UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS Organización de Lenguajes y Compiladores 1 N Mario José Bautista Fuentes Xhunik Nikol Miguel Mutzutz



Hoja de Calificación Proyecto 1

Fecha Calificación://		
Nombre:	Carne:	

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
-Comentarios	1		
Comentarios de una línea	0.5		
Comentarios multi-linea	0.5		
Estrategias	4	1	1
Sintaxis correcta	1		
Acción inicial	1		
Reglas (if y else)	2		
Partidas/Match	5		5
Sintaxis correcta	1		
Usa las estrategias establecidas	1		
Rondas	1		
Puntuación	2		
Punto de entrada	4		
Sintaxis correcta	1 Falta	solo una producción pa	ra tener varias pa
Corre las partidas	2		
Usa el seed	1		
Operaciones lógicas/booleanas	5		
And	2		
Or	2		
Not	1		
Operaciones Relacionales	8		
Igual	2		
No igual	2		

Mayor que	1	
Menor que	1	
Mayor o igual	1	
Menor o igual	1	
Funciones del sistema	13	
get_move	4	
last_move	3	
get_moves_count	3	
get_last_n_moves	3	
Estados del sistema	13	
round_number	2.5	
opponent_history	2.5	
self_history	2.5	
total_rounds	2.5	
random	3	
Salida del desarrollo de la partida	15	
Configuración de la partida	4	
Desarrollo	5	
Resumen	6	125
Entorno de Trabajo	4	
Área de Edición	0.5	
Área Salida	1	
Abrir Archivo	0.5	
Nuevo Archivo	0.5	
Guardar Archivo	0.5	
Mostrar Resultado	0.5	
Mostrar Reportes	0.5	
Reportes	8	را
Reporte de lexemas	4	
Reporte de error	4	
Documentación	10	10
Manual de Usuario	3.5	
Manual Técnico	3.5	
Gramática en formato Backus-Naur-form	3	
Preguntas	10	\ 0
Pregunta 1	5	
Pregunta 2	5	

TOTAL	100					
NOTA: Aquí se describen todas las restriccione	es tanto del n	covecto como de la calific	ación			
NOTA : Aquí se describen todas las restricciones tanto del proyecto como de la calificación, Las copias parciales o totales causarán una anulación del proyecto y serán reportadas a la escuela.						
Zas copsus parciales o cotases cuasaran ana ani	anderon der pr	oyeeto y seram reportada.	y a la escacia.			
Estoy conforme con la nota obtenida						
Firma del Alumno		Firma del Auxiliar				