答案解析

1. 答案: B

解析:在TCP/IP模型中,传输层负责提供端到端的通信,并确保数据可靠传输。具体来说,传输层的TCP协议通过序列号、确认号、重传机制等手段保证数据的可靠传输,而UDP则提供无连接的不可靠传输服务。

2. 答案: C

解析: DHCP(动态主机配置协议)用于在网络中动态分配IP地址。它允许网络管理员集中管理和自动分配IP地址给网络中的设备。ARP用于解析MAC地址,ICMP用于发送控制消息,DNS用于域名解析。

3. 答案: C

解析: UDP是一种无连接的协议,没有流量控制机制,适用于对实时性要求较高的应用,如视频流媒体和在线游戏;而TCP是一种面向连接的协议,具有拥塞控制机制,适用于需要可靠传输的应用,如文件传输。选项A错误,因为UDP不提供可靠的传输服务;选项B错误,因为TCP更适合文件传输,UDP更适合实时应用;选项D错误,因为TCP是面向连接的,UDP是无连接的。

4. 答案: 数据链路层

解析: 在OSI七层模型中,数据链路层负责将数据封装成帧,并通过物理介质进行传输。它还负责处理节点之间的错误检测和纠正,确保数据帧的正确传输。

5. 答案: 80, 443

解析: HTTP协议默认使用80端口号, HTTPS协议默认使用443端口号。HTTP是超文本传输协议, 主要用于浏览器与Web服务器之间的通信; HTTPS是HTTP的安全版本, 通过SSL/TLS加密来保护数据传输的安全性。

6. a) 答案: 2000

解析:主机B接收到序列号为1000、长度为1000字节的数据段后,已经成功接收了前999个字节的数据。因此,主机B发送的ACK消息中的确认号应该是1000 + 1000 = 2000,表示期望接收下一个字节的序列号为2000。

b) 答案: 2500

解析:主机A再次发送一个序列号为2000、长度为500字节的数据段后,主机B接收到这个数据段。此时,主机B应该发送的ACK消息中的确认号是2000 + 500 = 2500,表示期望接收下一个字节的序列号为2500。

c) 答案: 1700

解析:如果主机A在发送序列号为2000的数据段之前,先发送了一个序列号为1500、长度为200字节的数据段,那么主机B接收到这个数据段后,ACK消息中的确认号应该是1500 + 200 = 1700,表示期望接收下一个字节的序列号为1700。注意,此时主机B还没有接收到序列号为2000的数据段,所以确认号不会跳到2500。