

### 3.2.1 敌群编队阵形判定

根据拼接后的敌群目标数量信息表、敌群目标编队间距信息表，即可得到完整的敌群编队阵形。

要想得到完整的敌群编队阵形，必须待到敌群所有目标均进入探测视场后才可以。而在与敌遭遇过程中，采用类似的拼接方法，可逐渐拼接得到逐步完整的敌群编队阵形图。

### 3.2.2 敌群编队整体运动速度判定

根据拼接后的敌群目标运动速度信息表，即可得到敌群编队整体运动速度。

而由于密集群编队的整体速度与单平台速度基本一致，因此在与敌遭遇早期，即可给出敌群编队运动速度的初步判定结论。

### 3.2.3 敌群编队整体外观特征判定

根据拼接后的敌群目标外观特征信息表，即可得到多方位扫描融合后的敌群编队外观特征。

此外，由于敌我遭遇过程中为了使我群探测范围更好覆盖敌群，我群将进行适应性机动而使敌我处于近似 $180^{\circ}$ 相向飞行，因此在接敌过程的后期，当我群不再机动时，我群与敌群相对方位较为固定，只需要以机动过程中得到的不同方位下探测得到的敌群目标外观特征为基础进行拼接即可代表。

### 3.2.4 敌群编队整体红外特征判定

根据拼接后的敌群目标红外特征信息表，即可得到多方位扫描融合后的敌群编队红外特征。



与外观特征判定类似，敌群红外特征信息拼接的主要工作在我群机动过程中完成。

### 3.2.5 敌群编队整体运动态势图像生成

根据敌群编队阵形、敌群运动速度、敌群外观特征、敌群红外特征，以及我群位置、敌我相对位置，即可分别生成敌群编队整体的可见光运动态势图、红外运动态势图。

