



### Université Cadi Ayyad École Supérieure De Technologie-Safi Département : Informatique Filière : genie informatique first year

### Rapport du TP N°1 java avancée

# Gestion des employés

Réalisé par : EN-NAHLI DOUAA

Encadré par : Mme. ELKHROF Leila

Année Universitaire: 2024/2025

# Table des matières

Inroduction			
Oı	utils &	& environnement de travail	5
	1	Environnement de travail	5
	2	Outils de travail	
	3	Language de Programmation	6
1	Réa	lisation	7
	1	Création de la base de donnée	7
		1.1 Script base de donnée	
	2	Architecture MVC (Model-View-Controller)	8
		2.1 Model	8
		2.2 DAO	11
		2.3 Controller	13
2	Rés	ultats	16
	1	Tables Crées	16
	2	Résultats de la partie View	16
	3	Après Ajout	17
	4	Après modification	18
	5	Apres Suppression	19
3	Con	nclusion générale	21
4	Réfé	érences	21

# Table des figures

1	intellij idea logo
2	MySQL Workbench logo
3	xampp logo
4	java developpement kit logo
5	java logo
2.1	Tables de la base de donnée
2.2	Interface Utilisateur
2.3	Resultat Ajout
2.4	Affichage de l'Ajout
2.5	Resultat de modification
2.6	Affichage de modification
2.7	Resultat de suppression
2.8	affichage de tous ce qui est stocké à la base de donnée

## **Inroduction**

Ce travail pratique (TP) se concentre sur le développement d'une application Java dédiée à la gestion des employés, en adoptant une structure basée sur l'architecture MVC (Model-View-Controller). Ce projet s'inscrit dans le cadre de l'apprentissage des concepts fondamentaux de la programmation orientée objet (POO) et de la mise en œuvre d'interfaces graphiques avec la bibliothèque Swing. Il offre également une opportunité d'approfondir les compétences en conception logicielle et en organisation structurée du code pour garantir une séparation claire des responsabilités.

L'objectif principal est de développer une application intuitive et fonctionnelle permettant de manipuler des données d'employés. L'application est conçue pour gérer l'ajout, la modification, la suppression et l'affichage des informations des employés, tout en assurant une interface utilisateur fluide et interactive. Grâce à l'implémentation des principes de l'architecture MVC, ce projet garantit une maintenance simplifiée et une évolutivité de l'application.

Les fonctionnalités principales incluent :

- Ajout d'employés avec des informations complètes.
- Modification des données des employés.
- Suppression des employés.
- Affichage de la liste des employés.

Cette application vise non seulement à développer une solution technique pour la gestion des employés, mais aussi à démontrer la puissance des concepts de la programmation orientée objet combinée à une architecture bien définie. Elle constitue une étape fondamentale dans l'acquisition des compétences nécessaires pour des projets logiciels plus complexes à l'avenir.

# Outils & environnement de travail

### 1 Environnement de travail



Figure 1 – intellij idea logo

• Intellij idea : est un environnement de développement intégré (IDE) développé par JetBrains, conçu principalement pour le développement en Java. Reconnu pour ses fonctionnalités intelligentes et sa grande efficacité, il prend également en charge de nombreux autres langages et frameworks comme Kotlin, Groovy, Scala, Python.

### 2 Outils de travail



FIGURE 2 – MySQL Workbench logo

• MySQL Workbench: un outil de travail graphique conçu pour faciliter la conception, l'administration, et la gestion des bases de données MySQL. Il fournit une interface utilisateur intuitive permettant de travailler avec des bases de données sans avoir à utiliser uniquement des commandes en ligne.



Figure 3 – xampp logo

• xampp : En parallèle, le projet vise à fournir des outils de gestion robustes pour le corps administratif, avec une fonctionnalité de multi-rôle, permettant à chaque agent d'accéder à un compte adapté à ses responsabilités spécifique



Figure 4 – java developpement kit logo

• java developpement kit : st un ensemble d'outils logiciels nécessaires pour développer des applications Java. Il inclut les composants essentiels pour coder, compiler, exécuter et déboguer des programmes Java.

### 3 Language de Programmation



Figure 5 – java logo

• Java : un langage de programmation orienté objet et une plateforme largement utilisée pour le développement d'applications logicielles. Il a été créé par Sun Microsystems (maintenant propriété d'Oracle) en 1995 et reste l'un des langages les plus populaires au monde, notamment pour les applications d'entreprise, le développement mobile (Android) et les applications web.

