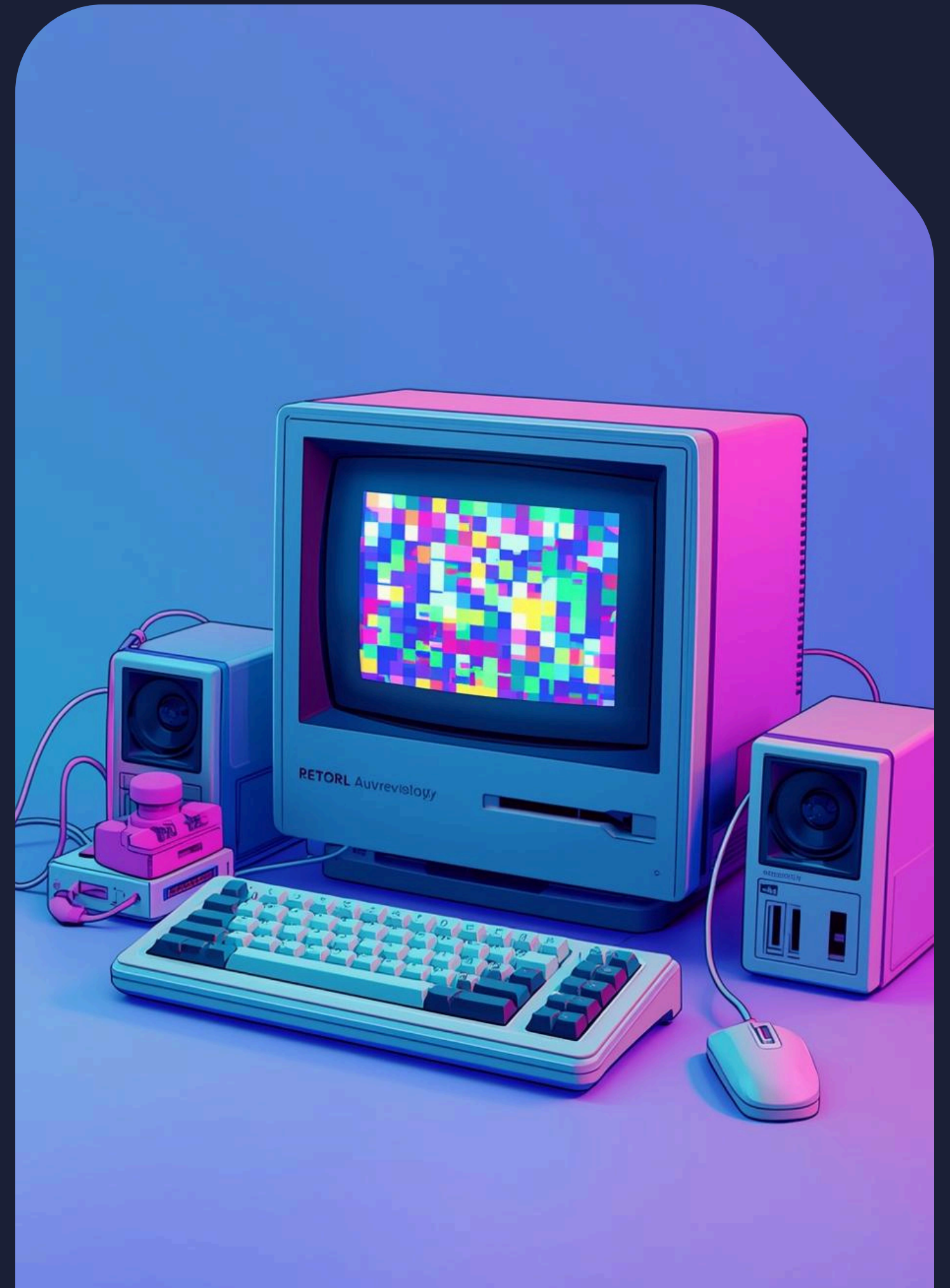


Ordinateur tu apprendras

Présenté par :

- Zineb
- Mouhamed
- Zyad
- Ramdane
- Abdou-Lahat
- Abderahamane

TechMed



Notre sujet :

Navigateur internet



Explorateur de fichier

BIOS

Paramètres



Lignes de commandes

Pourquoi ?

Motivations ?

Objectifs ?

Pour qui ?

