

<i>class ConvertTooRGB</i>
+ ConvertTooRGB(void) = default; : constructor public: cv::Mat normalize(cv::Mat img); cv::Mat linearTransform(cv::Mat img); Eigen::Matrix3d rotatePoint(double angle); cv::Mat fullRotation(cv::Mat img);

<i>class Inverse</i>
+ Inverse(void) = default; : constructor public: Eigen::Matrix3d rotatePoint(double angle); cv::Mat fullRotation(cv::Mat img); cv::Mat ::linearTransform(cv::Mat img); cv::Mat normalize(cv::Mat img);