

Implementační dokumentace k projektu do IPP 2017/2018

Jméno a příjmení: Martin Omacht

Login: xomach00

1 PHP SKRIPTY

Skripty napsané v jazyce PHP (`parse.php` a `test.php`) využívají souboru `autoload.php`, který zajišťuje automatické načítání tříd ze souborů se stejným jménem jako daná třída ve složce `classes/php/`. Kromě výjimek, které jsou všechny v souboru `Exceptions.php`. Oba skripty pak mají každý svoji hlavní třídu (`ParserApp` a `TesterApp`), která dědí z abstraktní třídy `App`. Tato třída využívá návrhového vzoru `Singleton`, aby se kdekoli v programu dalo přistupovat k objektu této třídy. Stará se o zpracování základní konfigurace programu z příkazové řádky a následně spuštění programu. Dále se však skripty již liší.

1.1 PARSE.PHP

Skript za pomoci tříd `CodeAnalyzer` a `XMLOutput` transformuje zdrojový soubor na výstupní soubor ve formátu XML. `CodeAnalyzer` funguje na bázi stavového automatu a využívá třídu `IPPcode18` pro kontrolu a zpracování zdrojového kódu. Třída `IPPcode18` obsahuje definice jazyka `IPPcode18` a pomocné metody pro kontrolu jeho částí (operační kódy instrukcí, argumenty instrukcí, ...). Skript očekává hned na prvním řádku hlavičku `.IPPcode18`, jinak je zdrojový soubor nesprávný. Ve výchozím nastavení aplikace pracuje se standardním vstupem a výstupem, to je však možné ovlivnit specifikováním vstupního souboru pomocí argumentu `--src=soubor` nebo výstupního pomocí `--out=soubor`.

Rozšíření `STATP` je řešeno pomocí návrhového vzoru `Observer`, kde třída `StatisticsCollector` implementuje rozhraní `EventListener` a naslouchá událostem, které nastanou ve třídě `CodeAnalyzer` (např. když je odstraněn komentář nebo je zpracovávána instrukce). Na základě těchto událostí pak sbírá statistiky. Pokud není zadán parametr `--loc` ani `--comments`, tak se vytvoří prázdný soubor.

Moduly skriptu jsou testovány pomocí knihovny `PHPUnit`. Tato knihovna poskytuje i jednoduché porovnávání řetězců s XML, proto byla použita i pro celkové testy tohoto skriptu.

1.2 TEST.PHP

Script testuje funkčnost obou skriptů `parse.php` a `interpret.py` najednou. Funguje jak na systému `Windows`, kde na porovnání výstupu používá příkaz `FC`, tak na systému `Linux`, kde je používán příkaz `diff`. Pro spuštění testovaných skriptů se ve výchozím nastavení používají příkazy `php5.6` a `python3.6`, to lze však změnit parametry `--php-int=soubor` a `--py-int=soubor`. Dále se dá parametrem `--text` změnit výstup skriptu z HTML na obyčejný textový výstup a parametrem `--temp-dir=adresář` lze změnit umístění dočasných souborů při běhu aplikace, výchozí složka je aktuální složka.

Před samotným testováním se zkontroluje, zda existují všechny testované skripty. Poté se projde zadaný adresář s testy a vyhledají se všechny soubory s příponou `.src`. Nad každým takovýmto souborem se vytvoří instance třídy `TestCase`. Ta nejdříve nalezne zbylé soubory testu (s příponami `.rc`, `.in` a `.out`) nebo pokud neexistují, tak je vygeneruje. Následně zavolá testované skripty nad testovacími daty a porovná jejich výstupy s referenčními výstupy. Pokud tyto výstupy nesouhlasí, zaznamenají se detaily chyby do instance třídy `TestResult`, která se pak předá instanci třídy implementující rozhraní `TestOutput` (podle zadaného parametru buď `TextTestOutput` nebo `HTMLTestOutput`). Tato třída pak vypíše výsledky všech testů v požadovaném formátu.

2 INTERPRET

V interpretu nejdříve převede třída `IPPParser` vstupní XML soubor na objektovou reprezentaci (pomocí `ElementTree`) a zkontroluje jeho správnost. Poté třída `Program` převede objektovou reprezentaci XML na seznam instrukcí (objekty třídy `Instruction`) a uloží si adresy všech návěstí. Následně zbývá samotná interpretace. Postupně se provádějí jednotlivé instrukce tím, že se volá jejich metoda `run()`. Tato metoda

nejdříve zkontroluje, jestli jsou argumenty instrukce správného typu a jestli jsou inicializované. Pak zavolá funkci namapovanou k operačnímu kódu prováděné instrukce. Tyto funkce jsou mapovány pomocí dekorátoru. Zde je krátký příklad mapování funkce k operačnímu kódu STRLEN (funkce se mapuje na základě jména):

```
@Instruction.run_func
def _strlen(context, dest: Arg, string: Arg):
    dest.set_value(context, len(string.get_value(context)))
```

Takto definovaná funkce je pak uložena ve slovníku třídní proměnné třídy `Instruction`.

Interpret podporuje indexování řetězců pomocí záporných indexů stejně jako v jazyce Python. Při pokusu o redefinici proměnné se vytvoří nová neinicializovaná proměnná, která přepíše tu starou.