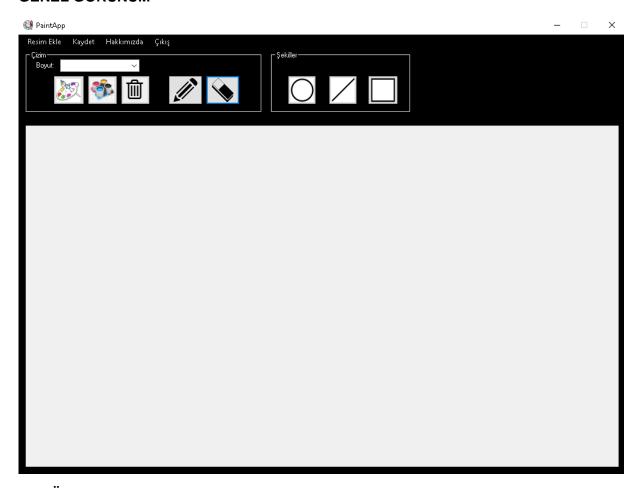
PROJE ADI:	Paint Uygulaması
PROJEDE ÇALIŞANLAR:	Enes Diken - 201913709076
	Sezer Limanlar - 201913709077
UYGULAMA İSMİ:	PaintApp
ÇALIŞMA ORTAMI:	Visual Studio 2019
KULLANILAN ARAÇLAR:	1. Buton,
_	2. Picturebox,
	3. Menustrip,
	4. Imagelist,
	5. openFileDialog,
	6. Groupbox,
	7. Combobox,
	8. Label
YARDIMCI KAYNAKLAR:	http://www.gorselprogramlama.com/
	https://www.yazilimkodlama.com/
	https://docs.microsoft.com/

GENEL GÖRÜNÜM

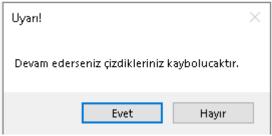


MENÜ KISMI

Resim Ekle Kaydet Hakkımızda Çıkış

RESIM EKLE:

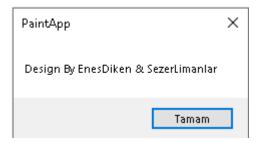
Resim ekleye tıklandığı zaman uyarı alırsınız çünkü varolan çalışmanın üzerine resim eklemeye çalışır. Evete basıldığı zaman dosya seçme penceresi açılır.



KAYDET:

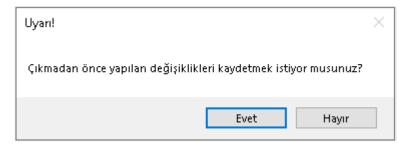
Kaydede basıldığı zaman dosyayı kaydetmemizin istenildiği pencere açılır.

HAKKIMIZDA:



ÇIKIŞ:

Çıkışa basıldığı durumda ekranda evet hayır seçimi yapmamızı isteyen bir seçim ekranı açılır. Evet dersek kaydetme penceresi açılır, hayır dersek direkt uygulama kapanır.



ÇİZİM PANELİ:



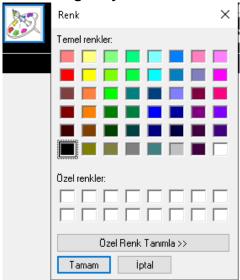
BOYUT:

Kalemin kalınlığını ayarlar.



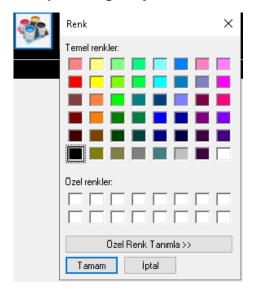
RENK SEÇİMİ:

Kalem rengini ayarlar.



ARKA PLAN RENGİ:

Arka plan rengini ayarlar.



TEMİZLE:

Çizilen herşeyi siler.



KALEM: (Uygulama açıldığında çizme işlemi otomatik olarak aktif hale gelir.)

Çizim işlemini yapmamızı sağlar.

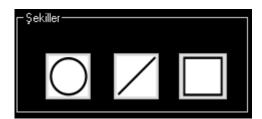


SİLGİ:

Çizim yapılan yerleri detaylı silmemizi sağlar.



ŞEKİLLER PANELİ:



YUVARLAK:

Yuvarlak şeklini çizmemizi sağlar.



DÜZ ÇİZGİ:

Düz çizgi çizmemizi sağlar.

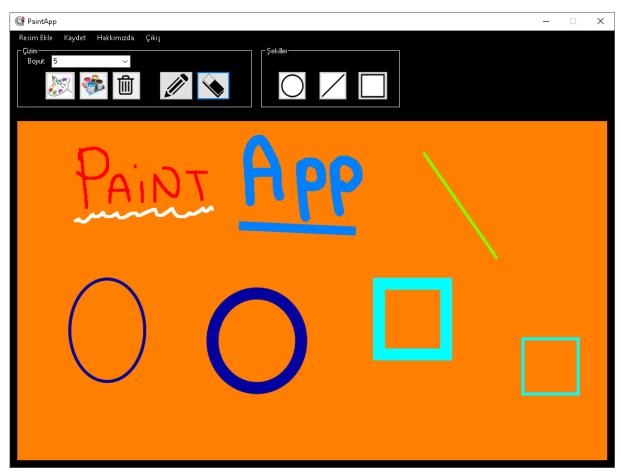


KARE:

Kare şeklini çizmemizi sağlar.



UYGULAMA İÇİ ÖRNEK GÖRÜNTÜ:



EKLEMEK İSTEDİĞİMİZ ÖZELLİKLER:

- Seçim yapma işlemi veya bazı kısa yol işlemleri.
- Metin kutusu oluşturup, yazı ekleme işlemi
- Çeşitli kalem türleri.