EFREI

# A bas l'ennui

Projet transverse informatique

Rayan Bouslama, Hugo Laurens Fonseca, Gustave Mehaddi 24/05/2018

# Sommaire:

- I Concept général
- II Fonctionnement
  - a) Conception des pages
  - b) Mise en place du CSS, HTML et PHP
- III Nos objectifs
  - a) Les objectifs remplis
  - b) Les difficultés
  - c) Les améliorations à venir

## Introduction:

Il nous a été demandé pour notre 4ème semestre à l'Efrei de travailler sur un projet et nous avons choisis la branche informatique. Nous avons eu comme idée de créer un site qui puissent répondre à la problématique suivante : que faire pour combler un ennui passager dans l'immensité qu'est internet. Ce rapport regroupe des informations techniques vis-à-vis de notre projet.

Le programme a été codé avec le langage HTML/CSS/PHP. Utilisation que nous verrons ultérieurement dans ce rapport.



L'outil utilisé pour la mise en place du site est sublime text :

# I - Concept Général

Notre projet consiste à créer un site permettant d'occuper les moments creux de notre quotidien.

Il arrive parfois qu'on ait à attendre chez soi, 5 minutes, 10 minutes, 20 minutes, 30 minutes. Que faire pendant ce temps à perdre ? Pas le temps de regarder un film, de commencer une série, de se plonger dans un livre. Alors on allume la télé, rien. On va sur Facebook, on actualise une fois, deux fois, trois fois. Toujours rien d'intéressant. On déverrouille son téléphone on ouvre Instagram, puis twitter, Snapchat, on a beau essayer de s'occuper rien ne marche.

"A bas l'ennui" est la solution pour combler ces micros vides qui coupent le cours de nos journées. Ce site à pour but d'occuper ces moments d'ennui de façon constructive. Articles sur la musique, le cinéma, le sport, l'actualité, propositions de sorties culturelles, entre amis, de séries, albums à écouter, tout est fait pour divertir utilement et efficacement.

# **II** - Fonctionnement

a) Conception des pages

Notre site se compose de 8 pages :

- Accueil
- Présentation du site
- Nous contacter
- Se connecter/créer un compte
- Puis 4 pages de déroulement du projet

Chacune des pages à son importance et son modélisé à l'aide de l'HTML couplé au CSS et du Php.

## L'accueil:



Un accueil basique du site avec un carrousel centré

#### A propos (présentation):



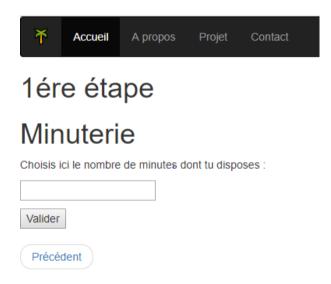
Présentation rapide du site ainsi que son but.

#### Contact:



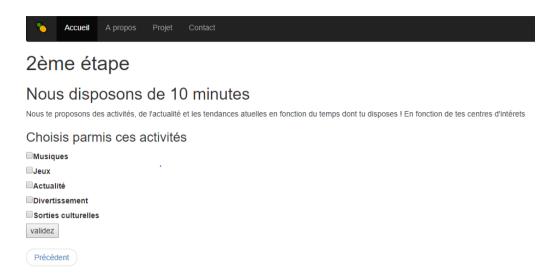
Les adresses email de chacun des membres du groupe

## Projet partie 1:



Saisie du nombre de minute dont l'on dispose, l'utilisateur doit valider un fois que sa saisie a été faite.

#### Projet partie 2:



#### Première étape de sélection

#### Projet partie 3:



Seconde étape, où l'on affine les sélections précédentes

#### Projet partie 4:

#### Nous te proposons:

Musiques

Rae Sremmurd's "SR3MM"



Proposition qui peut être un article, un focus sur un album, une série ou un livre.

Ou une proposition qui propose des sites et renvoie dessus en fonction du choix de L'utilisateur :

#### Final

#### Nous te proposons:

#### Actualité:

Radio :

Radios de France (1min ou plus)

Radios UK (1min ou plus)

# b) Mise en place du HTML, CSS et PHP

Notre site est donc codé en HTML, CSS et en php :



Le CSS et HTML vont être présent sur chacune des pages, les pages tel que l'accueil, à propos, contact, compte et minute sont exclusivement en HTML et CSS les pages comme minutes, passetemps, intérêt et proposition son en PHP couplé à l'HTML et CSS.

L'HTML et CSS va nous servir de frontend, le PHP de backend.

Pour le CSS nous utilisons Bootstrap cela nous permet d'avoir une mise en page avancée avec un bar de navigation sur chacune des pages:



et d'autre option comme par exemple un carrousel sur la page d'accueil (défilement des images).

Le PHP va nous permettre de stocker les informations que saisit l'utilisateur et en fonction de ses choix afficher la page suivante. La page afficher dépend de la page précédente où l'utilisateur saisit ses activités.

Notre site est sur un serveur local WAMP ce qui veut signifier qu'il n'est pas encore

disponible en ligne.

Le PHP est opérationnel seulement sous WAMP.

# III - Nos objectifs

# a) Les objectifs remplis

Mise en place d'activités en fonction des centres d'intérêts de l'utilisateur

## b) Les difficultés

- Difficulté à l'arrivé du PHP car les pages du projet dépendent majoritairement de la page précédente, la solution de ce problème est la commande *if (isset (\$\_POST ...*
- Le nombre réduit de notre groupe (qui est de 3)
- Manque de temps

### c) Les améliorations à venir :

- Créer un système de compte pour s'enregistrer et ne pas à avoir à entrer ses centres d'intérêt à chaque connexion
- Implémenter une horloge qui permet de suivre l'utilisateur et le prévenir du temps qui lui reste
- Amélioration du design
- Hébergement des vidéos et sons sur le site lui-même afin que l'utilisateur n'ai pas à quitter le site