



Анатолий Шредер

Frontend-разработчик

anatoliy.shreder@gmail.com

t.me/@child_of_moon

[+7 \(919\) 701 35 33](tel:+79197013533)

github.com/Ennui-sense

Разработчик с опытом 1.5 года с интересом к созданию визуально привлекательных и технически качественных пользовательских интерфейсов. Нахожусь в постоянном поиске новых знаний и стремлюсь применять их в реальных проектах

Кратко
обо мне

Рабочий стек

- React, TypeScript, SCSS

Ключевые навыки

- **Умение работать с инструментами сборки:** Vite
- **Опыт работы с системами контроля версий:** Git
- **Опыт работы с CMS:** Strapi
- **Адаптивность и кроссбраузерность:** точная верстка по макетам, хорошее знание HTML / CSS
- **Компонентный подход:** построение интерфейсов из изолированных и переиспользуемых элементов с разделением логики, стилей и структуры
- **Тесное сотрудничество с дизайнерами:** позволяет точно воплощать визуальные концепции в рабочие решения
- **Валидная и семантическая верстка:** позволяет делать продукты доступными и оптимизированными под поисковые системы
- **Работа с API:** опыт подключения внешних сервисов

Инструменты

- Visual Studio Code
- npm & pnpm
- Figma & FigJam
- Excel

Языки

- Русский (родной)
- Английский (B1)

Опыт
работы

Frontend-разработчик · Гаджет Галерея

Май 2025 — Июль 2025 · 2 месяца

Интернет витрина для заказа техники Apple · гаджет-галерея.рф

- Разработал коммерческое веб-приложение с использованием компонентного подхода на HTML, SCSS, JavaScript
- Реализовал адаптивный интерфейс, интерактивные элементы, модальные окна
- Реализовал динамическую подгрузку изображений и цен товаров в зависимости от выбранных пользователем параметров
- Настроил валидацию формы отправки заявок в телеграмм бота через REST API
- Разработал корзину, сохраняющую товары после перезагрузки, с использованием Local Storage
- Сделал динамическую фильтрацию, сортировку и поиск товаров

Frontend-разработчик · Учебные проекты

Апр 2024 — Янв 2026 · 1.5 года

В ходе обучения я стал уверенно работать с React и TypeScript, применяя компонентный подход, типизацию и хуки для создания адаптивных и поддерживаемых интерфейсов. Опыт в настройке окружения через Vite, интеграции библиотек, CMS и клиентского хранилища

- Разработал лендинги и многостраничные сайты по дизайн-макетам в Figma, уделяя внимание точности
- Работал с React + TypeScript, реализуя компонентный подход и структурированную архитектуру проектов
- Настроил окружение с помощью Vite, подключил внешние библиотеки (React Router DOM, React Modal, Swiper, CLSX и др.)
- Использовал React Context API и собственные хуки для управления состоянием
- Реализовал модальные окна, навигацию, динамическую подгрузку контента и сохранение данных в Local Storage
- Отработал навыки адаптивной и кроссбраузерной верстки, организации SCSS-структуры и модульных стилей
- Применил GSAP-анимации и проработал визуальные эффекты для повышения интерактивности интерфейсов
- Поддерживал чистый, типизированный и легко масштабируемый код
- Все проекты опубликованы на GitHub
- Интегрировал OpenAI API и Telegram Bot API для автоматизации клиентских коммуникаций
- Разработал интерфейс и пользовательскую логику для взаимодействия с AI-ассистентом

Образование

Бакалавр 3 курс · Мультимедийные технологии и информационный дизайн

Пермский национальный исследовательский политехнический университет (ПНИПУ)

- Полученные в университете знания активно применяю в проектах
- Средний балл: 4.95/5