Manual Tecnico

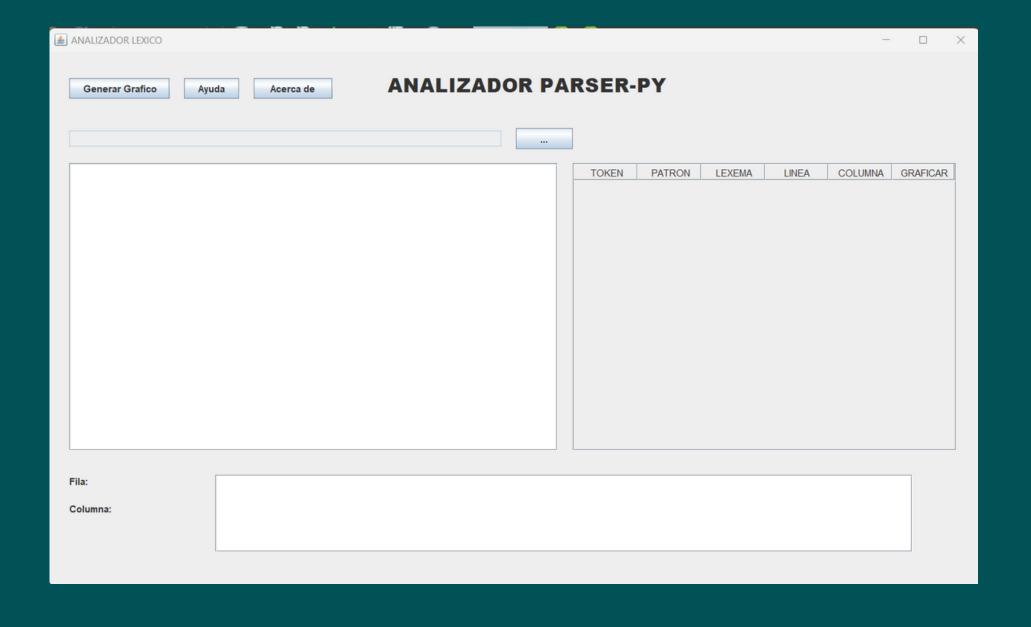
Analizador Lexico -Lenguajes Formales y de Programación



REQUISITOS:

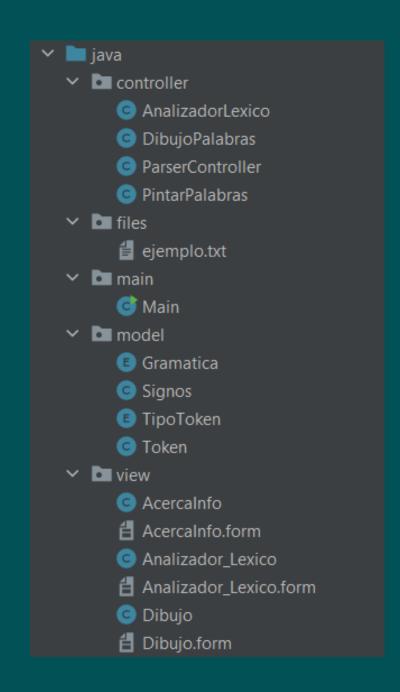
- JDK 17 instalado
- Intel celeron o superior
- 2gb de ram
- 50MB de espacio

Interfaz Grafica



Creada desde un JFrame usamos un JTextPane para ingresar el texto, usamos un JFileChooser y tambien una JTable para poder ver los lexemas generados, tenemos un JTextArea para ver la información de lexemas

JFileChooser



Clases usadas

Analizador

```
public AnalizadorLexico(List<Token> tokens) { this.tokens = tokens; }
public void analizandoTextArea(JTextPane textPane, JTextArea areaDeTexto, String resultados, JTable table) {
    tokens = analizar(textPane, resultados);
    for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < \text{tokens.size()}; \underline{i} + +) {
         String token = tokens.get(<u>i</u>).toString();
         <u>resultados</u> += token + "\n";
         areaDeTexto.setText(resultados);
    llenadoTable(table, tokens);
public List<Token> analizar(JTextPane textPane, String resultados) {
    String textAreaString = textPane.getText();
    List<Token> tokens = new ArrayList<>();
    StringBuilder palabra = new StringBuilder();
    Gramatica <u>tipoActual</u> = null;
    // Agregamos una variable para controlar el comportamiento del '#'
    for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < \text{textAreaString.length}(); \underline{i} + +) {
         char \underline{c} = textAreaString.charAt(\underline{i});
         String palabraString = palabra.toString();
         if (inicioPalabra(c)) {
             if (palabraString.startsWith("\"") && !palabraString.endsWith("\"")) {
                  \underline{c} = textAreaString.charAt(\underline{i} + 1);
```

Analizador

```
if (inicioPalabra(c)) {
    if (palabraString.startsWith("\"") && !palabraString.endsWith("\"")) {
        \underline{c} = textAreaString.charAt(\underline{i} + 1);
        palabra.append(c);
        procesarPalabra(tokens, palabra.toString(), tipoActual);
        palabra.setLength(0);
        tipoActual = null;
        if (tipoActual == Gramatica.COMENTARIO) {
                procesarPalabra(tokens, palabra.toString(), tipoActual);
                palabra.setLength(0);
                tipoActual = null;
        } else if (tipoActual != Gramatica.COMENTARIO) {
            procesarPalabra(tokens, palabra.toString(), tipoActual);
            palabra.setLength(0);
            <u>tipoActual</u> = null;
    palabra.append(c);
    tipoActual = determinarTipo(palabra.toString(), tipoActual);
```

ENUM

```
package model;
9@usages ≗ Enmer
public enum Gramatica {
   IDENTIFICADOR,
   ARITMETICO,
   COMPARACION,
```

```
//Simbolos aritmeticos
MULTIPLICACION,
DIFERENTE,
```

```
PARENTESISAPERTURA,
```

```
PARENTESISAPERTURA,
PARENTESISCIERRE,
LLAVEAPERTURA,
CORCHETEAPERTURA,
CORCHETECIERRE,
PUNTO,
DOS_PUNTOS,
COMILLAS,
COMILLASDOBLES,
//Numeros
```

CLASE TOKEN

```
package model;
23_usages    ≗ Enmer
   private Gramatica token;
   private Gramatica gramatica;
   private String lexema;
   private int columna;
   public Token() {
   public Token(Gramatica token ,Gramatica gramatica, String lexema, int fila, int columna) {
       this.gramatica = gramatica;
```