# Réalisation

### 1 Création de la base de donnée

### 1.1 Script base de donnée

```
-- Cration de la base de donn es
2 CREATE DATABASE EmployeDB;
4 -- Utilisation de la base de donn es
5 USE EmployeDB;
7 -- Cration de la table des employs
8 CREATE TABLE Employes (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    first_name VARCHAR(50),
10
   last_name VARCHAR(50),
11
    email VARCHAR(100),
12
    phone_number VARCHAR(20),
    salary DECIMAL(10, 2),
    role VARCHAR(50),
    poste VARCHAR (50)
17 );
18 -- Cration de la table Role
19 CREATE TABLE Role (
name varchar(30) NOT NULL
21 );
22 -- Cration de la table Poste
23 CREATE TABLE Poste (
 name varchar(30) NOT NULL
25 );
```

Listing 1.1 – Script SQL de la base de données

• Ce script est ecrit sur MySQL Workbench pour creation la base de donnée pour etre lier à au code via le driver JDBC pour garantir la gestion .

### 2 Architecture MVC (Model-View-Controller)

L'architecture MVC est un modèle de conception qui sépare les responsabilités au sein d'une application, facilitant ainsi la gestion et la maintenance du code. Elle repose sur trois composants principaux :

#### 2.1 Model

Le modèle représente les données et la logique métier de l'application. Il gère l'accès aux données, effectue les calculs nécessaires et fournit les informations à la vue.

#### **Employer**

```
package model;
3 import enums.*;
5 public class Employer {
      private int id;
      private String firstName;
      private String lastName;
     private String email;
10
     private int phoneNumber;
11
      private double salary;
      private Role role;
13
      private Poste poste;
14
15
      public Employer(int id, String firstName, String lastName, String email, int
     phoneNumber, double salary, Role role, Poste poste) {
         this.id = id;
17
          this.firstName = firstName;
18
          this.lastName = lastName;
          this.email = email;
20
          this.phoneNumber = phoneNumber;
          this.salary = salary;
          this.role = role;
          this.poste = poste;
24
25
      }
26
      public int getId() {
27
          return id;
28
      }
29
      public String getFirstName() {
31
          return firstName;
32
33
      public String getLastName() {
          return lastName;
36
37
      public String getEmail() {
39
         return email;
```

```
41
42
      public int getPhoneNumber() {
43
          return phoneNumber;
44
45
46
      public double getSalary() {
47
           return salary;
48
49
50
      public Role getRole() {
           return role;
52
53
54
      public Poste getPoste() {
           return poste;
56
57
58 }
```

#### **EmployerLogic**

```
package model;
import enums.*;
3 import dao.EmployerDAO;
4 import java.util.List;
5 public class EmployerLogic {
6
      private EmployerDAO dao;
      public EmployerLogic (EmployerDAO dao) {
          this.dao = dao;
10
11
      public boolean addEmployer(int id, String firstName, String lastName, String email,
13
     int phoneNumber, double salary, Role role, Poste poste) {
14
          if (isValidEmail(email)) {
15
              return dao.addEmployer( new Employer(
16
                   id,
17
                   firstName,
18
19
                   lastName,
20
                   email,
                   phoneNumber,
21
                   salary,
23
                   role,
                   poste
24
25
              ));
          }
26
27
          return false;
28
      }
29
30
31
      public boolean updateEmployer(int id, String firstName, String lastName, String
32
     email, int phoneNumber, double salary, Role role, Poste poste) {
33
```

```
34
35
          if ( isValidEmail(email) ) {
36
37
               Employer employer = new Employer(
                   id,
38
                   firstName,
39
                   lastName,
40
                   email,
41
                   phoneNumber,
42
                   salary,
43
                   role,
44
                   poste
45
46
               );
47
               return dao.updateEmployer(employer);
48
           }
49
50
          return false;
51
52
53
      private boolean isValidEmail(String email) {
54
          return email.contains("@gmail.com") ? true : false;
55
56
57
58
      public boolean deleteEmployer(int id) {
59
          return dao.deleteEmployer(id);
60
61
62
      public List<Employer> getAllEmployers() {
63
          return dao.getAllEmployers();
64
65
66
67
```

#### 2.2 DAO

Le DAO est une couche qui permet de gérer l'interaction avec une base de données, en effectuant des opérations telles que la création, la lecture, la mise à jour et la suppression (CRUD) des données.

