

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE LAS AMÉRICAS



Nombres

Enmanuel Santos Díaz

Materia

Programación 3

Maestro/a

Kelyn Tejada

Fecha

23/11/2022

Matricula

2021-1164

Desarrolla el siguiente Cuestionario

1-Que es Git?

Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia, la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente.

2-Para que funciona el comando Git init?

Para tomar un directorio y convertirlo en un nuevo repositorio Git en el que puedas empezar a controlar sus versiones, simplemente puedes ejecutar `git init`. En primer lugar, introducimos esto en Obteniendo un repositorio Git, donde mostramos la creación de un nuevo repositorio para empezar a trabajar.

4-Que es una rama?

Una rama Git es simplemente un apuntador móvil apuntando a una de esas confirmaciones. La rama por defecto de Git es la rama `master`. Con la primera confirmación de cambios que realicemos, se creará esta rama principal `master` apuntando a dicha confirmación.

3-Como saber es que rama estoy?

Para saber qué ramas están disponibles y cuál es el nombre de la rama actual, ejecuta `git branch`. En el ejemplo anterior, se muestra cómo ver una lista de ramas disponibles ejecutando el comando `git branch` y cómo cambiar a una rama específica, en este caso, la rama `feature_inprogress_branch`.

5-Quien creo git?

Git es un proyecto de código abierto maduro y con un mantenimiento activo que desarrolló originalmente Linus Torvalds, el famoso creador del kernel del sistema operativo Linux, en 2005.

6-Cuales son los comandos más esenciales de Git?

- Git config
- Git init
- Git clone
- Git add
- Git commit
- Git log
- Git diff
- Git reset
- Git revert
- Git tag
- Git remote
- Git Branch
- Git checkout
- Git status
- Git merge
- Git rebase
- Git push
- Git pull

7-Que es git Flow?

Gitflow es un modelo alternativo de creación de ramas en Git en el que se utilizan ramas de función y varias ramas principales. Fue Vincent Driessen en nvie quien lo publicó por primera vez y quien lo popularizó.

8-Que es trunk-based development?

El desarrollo basado en troncos es una práctica de control de versiones en la que los desarrolladores fusionan pequeñas actualizaciones de forma frecuente en un "tronco" o rama principal.