练习题

计算机网络 - 网络协议练习题

- 一、选择题(每小题5分, 共3题, 总计15分)
 - 1. 在TCP/IP模型中,哪一层负责提供端到端的通信,并确保数据可靠传输?
 - A. 应用层
 - B. 传输层
 - C. 网络层
 - D. 数据链路层
 - 2. 下列哪种协议用于在网络中动态分配IP地址?
 - A. ARP
 - B. ICMP
 - C. DHCP
 - D. DNS
 - 3. 关于UDP和TCP的描述,下列哪一项是正确的?
 - A. UDP提供可靠的传输服务,而TCP不保证数据包的顺序。
 - B. TCP适用于实时应用,如视频流媒体,而UDP适用于文件传输。
 - C. UDP没有流量控制机制,而TCP有拥塞控制机制。
 - D. TCP是一种无连接的协议,而UDP是面向连接的协议。
- 二、填空题(每小题10分,共2题,总计20分)

4.		
在0SI七层模型中,	_层负责将数据封装成帧,	并通过物理介质进行传输。
5. HTTP协议默认使用	端口号,而HTTPS†	办议默认使用端口号。

- 三、应用计算题(每小题20分,共1题,总计20分)
- 6. 假设在一个局域网中,主机A向主机B发送一个TCP数据段。该数据段的序列号为1000,长度为1000字节。主机B接收到数据后,向主机A发送确认(ACK)消息。假设主机B已经成功接收了前999个字节的数据,请回答以下问题:
 - a) 主机B发送的ACK消息中的确认号应该是多少?
- b) 如果主机A再次发送一个数据段,序列号为2000,长度为500字节,那么主机B接收到这个数据段后,应该发送的ACK消息中的确认号是多少?
- c)如果主机A在发送序列号为2000的数据段之前,先发送了一个序列号为1500、长度为200字节的数据段,主机B接收到这个数据段后,ACK消息中的确认号应该是多少?