#### **DBConnection**

```
package dao;
import java.sql.Connection;
4 import java.sql.DriverManager;
5 import java.sql.SQLException;
7 public class DBConnection {
     private static final String URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/
     gestion_employes";
     private static final String USERNAME = "root";
10
     private static final String PASSWORD = "";
      public static Connection getConnection() throws SQLException {
13
          return DriverManager.getConnection(URL, USERNAME, PASSWORD);
14
15
16 }
```

#### **EmployerDAO**

```
package dao;
3 import java.sql.*;
4 import java.util.ArrayList;
5 import java.util.List;
6 import model. Employer;
7 import enums.Role;
8 import enums.Poste;
public class EmployerDAO implements EmployerInterface {
11
      private Connection connection;
12
      public EmployerDAO() {
14
         try {
15
              connection = DBConnection.getConnection();
16
          } catch (SQLException connectionException) {
              connectionException.printStackTrace();
18
      }
20
21
      @Override
23
24
      public boolean addEmployer(Employer employer) {
25
          try (PreparedStatement addStatement = connection.prepareStatement(
              "INSERT INTO employers (first_name, last_name, email, phone, salary,
26
     role, poste) VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)")) {
```

```
addStatement.setString(1, employer.getFirstName());
28
              addStatement.setString(2, employer.getLastName());
29
              addStatement.setString(3, employer.getEmail());
30
              addStatement.setInt(4, employer.getPhoneNumber());
31
              addStatement.setDouble(5, employer.getSalary());
32
              addStatement.setString(6, employer.getRole().name());
              addStatement.setString(7, employer.getPoste().name());
34
35
              return addStatement.executeUpdate() > 0;
36
37
          } catch (SQLException addException) {
              addException.printStackTrace();
39
40
              return false;
41
43
      @Override
45
      public boolean updateEmployer(Employer employer) {
46
          try (PreparedStatement updateStatement = connection.prepareStatement("
47
     UPDATE employers SET first_name = ?, last_name = ?, email = ?, phone = ?,
     salary = ?, role = ?, poste = ? WHERE id = ?")) {
48
49
              updateStatement.setString(1, employer.getFirstName());
              updateStatement.setString(2, employer.getLastName());
50
              updateStatement.setString(3, employer.getEmail());
              updateStatement.setInt(4, employer.getPhoneNumber());
              updateStatement.setDouble(5, employer.getSalary());
53
              updateStatement.setString(6, employer.getRole().name());
54
              updateStatement.setString(7, employer.getPoste().name());
              updateStatement.setInt(8, employer.getId());
56
              return updateStatement.executeUpdate() > 0;
58
          } catch (SQLException updateException) {
60
              updateException.printStackTrace();
61
              return false;
62
63
64
      }
65
      @Override
      public boolean deleteEmployer(int id) {
67
          try (PreparedStatement deleteStatement = connection.prepareStatement("
68
     DELETE FROM employers WHERE id = ?")) {
              deleteStatement.setInt(1, id);
70
71
              return deleteStatement.executeUpdate() > 0;
72
          } catch (SQLException deleteException) {
              return false;
74
75
      }
76
      @Override
78
      public List<Employer> getAllEmployers() {
```

```
List<Employer> employers = new ArrayList<>();
80
          try (ResultSet getResult = connection.prepareStatement("SELECT * FROM
81
     employers").executeQuery()) {
82
               while (getResult.next()) {
83
                   employers.add(new Employer(
84
                       getResult.getInt("id"),
                       getResult.getString("first_name"),
86
                       getResult.getString("last_name"),
                       getResult.getString("email"),
88
                       getResult.getInt("phone"),
                       getResult.getDouble("salary"),
90
91
                       Role.valueOf(getResult.getString("role")),
                       Poste.valueOf(getResult.getString("poste"))
92
                   ));
               }
94
           } catch (SQLException getException) {
               getException.printStackTrace();
98
          return employers;
100
```

#### **EmployerInterface**

```
package dao;

import java.util.List;
import model.Employer;

public interface EmployerInterface {
   boolean addEmployer(Employer employer);
   boolean updateEmployer(Employer employer);
   boolean deleteEmployer(int id);
   List<Employer> getAllEmployers();
}
```

#### 2.3 Controller

Le contrôleur gère les actions de l'utilisateur. Il reçoit les événements de la vue, interagit avec le modèle pour effectuer des opérations (par exemple, ajout, modification, suppression de données), puis met à jour la vue en conséquence.

