

Universidad De San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente CUNOC

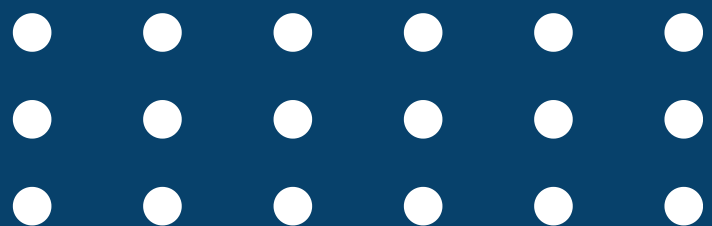


MANUAL DE USUARIO

202031773 Enmer Oswaldo Sandoval Mazariegos

Descripción de la aplicación

La aplicación tiene como objetivo aplicacion android desarrollada en kotlin en la que tiene diferentes headers diferentes tipos de texto de MARKDOWN



Requisitos para ejecutar

Entorno de desarrollo:

TELEFONO ANDROID

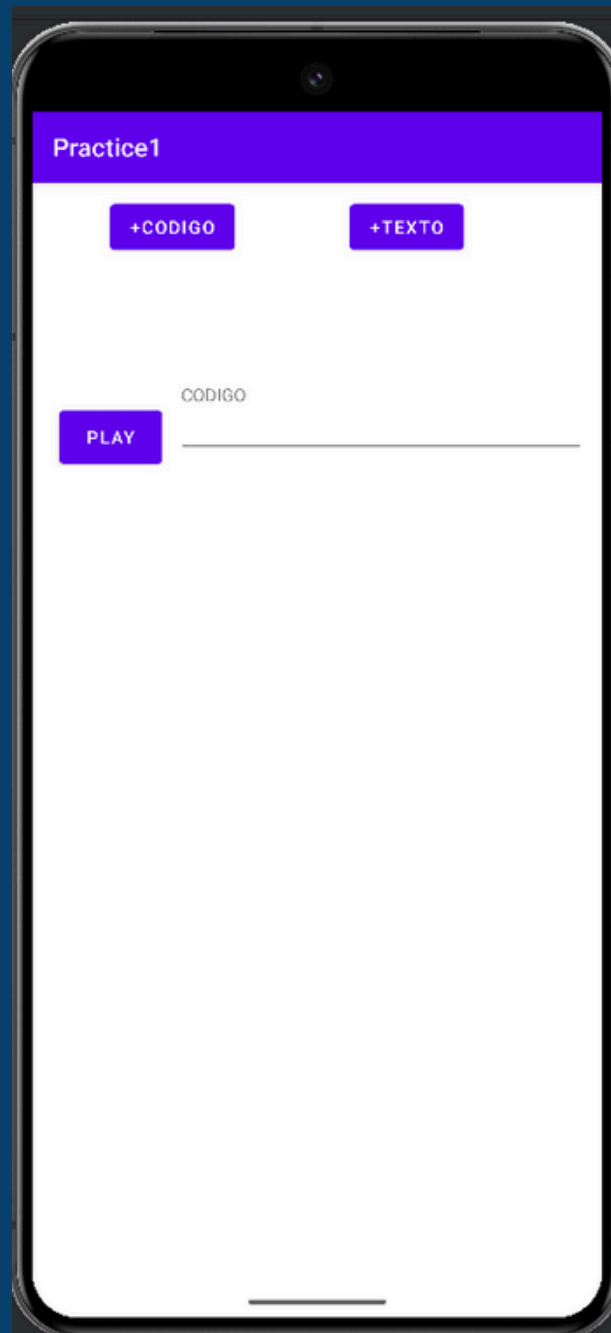
4 gb de ram para el dispositivo

1 gb de memoria

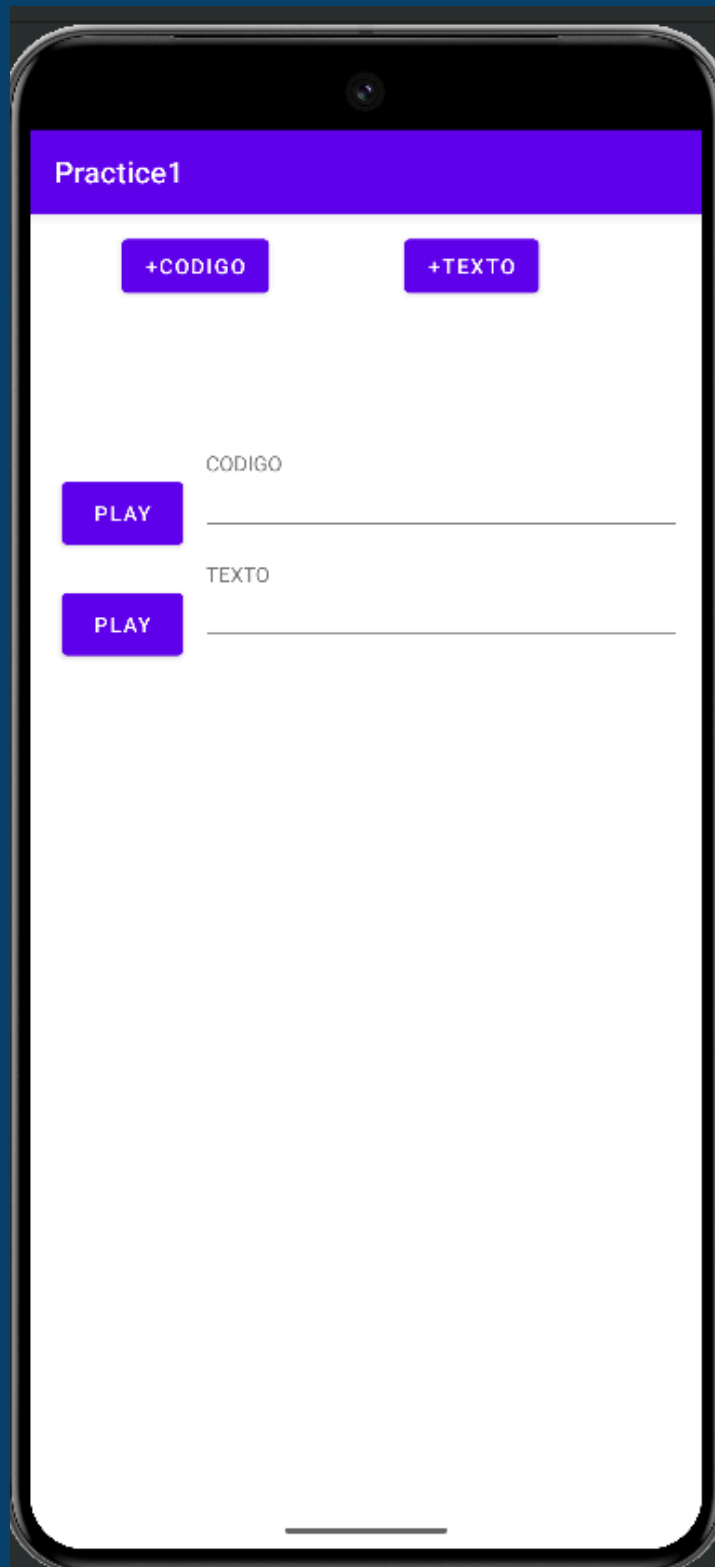
INTERFAZ GRAFICA



Aca tenemos nuestro menu principal si presionamos el boton deCodigo nos da el campo para meter codigo o si no para texto



Aca esta el ejemplo cuando presionamos el boton de codigo



Aca esta el ejemplo cuando presionamos el boton de texto

GRACIAS!!

Desarrollado por Enmer Sandoval

