Titel

Autor

8. März 2019

Inhaltsverzeichnis

| 1 Einleitung | | | | 3 |
|--------------|-----------|-------|-----------------|---|
| 2 | Hauptteil | | | |
| | 2.1 | Erken | nntnisse | 3 |
| | | | A | |
| | | 2.1.2 | B | 3 |
| | | 2.1.3 | Zusammenfassung | 3 |
| 3 | Sch | luss | | 4 |
| Literatur | | | | |

1 Einleitung

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: "Dies ist ein Blindtext" oder "Huardest gefburn"? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie "Lorem ipsum" dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.

2 Hauptteil

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: "Dies ist ein Blindtext" oder "Huardest gefburn"? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie "Lorem ipsum" dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln. ¹
"Zitat oder ähnliches"

2.1 Erkenntnisse

- 2.1.1 A
- 2.1.2 B

2.1.3 Zusammenfassung

- Punkt A
- Punkt B

¹vgl. [Sch19]

3 Schluss

Beispiel eines Java-Codeblocks:

```
package example;
1
2
3
     * point in 2D space
4
   public class Point2D {
6
        private int x;
        private int y;
9
10
          * private contructor hence we have to set the coords explicit
          */
12
        private Point2D() { }
13
14
        public Point2D(int x, int y) {
15
            setX(x);
16
            setY(y);
17
18
19
20
        public int getX() {
            return this.x;
^{21}
22
23
        public void setX(int x) {
24
            this.x = x;
25
26
        public int getY() {
28
            return this.y;
29
31
        public void setY(int y) {
32
            this.y = y;
33
        }
34
    }
35
```

Literatur

[Sch19] Ben Schwan.

Umweltschutz für Exoplaneten.

8. März 2019.

URL: https://www.heise.de/newsticker/meldung/Umweltschutz-fuer-Ex oplaneten-4324834.html.

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: "Dies ist ein Blindtext" oder "Huardest gefburn"? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie "Lorem ipsum" dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.

| Ort, Datum | Unterschrift |
|------------|--------------|