#### **EmployerInterface**

```
package controller;

import view.*;
import dao.*;
import model.*;
import enums.*;
```

```
7 import java.util.List;
8 import javax.swing.JOptionPane;
9 public class EmployerController {
      private FormFrame frame;
      private EmployerLogic employerLogic;
13
      public EmployerController(FormFrame frame, EmployerLogic employerLogic) {
14
          this.frame = frame;
15
          this.employerLogic = employerLogic;
16
          frame.getBtnPanel().getAddBtn().addActionListener(addEvent -> addEmployer
18
      ());
          frame.getBtnPanel().getUpdateBtn().addActionListener(updateEvent ->
19
     updateEmployer());
          frame.getBtnPanel().getRemoveBtn().addActionListener(deleteEvent ->
20
     deleteEmployer());
          loadEmployers();
21
22
23
      private void addEmployer() {
24
          try {
26
              if (employerLogic.addEmployer(
                       1,
28
                       frame.getInPanel().getFirstNameField().getText(),
                       frame.getInPanel().getLastNameField().getText(),
30
                       frame.getInPanel().getEmailField().getText(),
31
                       Integer.parseInt(frame.getInPanel().getTelephoneNumberField().
     getText()),
                       Double.parseDouble(frame.getInPanel().getSalaryField().getText
     ()),
                       Role.valueOf(frame.getInPanel().getSelectedRole().toString()),
34
35
                       Poste.valueOf(frame.getInPanel().getSelectedPoste().toString()
     )
36
                  ))
               {
                   JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Employer added successfully
38
      .");
39
                   loadEmployers();
              } else {
40
                   JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Failed to add employer.");
41
42
          } catch (Exception e) {
43
              JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Invalid input: " + e.getMessage
      ());
45
          }
46
      private void updateEmployer() {
48
       try {
           if (employerLogic.updateEmployer(
50
51
                    frame.getListPanel().getSelectedRowId(),
                    frame.getInPanel().getFirstNameField().getText(),
52
                    frame.getInPanel().getLastNameField().getText(),
53
```

```
frame.getInPanel().getEmailField().getText(),
54
                    Integer.parseInt(frame.getInPanel().getTelephoneNumberField().
55
     getText()),
                    Double.parseDouble(frame.getInPanel().getSalaryField().getText())
56
                    Role.valueOf(frame.getInPanel().getSelectedRole().toString()),
57
                    Poste.valueOf(frame.getInPanel().getSelectedPoste().toString())
58
              ))
59
           {
60
               JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Employer updated successfully
61
      .");
               loadEmployers();
62
63
           } else {
               JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Failed to update employer.");
64
65
       } catch (Exception e) {
66
           JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Invalid input: " + e.getMessage());
67
68
       }
69
70
      private void deleteEmployer() {
71
       try {
           if (employerLogic.deleteEmployer(frame.getListPanel().getSelectedRowId())
73
     ) {
               JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Employer deleted successfully
74
      .");
               loadEmployers();
75
           } else {
76
               JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Failed to delete employer.");
       } catch (Exception e) {
79
           JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Invalid input: " + e.getMessage());
       }
81
82
      }
83
84
      private void loadEmployers() {
          frame.getListPanel().updateEmployerList(employerLogic.getAllEmployers());
85
86
87
```

## Résultats

### 1 Tables Crées



FIGURE 2.1 – Tables de la base de donnée

### 2 Résultats de la partie View

La couche View représente l'interface utilisateur de l'application et permet l'interaction entre l'utilisateur et le système. Dans ce projet, l'interface a été conçue avec le framework Swing en Java, qui fournit des composants graphiques riches et personnalisables.

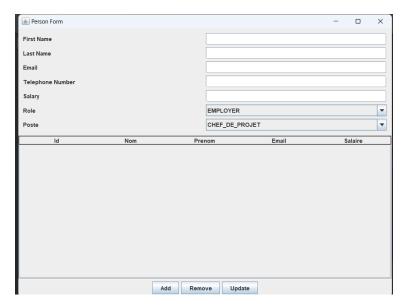


Figure 2.2 – Interface Utilisateur

### 3 Après Ajout

Après l'ajout d'un employé, les informations saisies par l'utilisateur dans le panneau d'entrée sont validées et transmises à la couche Controller, qui communique avec la logique métier pour enregistrer les données. Une fois l'opération réussie, la liste des employés est automatiquement mise à jour dans le panneau d'affichage, reflétant les changements en temps réel.

