

# En Bas



Caillol Florian - El Yandouzi Sami - Gilet Theophile - Royet Julian - Soulier Nathan



# Trailer

[lien](#)



# Notre interprétation du sujet

Aleatoire



Rejouabilite

Generation de la map aleatoire

Comportement des ennemis aleatoire

Spawn<sub>1</sub> d'ennemis aleatoire

1: Apparition



Le concept de  
notre jeu



Construction



Combat

Exploration





# Repartition des taches

Florian : Majorite des graphismes, trailer

Sami : Systeme d'inventaire, graphismes,  
jaquette

Theophile : Construction / destruction de  
l'environnement

Julian : Generation aleatoire de la map,  
systeme de lumiere

Nathan : Affichage graphique, hitbox<sub>1</sub>

1: Masque de collision