# Introducción

## Presentación y Objetivos generales

Explicación breve del proyecto y detalle de sus objetivos generales.

## Funcionalidades del proyecto

Dependiendo de los objetivos generales, aquí se detallan las funcionalidades del proyecto. Es importante destacar que se explicará claramente QUÉ hace cada una de las funciones. Se debe incluir una tabla (ver **Tabla 1**) al final con la información referente al identificador de dicha función y nombre de la misma.

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Nombre función |
| TODO está | centrado. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Tabla 1**. Tabla con las funciones del proyecto.

Recordad que a partir de ahora se hará referencia a las funciones según su identificador.

## Requerimientos no funcionales / Restricciones del proyecto

Requerimientos hardware y software mínimos para la compilación y ejecución del proyecto. Máquinas, programas, librerías,… que se van a emplear para su creación. Posibles restricciones de coste, tiempo, y otras que afecten al desarrollo del mismo