UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ORGANIZACIÓN COMPUTACIONAL

CATEDRÁTICO: ING. OTTO RENE ESCOBAR LEIVA

TUTOR ACADÉMICO: JUAN JOSUE ZULETA BEB



**PRÁCTICA 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Carné** |
| Enner Esaí Mendizabal Castro | 202302220 |
| Esteban Sánchez Túchez | 202300769 |
| Juan José Sandoval Ruiz | 202300710 |
| Brandon Antonio Marroquin Pérez | 202300813 |
| David Estuardo Barrios Ramírez | 202300670 |

GUATEMALA, 08 DE MARZO DEL 2,025

**ÍNDICE**

[INTRODUCCIÓN 1](#_Toc191670639)

[OBJETIVOS 2](#_Toc191670640)

[Objetivo general 2](#_Toc191670641)

[Objetivos Específicos 2](#_Toc191670642)

[CONTENIDO 2](#_Toc191670643)

[EQUIPO UTILIZADO 3](#_Toc191670644)

[PRESUPUESTO 3](#_Toc191670645)

[APORTE INDIVIDUAL DE CADA INTEGRANTE 3](#_Toc191670646)

[Aporte de Enner Mendizabal - 202302220 3](#_Toc191670647)

[Aporte de Esteban Sánchez Túchez 3](#_Toc191670648)

[Aporte de Juan José Sandoval Ruiz 3](#_Toc191670649)

[Aporte de David Estuardo Barrios Ramírez 3](#_Toc191670650)

[Aporte de Brandon Antonio Marroquin Pérez 3](#_Toc191670651)

[CONCLUSIONES 4](#_Toc191670652)

[ANEXOS 4](#_Toc191670653)

# INTRODUCCIÓN

En el desarrollo de sistemas digitales modernos, el diseño de circuitos capaces de realizar operaciones aritméticas, lógicas y comparativas es fundamental para comprender el funcionamiento de las computadoras y microprocesadores. Uno de los componentes esenciales en este tipo de sistemas es la Unidad Aritmética Lógica (ALU), la cual es responsable de ejecutar cálculos matemáticos básicos y operaciones lógicas. Esta práctica tiene como objetivo principal diseñar e implementar una ALU combinacional que permita realizar diversas operaciones con dos números binarios de 4 bits, utilizando únicamente compuertas lógicas y componentes MSI (Medium Scale Integration).

En esta practica, se desarrollará un prototipo llamado "LogicCalc", el cual emulará el funcionamiento de una ALU simplificada. El diseño debe ser capaz de ejecutar ocho operaciones distintas, divididas en tres categorías principales: operaciones aritméticas (suma, resta, multiplicación y potenciación), operaciones lógicas (AND, OR, NAND y XNOR) y comparación de valores. El usuario podrá seleccionar la operación a realizar mediante un controlador de 3 bits, y los resultados se mostrarán de manera clara a través de displays de 7 segmentos y LEDS.

La practica no solo se limita a la simulación digital, sino que también requiere la implementación física del circuito. Para ello, es necesario construir dos placas específicas que ejecuten las operaciones designadas, garantizando una presentación clara a través de un encapsulamiento. Este enfoque permite comprender cómo funcionan los circuitos reales, reforzando la relación entre la teoría digital y su aplicación práctica.

# OBJETIVOS

## Objetivo general

FGHFGH

## Objetivos Específicos

* FDGHDFHFH

# CONTENIDO

XCBCBDFVBDFGVDF

# EQUIPO UTILIZADO

BFGH

# PRESUPUESTO

# APORTE INDIVIDUAL DE CADA INTEGRANTE

## Aporte de Enner Mendizabal - 202302220

XCVBXCBCVBCV

## Aporte de Esteban Sánchez Túchez

XCVCXVBCVB

## Aporte de Juan José Sandoval Ruiz

XCVXCBCXVB

## Aporte de David Estuardo Barrios Ramírez

CXVBXCVBCXVB

## Aporte de Brandon Antonio Marroquin Pérez

TCXVBCXVBCVXBCVB

# CONCLUSIONES

* DFGHGFHFGH

# ANEXOS

1. **ENLACE AL VIDEO GRUPAL DE LOS CIRCUITOS FÍSICOS**