

1. Tecnologías usadas

El proyecto multimedia, "**Mixeet**", para la asignatura de Sistemas de Difusión Multimedia ha implementado las siguientes funcionalidades:

<i>Sistema de autenticación con redes sociales (Google+/Youtube)</i>	<i>Google+ API Youtube API</i>
<i>Geolocalización del usuario</i>	<i>Google Maps API</i>
<i>Generación de formato e-pub</i>	<i>https://github.com/cyrilis/epub-gen</i>