Caractéristiques

Caractéristiques du jeu

Support	
<input type="checkbox"/>	Cartes
<input type="checkbox"/>	Dés
<input type="checkbox"/>	Pièces ou tuiles
<input type="checkbox"/>	Plateau
<input type="checkbox"/>	Textuel
<input checked="" type="checkbox"/>	En ligne
<input type="checkbox"/>	Fichier(s)
<input checked="" type="checkbox"/>	Logiciel / Appli

Objectifs	
<input checked="" type="checkbox"/>	Transmettre un savoir
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

Type de jeu (ESAR)	
<input checked="" type="checkbox"/>	Exercice
<input type="checkbox"/>	Symbolique
<input type="checkbox"/>	Assemblage
<input type="checkbox"/>	Règles

Durée	
<input type="checkbox"/>	0-20 mins
<input checked="" type="checkbox"/>	20-40 mins
<input type="checkbox"/>	40-60 mins
<input type="checkbox"/>	60-90 mins
<input type="checkbox"/>	90-120 mins
<input type="checkbox"/>	120+ mins

Accessibilité	
<input type="checkbox"/>	Payant
<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuit
<input type="checkbox"/>	Imprimable
<input type="checkbox"/>	Par demande aux créateur.ices
<input type="checkbox"/>	Location
<input checked="" type="checkbox"/>	Téléchargement

Cadre de l'action	
<input checked="" type="checkbox"/>	Enseignement et formation
<input type="checkbox"/>	Accompagnement des acteur.ices / aide à l'action
<input checked="" type="checkbox"/>	Sensibilisation grand public

Joueuses cibles	
<input type="checkbox"/>	Chercheuses
<input type="checkbox"/>	Élu.es et représentant.es de l'état
<input checked="" type="checkbox"/>	Enfants / Élèves
<input checked="" type="checkbox"/>	Enseignant.es
<input checked="" type="checkbox"/>	Étudiant.es
<input checked="" type="checkbox"/>	Grand public
<input type="checkbox"/>	Professionnel.les et monde associatif

Animateur.ices cibles	
<input type="checkbox"/>	Chercheuses
<input type="checkbox"/>	Élu.es et représentant.es de l'état
<input checked="" type="checkbox"/>	Enfants / Élèves
<input checked="" type="checkbox"/>	Enseignant.es
<input checked="" type="checkbox"/>	Étudiant.es
<input type="checkbox"/>	Grand public
<input type="checkbox"/>	Professionnel.les et monde associatif

Âges du public cible	
<input type="checkbox"/>	Enfants en bas âge 0-6 ans
<input type="checkbox"/>	Enfants 6-11 ans
<input checked="" type="checkbox"/>	Pré-ados/ados 11-18 ans
<input checked="" type="checkbox"/>	Adultes
<input checked="" type="checkbox"/>	Personnes âgées

Stade d'avancem	
<input type="checkbox"/>	En développement (sans
<input checked="" type="checkbox"/>	En développement (avec
<input checked="" type="checkbox"/>	Version jouable avec suiv
<input type="checkbox"/>	Version jouable finalisée
<input type="checkbox"/>	Plus disponible

Contenu du jeu: le Github

lien vers le GitHub

https://github.com/Enlawn/Projet_gestion_projet/tree/main/Documents/Cours%20et%20Questions

Un cours :

une aide pour le jeu,
mais aussi de la lecture sur le sujet

Des questions :

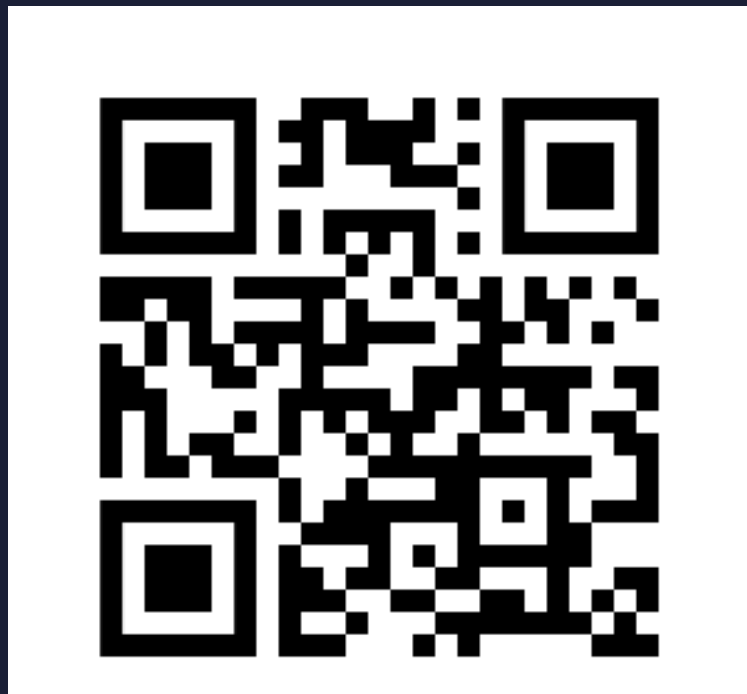
Sous forme de QCM,
utilisable en plus du jeu

Le jeu en lui même

Interface minimaliste : GRUB

Apparence de l'outil sur lequel se base le sujet du jeu :
un invité de commande

QR code vers le jeu



Le contenu du jeu :

Partie Windows : commande de base

Partie Linux : commande de base

Le projet

Ce que j'ai apprécié

Ce que j'ai appris

Ce que je n'ai pas aimé