

82 rue Maberly,
80000 Amiens, FRANCE

+33 6 72 82 53 57

colmant.etienne@gmail.com

Étienne COLMANT

Développeur Web



Je suis passionné par ce que je fait.

Le Développement web est riche en défis et découvertes.

ACTIVITES

Reconstitution Gauloise - «Ambiani»
Création Artisanale - Cuir
Karaté - Ceinture bleue
Jeux video - Action, Aventure
Romans - Heroic Fantasy, Théâtre, Science
Cinéma - Animation, Action, Fantastique

COMPETENCES

HTML, CSS
Javascript
Git - Github
PHP - Symfony
MySQL
SEO

SOFT SKILLS

Esprit d'équipe
Curieux
Réactif
Autonome

LANGUES

Français - Langue maternelle
Anglais - compréhension oral / écrit

RESEAUX SOCIAUX

GitHub
 LinkedIn

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Avril 2024 -> Décembre 2024 - Développeur Web - Parcours diplômant RNCP

- > Créez un projet «front-end» pour une agence de voyage - lien Github
- > Dynamiser mon site d'un architecte et communiquer avec des APIs - lien Github
- > Créez une application web de location immobilière avec React - lien Github
- > Développez le back-end d'un site de notation de livres - lien Github

Février 2020 -> Septembre 2023 - Micro Entrepreneur en Communication Numérique

- > Création de vidéos motion design et 3D mettant en avant les produits / services d'une entreprise ou l'entreprise elle-même.
- > Création d'objet 3D pour de l'intégration sous Unity.
- > Création en 3D de bâtiments culturels disparus.

Novembre 2021 -> Janvier 2022 - CDD - Amiens Belive.ai

- > Cadrage de photos pour le système IA.
- > Création d'un vidéo promotionnel des solutions de Belive.ai présent au salon de New York.

Mars 2019 - Stage entreprise - Lille Loom Prod (Société de production de video mapping) - Graphiste Motion design / Technicien régie

- > Création de vidéos motion design pour le Normand display.
- > Aide à la création d'un système permettant de gérer les réglages du vidéo projecteur sur ordinateur.
- > préparation du matériel, montage et démontage du matériel pour le festival du video mapping à Lille.

FORMATION

Avril 2024 -> Décembre 2024 - Développeur Web

- > Développement natif (Html, Css, Javascript) / Développement react / Gestion de projet / Développement Node.js - Express - MongoDB / Développement PHP.

Décembre 2018 -> Mars 2019 - POEC - Vidéo Mapping 2D/3D

- > Animation Traditionnelle / Gabarit / Repérage / Calage mapping / Animation DUIK / Théorie vidéo projecteur / Interractivité Max msp / Sound design.

2017 - Master 2 - Réalisateur Vidéoludique

- > Modélisation 3D / Animation / Character et Environnement design / Gestion de projet / Développement en C# / Développement auto rigging sous 3Ds Max / Shader et Fx / Game design et Level design.