

Trabajo Práctico

Materia: Laboratorio de Programación 1	Tutor: Erica Bongiovanni
Modalidad: DISTANCIA-PRESENCIAL	Centro de Extensión: Córdoba

Reservado para el alumno

Alumno: FRANCO CRISTIAN SOSA	Carrera: Analista de Sistemas
DNI: 20283998	Fecha: 19/10/2020

Temas:

- Datos simples: variables, constantes y expresiones.
- Estructuras de datos: registro, vector.
- Procedimientos de evento y de programador.
- Estructuras secuenciales, alternativas y repetitivas.

Consigna

Desarrollar un sistema que permita administrar los empleados de una empresa:

Opciones del Sistema

(5%) El sistema tendrá un **MenuStrip** con las siguientes opciones:

- Sistema
 - Acerca de...
 - -
 - Salir
- Empleado
 - Agregar nuevo empleado....
 - Listado general de empleado...
 - Listado de empleados de una categoría... □ Listado de empleados con sueldo mayor a... □ Consulta de datos de un empleado....
 - Búsqueda de un empleado...

Estructuras de Datos

Crear un módulo en el sistema y declarar los datos **públicos** que se mencionan a continuación: •

(5%) Declarar el registro **RegistroEmpleado** con los siguientes campos:

- Código tipo **Integer**
- Nombre tipo **String**
- Categoría tipo **Integer**

- Sueldo tipo **Decimal**
- **(5%)** Declarar el vector constituido por registros y el índice global para la carga
 - Empleado(100) tipo **RegistroEmpleado**
 - IND tipo **Integer**

Procedimientos a desarrollar

- **(5%)** El ítem de menú **acerca de...** tiene que abrir un formulario con los siguientes datos:
 - *DNI y Nombre del alumno*
 - Analista de Sistemas de Computación
 - Laboratorio de Programación 1
 - Actividad de repaso - Vectores y Registros
- **(10%)** El ítem de menú **Salir** tiene que cerrar el sistema.
- **(10%)** El ítem de menú **Agregar nuevo empleado....** tiene que abrir un formulario que tendrá la siguiente característica:
 - Una **TextBox** para cada campo del registro.
 - Un **Button** con el nombre **cmdCargar** que guardará los datos en el vector, y que no estará activo si alguna de las **TextBox** está vacía.
- **(10%)** El ítem de menú **Listado general de empleados...** tiene que abrir un formulario que tendrá la siguiente característica:
 - Un **DataGridView** con cuatro columnas: Código, Nombre, categoría y Sueldo.
 - Una **Label** para mostrar el importe total de los sueldos. (acumulador)
 - Una **Label** para mostrar la cantidad de empleados. (contador)
 - Un **Button** con el nombre **cmdListar** que tendrá el procedimiento que se encarga de mostrar en la grilla los datos del vector y en las etiquetas los resultados de las operaciones de cálculo.
- **(10%)** El ítem de menú **Listado de empleados de una categoría...** tiene que abrir un formulario que tendrá la siguiente característica:
 - Una **TextBox** para que el usuario ingrese una categoría.
 - Un **DataGridView** con cuatro columnas: Código, Nombre, categoría y Sueldo.
 - Una **Label** para mostrar el importe total de los sueldos. (acumulador)
 - Una **Label** para mostrar la cantidad de empleados. (contador)
 - Un **Button** con el nombre **cmdListar** que tendrá el procedimiento que se encarga de mostrar en la grilla los datos del vector que cumplan con la condición y en las etiquetas los resultados de las operaciones de cálculo.
- **(10%)** El ítem de menú **Listado de empleados con sueldo mayor a...** tiene que abrir un formulario que tendrá la siguiente característica:
 - Una **TextBox** para que el usuario ingrese un importe.
 - Un **DataGridView** con cuatro columnas: Código, Nombre, categoría y Sueldo.
 - Una **Label** para mostrar el importe total de los sueldos. (acumulador)
 - Una **Label** para mostrar la cantidad de empleados. (contador)
 - Un **Button** con el nombre **cmdListar** que tendrá el procedimiento que se encarga de mostrar en la grilla los datos del vector que cumplan con la condición y en las etiquetas los resultados de las operaciones de cálculo.
- **(10%)** El ítem de menú **Consulta de datos de un empleado....** tiene que abrir un formulario que tendrá la siguiente característica:

- Un **ComboBox** que deberá tener cargado los nombres de los empleados. (programar un procedimiento en el **Load** del formulario)
- Una **Label** para mostrar el código del empleado seleccionado.
- Una **Label** para mostrar la categoría del empleado seleccionado.
- Una **Label** para mostrar el sueldo del empleado seleccionado.
- Un **Button** con el nombre **cmdConsultar** que deberá mostrar en las etiquetas los datos correspondientes.

□ **(10%)** El ítem de menú **Búsqueda de un empleado...** tiene que abrir un formulario que tendrá la siguiente característica:

- Una **TextBox** para ingresar el código del empleado.
- Una **Label** para mostrar el código del empleado seleccionado.
- Una **Label** para mostrar la categoría del empleado seleccionado.
- Una **Label** para mostrar el sueldo del empleado seleccionado.
- Un **Button** con el nombre **cmdBuscar** que deberá mostrar en las etiquetas los datos del empleado al que le pertenezca ese código o mostrar un mensaje advirtiendo que el empleado no existe.

Requisitos a tener en cuenta

- **(5%)** La ventana principal se presentará maximizada.
- **(5%)** Las ventanas que se abren desde los ítems de menú deberán mostrarse en el centro de la pantalla y cada una tendrá un título idéntico al nombre del ítem de menú que la abre.

Fin de la actividad