

ID	001
Caso de Uso	Diseñar casa
Autor	Josue Cobos
Actor principal	Cliente registrado
Actor secundario	Cliente no registrado
Usa	Elegir casa base, Agregar detalle
Extiende	
Descripción	El cliente tiene la posibilidad de partir su diseño escogiendo una casa prediseñada, a partir de la cual se especificarán otras características de la casa hasta tener su diseño final.
Precondición	Cliente está registrado en la base de datos del sistema
Flujo principal	<div>1.-El cliente (registrado) escoge la opción diseñar casa en la interfaz gráfica</div> <div>2.-El controlador consulta las casas bases existentes</div> <div>3.-El controlador crea una nueva instancia de la casa base seleccionada</div> <div>4.-Una vez seleccionada la casa base, el cliente personaliza su diseño.</div> <div>5.-El controlador modifica las propiedades de la casa instanciada</div> <div>6.-El cliente (de ser necesario) agrega detalles a la casa base.</div> <div>7.-El controlador agrega los detalles seleccionados.</div> <div>8.-Se muestra el diseño final de la casa y se guardan cambios.</div>
Post-condición	El cliente puede realizar una cotización de la casa diseñada y enviarsela a si mismo por correo.
Flujo secundario	<div>1.-El cliente (registrado) escoge la opción diseñar casa en la interfaz gráfica</div> <div>2.-El controlador consulta las casas bases existentes</div> <div>3.-El controlador crea una nueva instancia de la casa base seleccionada</div> <div>4.-Una vez seleccionada la casa base, el cliente personaliza su diseño.</div> <div>5.-El controlador modifica las propiedades de la casa instanciada</div> <div>6.-El cliente (de ser necesario) agrega detalles a la casa base.</div> <div>7.-El controlador agrega los detalles seleccionados.</div> <div>8.-Se muestra el diseño final de la casa.</div> <div>9.-Se muestra la interfaz para registrarse, si el registro fue exitoso se guardan cambios.</div>
Regla de negocio	El cliente debe registrarse para poder guardar un diseño