MainWindows.xaml

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width= "\*"/>

<ColumnDefinition Width="100"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<ListBox Name= "lbJuego" Grid.Column="0" HorizontalContentAlignment="Stretch">

<ListBox.ItemTemplate>

<DataTemplate>

<Grid Margin="2">

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<TextBlock Grid.Column="0" Text="{Binding Eq1}"/>

<TextBlock Grid.Column="1" HorizontalAlignment="Center" Text="{Binding Puntaje1}"/>

<TextBlock Grid.Column="2" HorizontalAlignment="Center" Text="{Binding Puntaje2}"/>

<TextBlock Grid.Column="3" Text="{Binding Eq2}"/>

<ProgressBar Grid.Column="4" Minimum="0" Maximum="90" Value="{Binding Progreso}"></ProgressBar>

</Grid>

</DataTemplate>

</ListBox.ItemTemplate>

</ListBox>

<Button Grid.Column="1" Click="Button\_Click">

MAS INFORMACION

</Button>

MainWindows.xaml.cs

using System.Windows.Shapes;

namespace ProyecListBox

{

/// <summary>

/// Lógica de interacción para MainWindow.xaml

/// </summary>

public partial class MainWindow : Window

{

public MainWindow()

{

InitializeComponent();

List<Juego> juegos = new List<Juego>();

juegos.Add(new Juego() { Eq1 = "Barcelona", Eq2 = "Real Madrid", Puntaje1 = 3, Puntaje2 = 2, Progreso = 85});

juegos.Add(new Juego() { Eq1 = "PSG", Eq2 = "Baryern Munich", Puntaje1 = 3, Puntaje2 = 5, Progreso = 55 });

juegos.Add(new Juego() { Eq1 = "BVB Dormundt", Eq2 = "As Roma", Puntaje1 = 0, Puntaje2 = 1, Progreso = 25 });

juegos.Add(new Juego() { Eq1 = "Man United", Eq2 = "Ajax", Puntaje1 = 1, Puntaje2 = 1, Progreso = 15 });

lbJuego.ItemsSource = juegos;

}

private void Button\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

if(lbJuego.SelectedItem != null)

{

MessageBox.Show("Juego seleccionado: " + (lbJuego.SelectedItem as Juego).Eq1 + " " +

(lbJuego.SelectedItem as Juego).Puntaje1 + " " + (lbJuego.SelectedItem as Juego).Eq2 + " " +

(lbJuego.SelectedItem as Juego).Puntaje2);

}

}

}

}

Juego.cs

namespace ProyecListBox

{

public class Juego

{

public int Puntaje1 { get; set; }

public int Puntaje2 { get; set; }

public string Eq1 { get; set; }

public string Eq2 { get; set; }

public int Progreso { get; set; }

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.IO;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

namespace ProyecListBox

{

/// <summary>

/// Lógica de interacción para MainWindow.xaml

/// </summary>

public partial class MainWindow : Window

{

public MainWindow()

{

InitializeComponent();

}

private void Button\_Cargar\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

// Obtener la ruta del archivo de texto desde el TextBox

string filePath = txtFilePath.Text;

// Verificar si la ruta del archivo es válida

if (!File.Exists(filePath))

{

MessageBox.Show("El archivo no existe.");

return;

}

// Limpiar la lista actual de juegos

lbJuego.ItemsSource = null;

// Crear una nueva lista de juegos

List<Juego> juegos = new List<Juego>();

try

{

// Leer las líneas del archivo de texto

string[] lines = File.ReadAllLines(filePath);

// Iterar sobre cada línea y parsear los datos

foreach (string line in lines)

{

string[] data = line.Split(','); // Suponiendo que los datos están separados por comas

// Crear un objeto Juego y agregarlo a la lista

juegos.Add(new Juego()

{

Eq1 = data[0].Trim(),

Puntaje1 = int.Parse(data[1]),

Eq2 = data[2].Trim(),

Puntaje2 = int.Parse(data[3]),

Progreso = int.Parse(data[4])

});

}

// Asignar la lista de juegos al ListBox

lbJuego.ItemsSource = juegos;

}

catch (Exception ex)

{

MessageBox.Show("Error al cargar los datos: " + ex.Message);

}

}

private void Button\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

if (lbJuego.SelectedItem != null)

{

MessageBox.Show("Juego seleccionado: " + (lbJuego.SelectedItem as Juego).Eq1 + " " +

(lbJuego.SelectedItem as Juego).Puntaje1 + " " + (lbJuego.SelectedItem as Juego).Eq2 + " " +

(lbJuego.SelectedItem as Juego).Puntaje2);

}

}

}

}

<Grid>

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="100"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<TextBox x:Name="txtFilePath" Grid.Column="0" Margin="5"/>

<Button Grid.Column="0" Margin="5" Click="Button\_Cargar">Cargar</Button>

<ListBox Name="lbJuego" Grid.Column="0" HorizontalContentAlignment="Stretch" VerticalAlignment="Top">

<ListBox.ItemTemplate>

<DataTemplate>

<Grid Margin="2">

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<TextBlock Grid.Column="0" Text="{Binding Eq1}"/>

<TextBlock Grid.Column="1" HorizontalAlignment="Center" Text="{Binding Puntaje1}"/>

<TextBlock Grid.Column="2" HorizontalAlignment="Center" Text="{Binding Puntaje2}"/>

<TextBlock Grid.Column="3" Text="{Binding Eq2}"/>

<ProgressBar Grid.Column="4" Minimum="0" Maximum="90" Value="{Binding Progreso}"/>

</Grid>

</DataTemplate>

</ListBox.ItemTemplate>

</ListBox>

<Button Grid.Column="1" Click="Button\_Click">MAS INFORMACION</Button>

</Grid>