

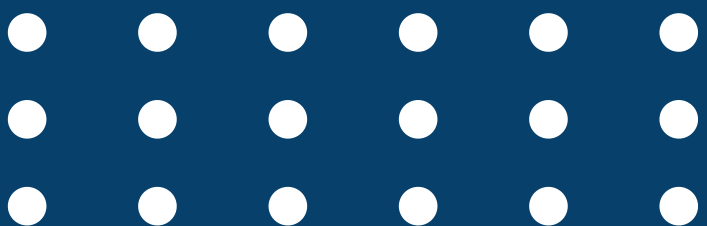
Universidad De San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente CUNOC



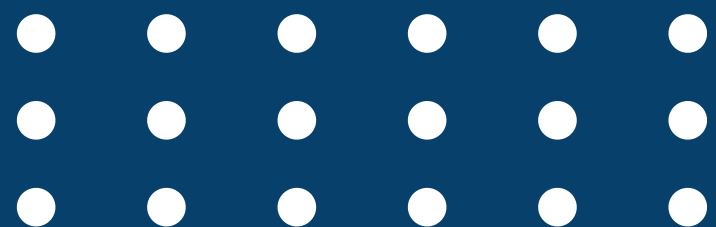
MANUAL DE USUARIO

202031773 Enmer Oswaldo Sandoval Mazariegos

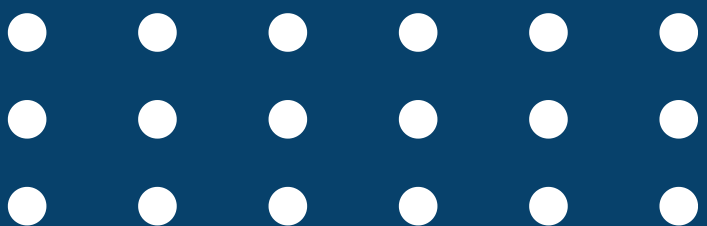
Juego



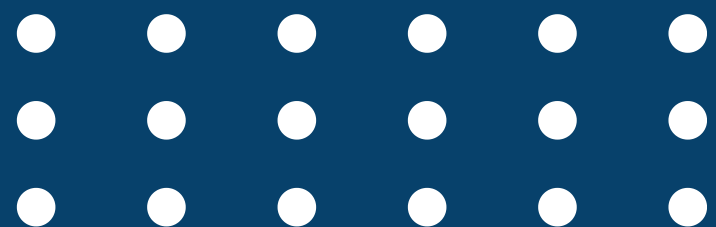
Se baraja una baraja de 52 cartas y se colocan siete columnas de cartas boca abajo sobre la mesa. La primera columna tiene una carta boca arriba, la segunda tiene una carta boca abajo y una boca arriba, la tercera tiene dos cartas boca abajo y una boca arriba, y así sucesivamente. Las cartas restantes se colocan boca abajo en un mazo en la esquina superior izquierda de la mesa, con una carta boca arriba sobre el mazo.



Movimientos: El jugador mueve las cartas entre las columnas para organizarlas en secuencias descendentes alternando colores. Por ejemplo, una carta negra (como un 7 de tréboles) puede colocarse sobre una carta roja (como un 8 de corazones), y viceversa. El objetivo es liberar las cartas boca abajo y exponer las que están debajo para su posible uso.



El mazo: El jugador puede dar la vuelta al mazo una carta a la vez. Las cartas del mazo pueden colocarse en las columnas de juego si cumplen con las reglas de secuencia descendente y colores alternados. Si no se pueden hacer más movimientos con las cartas del mazo, el jugador puede dar la vuelta al mazo restante para formar un nuevo mazo, pero solo se puede hacer un número limitado de veces.



Objetivo final: El juego continúa hasta que todas las cartas se han movido a las pilas de la base, o hasta que no se pueden hacer más movimientos legales. Si el jugador logra organizar todas las cartas en las pilas de la base, ¡ha ganado el juego!

