 语句**

**答案：B**

**10、设有如下结构定义:**

**struct jan**

**{ int a;**

**float b;**

**}c2, \*p;**

**若有 p = &c2;则对 c2 中的成员 a 的正确引用是 。**

**A、(\*p).c2.a B、(\*p).a C、p->c2.a D、p.c2.**

**答案：B**

**1) 正确的标识符是( B )**

**A.case B．de\_fault C.long D．a.b**

**2) 下列数据属于字符串常量的是( C )**

**A.123 B.’123’ C.”123” D.’3’**

**3) ”AA”在内存中占据的字节数是：B**

**A.2 B.3 C.4 D.0**

**4) 下列正确的说明语句是( A)**

**A.int a=6; B.int a(6);**

**C.char c=”A”; D.int a=0.6;**

**5) 若有 int a[3][4],则该数组有多少个元素( C )**

**A.3; B.4;**

**C.12; D.11;**

**6) 已有定义 char s1,s2;,下面正确的语句是( D )**

**A.scanf(“%s%c”,s1,s2) B.scanf(“%s%c”,s1,&s2)**

**C.scanf(“%d%d”&s1,&s2,) D. scanf(“%c%c”,&s1,&s2)**

**7) 循环语句 for(i=0,j=0;(j!=4)||(i<3);i++)的循环次数是( A )**

**A.无限循环 B.2 次**

**C.3 次 D.4 次**

**8) 若有代数式**

**3ae**

**bc ，则不正确的 C 语言表达式是 ( C )**

**A.a/b/c\*e\*3 B.3\*a\*e/b/c C.3\*a\*e/b\*c D.a\*e/c/b\*3**

**9) 表达式 18/4\*sqrt(4.0)/8 值的数据类型为( C )**

**A.int B.float C.double D.不确定**

**10) A 为奇数时表达式为真，否则为假，不能满足要求的表达式是( C )**

**A. A%2==1 B. !(A%2==0)**

**C. !(A%2) D. A%2**

**11) 若 w=1,x=2,y=3,z=4，则表达式 w<x?z:y 的值是( A )**

**A.4 B.3 C.2 D.1**

**12) 若定义了 int x;则将 x 强制转化为双精度类型应该写成( A )**

**A.(double)x B.x(double) C.double(x) D.(x)double**

**13) 要判断 char 类型变量 m 是否为数字字符,可以使用下列表达式( B )**

**A.0<=m&&m<=9 B.’0’<=m&&m<=’9’**

**C.”0”<=m&&m<=”9” D.以上答案都是错误的**

**14) 对数组元素的正确引用的是：( B )**

**int a[10];**

**A.a(9) B.a[9] C.a[10] D.a[3.5]**

**15) 下面是一个求素数的程序，请填空。B**

**#include “math.h”**

**int main(int argc, char \*argv[])**

**{**

**int n,k,i=1;**

**scanf("%d",&n);**

**k=sqrt(n);**

**while( ++i<=k )**

**{if (( [填空处] )==0)**

**{printf("%d is not a prime!\n",n);**

**break ;**

**}**

**}**

**if(i>=k+1)**

**printf("%d is a prime!\n",n);**

**}**

**A：n/i**

**B：n%i**

**C：n/k**

**D：n%k**

**16) 以下程序的功能，从键盘上输入若干学生的成绩，统计并输出最高成绩和最**

**低成绩，当输入负数时结束输入。填空，使程序正确。B**

**int main()**

**{**

**float x ,amax,amin;**

**scanf(“%f”,&x);**

**amax=0;**

**amin=100;**

**while(x>0)**

**{ if (x>amax) amax=x;**

**[填空处] ;**

**scanf(“%f”,&x);**

**}**

**printf(“max=%d,min=%d”,amax,amin);**

**}**

**A: else amin=x;**

**B: if (x<amin) amin=x;**

**C 语言程序设计（上）复习题**

**3**

**C: if (x>amin) amin=x;**

**D: else x=amin;**

**17) 下面程序的功能是从键盘上输入的 10 个整数中，找出第一个能被 7 整除的**

**数，一旦找到，打印此数后，即退出循环。A**

**for(i=1;i<=10;i++)**

**{**

**scanf(“%d”,&a);**

**if (a%7==0)**

**{printf(“%d”,a);**

**[填空处] ;**

**}**

**}**

**A: break;**

**B: continue;**

**C: return;**

**D: exit;**

**18) 把字符串“China bit”输入到字符数组 a 中的正确操作是\_\_B\_\_。**

**A. scanf(“%s”,a) B.gets(a) C.scanf(“%s”,&a) D.getchar(a)**

**19) 在 while (x)中的 x 与下面条件表达式等价的是\_\_D\_\_。**

**A. x==0 B. x==1 C. x!=1 D. x!=0**

**20) 填空，使以下程序实现对输入的十个数用冒泡法按从小到大顺序进行排序。**

**B**

**main ( )**

**{ int a[10], i, j, t;**

**for (i=0; i<10; i++)**

**scanf(“%d”, &a[i]);**

**for ( j=0; j<9; j++)**

**{ for ( i=0; i<10-j; i++)**

**if( [填空处] )**

**{ t=a[i]; a[i]=a[i+1]; a[i+1]=t; }**

**}**

**for (i=0; i<10; i++)**

**printf(“%6d”,a[i]);**

**}**

**A: a[i]<a[i+1]**

**B: a[i]>a[i+1]**

**C: a[i]<a[j] D: a[i]>a[j]**

**1、以下描述不正确的是\_\_\_\_\_\_。**

**A) 在函数中，只要说明了变量，就可为其分配存贮单元。**

**B) 在定义函数时，必须指定形参的类型。**

**C) 形参和实参之间可以是值传递。**

**D) 数组名可以作为参数进行传递。**

**2 执行程序：int main()**

**{ extern int i;**

**i=20;**

**printf("%d",sizeof(i));**

**return 0;**

**} 后的结果为（）**

**A) 2 B) 4 C) 20 D)出错**

**3、下面 函数形参的说明中有错误的是（）**

**A) int a(float x[],int n) B) int a(float \*x, int n)**

**C) int a(float x[10], n) D) int a(float x, int n)**

**4 如果有宏定义#define square(x) x\*x**

**执行下列语句后： int i; i = 64/square(4); 变量 i 的值为（）**

**A) 4 B) 16 C) 64 D)出错**

**5 设有以下说明：**

**int c[ ]={2,3,4,5,6 };**

**int j,\*p=c,\*q=c;则执行下列语句后，输出为（）**

**for(j=0;j<5;j++) {printf(" %d ",\*c);++q; }**

**for(j=0;j<5;j++){ printf(" %d ",\*p);++p; }**

**A) 2 2 2 2 2 2 3 4 5 6 B) 2 3 4 5 6 2 3 4 5 6**

**C) 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 D) 2 3 4 5 6 2 2 2 2 2**

**6、函数的功能是交换变量 x 和 y 中的值，且通过正确调用返回交换的结果。能**

**正确执行此功能的函数是（）。**

**A) funa (int \*x, int \*y) B) funb (int x, int y)**

**{ int \*p； { int t；**

**p=x；\*x=\*y；\*y=\*p； t=x；x=y；y=t；**

**} }**

**C) func (int \*x, int \*y) D) func (int \*x, int \*y)**

**{ \*x=\*y；\*y=\*x； { \*x=\*x+\*y；\*y=\*x-\*y；**

**\*x=\*x-\*y；**

**} }**