



Anteproyecto
**IMPLEMENTACIÓN DE UN MOODLE CON WEB
DE ACCESO**

Autores: Herlin Magrid Arno Roa y Enmanuel Barut Gil Castillo

Fecha: 16 de marzo del 2025

Nombre del Ciclo: Administración De Sistemas Informáticos En Red

Curso escolar: 2023 - 2025

Contenido

1.	INTRODUCCIÓN GENERAL DEL PROYECTO	3
2.	DEFINICIÓN DEL PROBLEMA O NECESIDAD DETECTADA	3
3.	OBJETIVO GENERAL	3
4.	ALCANCE	3
5.	HERRAMIENTAS Y PROGRAMAS A UTILIZAR	4

1. INTRODUCCIÓN GENERAL DEL PROYECTO

1.1. Título del proyecto

Desarrollo e implementación de una plataforma de formación online con Moodle.

1.2. Participantes en el mismo y ciclo formativo

Herlin Magrid Arno Roa y Enmanuel Barut Gil Castillo

1.3. Tipo de proyecto

Desarrollo e implementación de un sistema de gestión de aprendizaje (MOODLE)

1.4. Áreas de conocimiento

Servicios de red e internet, sistemas operativos, implantación de aplicaciones web, bases de datos, seguridad y alta disponibilidad

2. DEFINICIÓN DEL PROBLEMA O NECESIDAD DETECTADA

En la actualidad, muchas instituciones educativas necesitan plataformas de aprendizaje online accesibles y funcionales. Moodle es una herramienta ampliamente utilizada, pero su implementación y configuración pueden ser complejas. Este proyecto busca crear una plataforma Moodle lista para ser utilizada, optimizada y con cursos de prueba, ofreciendo una solución efectiva para la formación a distancia.

3. OBJETIVO GENERAL

El objetivo de este proyecto es diseñar, instalar y configurar una plataforma Moodle funcional, permitiendo la gestión de cursos online, usuarios y materiales educativos, asegurando accesibilidad y seguridad en el entorno de aprendizaje.

4. ALCANCE

1. Instalación de Moodle:

- Configuración del servidor (Apache, MySQL, PHP).
- Descarga e instalación de Moodle.
- Configuración inicial del sistema.

2. Desarrollar una página web interactiva para acceder al portal de Moodle

- Diseñar e implementar una página de inicio de sesión utilizando HTML y CSS con un estilo atractivo e interactivo.
 - Configurar un formulario de login que simule la autenticación del usuario. Incluir un enlace directo al portal de Moodle, accesible desde la página web
3. Configuración de la plataforma:
 - Personalización del tema y diseño.
 - Creación de roles y permisos para usuarios (administradores, profesores, estudiantes).
 - Configuración de plugins y módulos adicionales.
 4. Creación de cursos de prueba:
 - Diseño de cursos con contenido multimedia (videos, documentos, cuestionarios).
 - Configuración de actividades y recursos (foros, tareas, exámenes).
 5. Seguridad y optimización:
 - Política de copia de seguridad
 - Seguridad SSL
 - Actualizaciones
 6. Documentación y entrega:
 - Creación de manuales de uso para administradores, profesores y estudiantes.
 - Entrega de la plataforma lista para su uso.

Este proyecto busca proporcionar una solución completa y funcional para instituciones educativas que requieran una plataforma de aprendizaje online, garantizando su facilidad de uso, seguridad y escalabilidad.

5. HERRAMIENTAS Y PROGRAMAS A UTILIZAR

- **XAMPP:** Lo utilizaremos para crear un servidor local que nos permita ejecutar aplicaciones web con Apache, MySQL y PHP.
- **Visual Studio Code:** Será nuestro editor de código principal para desarrollar y modificar archivos HTML, CSS, PHP, entre otros.
- **VirtualBox:** Nos servirá para crear y gestionar máquinas virtuales con distintos sistemas operativos, facilitando entornos de prueba.
- **FileZilla:** Se empleará como cliente FTP para transferir archivos entre el equipo local y servidores remotos de forma eficiente.
- **Moodle LMS:** Será la plataforma de gestión de aprendizaje que instalaremos y configuraremos para administrar cursos en línea.

- **Google Cloud:** Permitirá desplegar aplicaciones y servicios en la nube.
- **Windows:** Será el sistema operativo principal en nuestro entorno de desarrollo local.
- **Linux Ubuntu:** Se utilizará como sistema operativo alternativo para pruebas y posible implementación en servidores.
- **WordPress:** Nos ayudará como CMS (sistema de gestión de contenidos) para crear la web.
- **HTML:** Se empleará para estructurar el contenido de las páginas web.
- **CSS:** Lo utilizaremos para definir el diseño visual y la apariencia del sitio que desarrollemos.