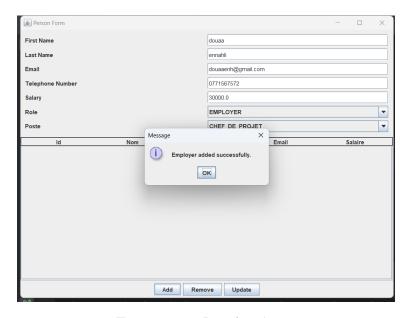


FIGURE 2.3 – Resultat Ajout

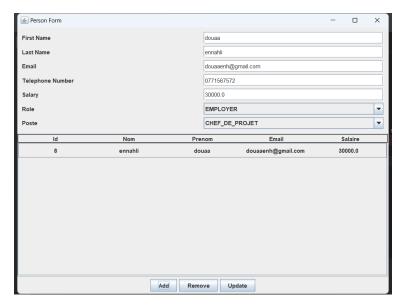


FIGURE 2.4 – Affichage de l'Ajout

# 4 Après modification

Après la mise à jour d'un employé, les nouvelles informations saisies par l'utilisateur dans le panneau d'entrée sont validées et transmises à la couche Controller, qui assure leur traitement via la logique métier.

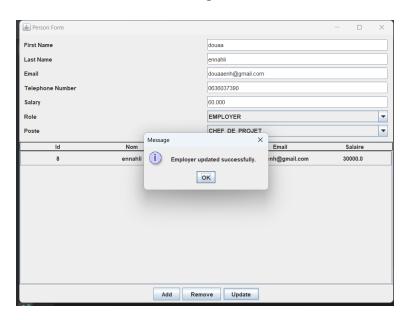


FIGURE 2.5 – Resultat de modification

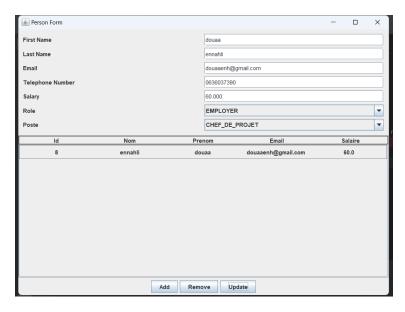


FIGURE 2.6 – Affichage de modification

## 5 Apres Suppression

Lorsqu'un employé est supprimé, l'utilisateur sélectionne l'employé concerné dans la liste affichée et confirme l'action en cliquant sur le bouton Supprimer. Cette demande est transmise à la couche Controller, qui s'assure de la suppression de l'enregistrement via la logique métier.

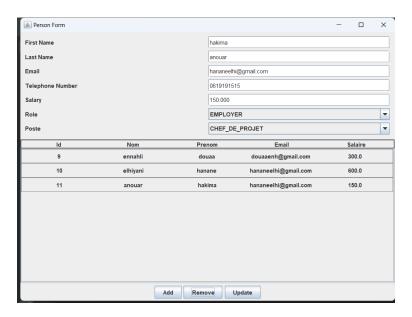


Figure 2.7 – Resultat de suppression

Tous ca est stocké dans la base de donnée voici le resultat.



FIGURE 2.8 – affichage de tous ce qui est stocké à la base de donnée

# Conclusion générale

En conclusion, ce Tp a permis de mettre en œuvre une application de gestion des employés en utilisant l'architecture \*\*MVC\*\*. Grâce à cette structure, nous avons séparé clairement les responsabilités entre la logique métier, l'interface utilisateur et le traitement des données, garantissant ainsi une application modulaire, maintenable et extensible. L'intégration de fonctionnalités telles que l'ajout, la mise à jour et la suppression d'employés a renforcé notre compréhension des concepts de programmation orientée objet et de gestion d'interfaces graphiques en Java. Ce travail pratique illustre l'importance de structurer et d'organiser le code pour développer des applications robustes et performantes.

# Références

```
java:
https://www.java.com/en/download/
intellij idea:
https://www.jetbrains.com/idea/download/?ref=freeStuffDevsection=windows
XAMPP:
https://www.apachefriends.org/fr/index.html
jdk 23:
https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/
```