

# Hackathon #1

Nathalie Morvan – [nmorvan.pro@gmail.com](mailto:nmorvan.pro@gmail.com)

# Objectifs

- Réutiliser vos connaissances (UI, UX, prog)
- En apprendre de nouvelles par projet
- Mener un projet de A à Z (conception, développement, tests)
  - Sauf recettes et mise en production
- Travailler en équipe
  - Organisation
  - Partage de code
- Fixer un socle commun à partir duquel on ajoutera
  - POO
  - BDD

# Votre mission, si vous l'acceptez...

- Un psychiatre reçoit ses patients du lundi au vendredi de 8h à 13h
- Chaque séance dure 45 min
- La dernière séance d'une journée commence à 12h
- Après chaque séance, le psychologue réserve 15 min pour rédiger un compte-rendu de la séance qu'il vient de terminer
- Sa secrétaire part 1 an en congé sabbatique, il souhaite mettre en place une interface simple de prise de rendez-vous en ligne

# Limites réalistes

- Pas de gestion de comptes utilisateurs (tout le monde peut tout faire et tout voir)
- On gère une semaine seulement
- Un patient correspond juste à un nom (pas de gestion des autres coordonnées)
- On veut pouvoir voir le nom des patients ayant rendez-vous sur cette semaine
- On veut pouvoir prendre un rendez-vous
- On veut pouvoir annuler un rendez-vous
- On veut pouvoir reporter un rendez-vous à un autre moment, dans la même semaine

# Contraintes techniques

- Développement « from scratch »
- Langages HTML, CSS, JS
- Utilisation de tableaux à deux dimensions en JS
- Stockage dans le localStorage du navigateur
- Partage de code sur GitHub

# Méthodologie

- Équipes de 3 à 4 personnes
- Mockup
- Priorisation des fonctionnalités
- Développement en sprint
  - À vous de déterminer leur durée
  - Présentation au PO à la fin de chaque sprint
- Fin des dev à 15h00 pour faire le tour des différentes solutions